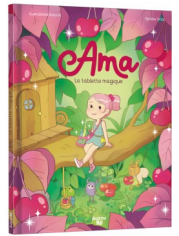


Découvrez la série :

<https://www.auzou.fr/bd-et-romans/3747-ama-tome-1-la-tablette-magique.html>

avec le concours du



FICHE 1 Les première et quatrième de couverture

1. Les informations éditoriales

- a) Quel est le titre de l'histoire ?
-
- b) Qui sont les auteurs ?
- c) Qui est l'éditeur ?

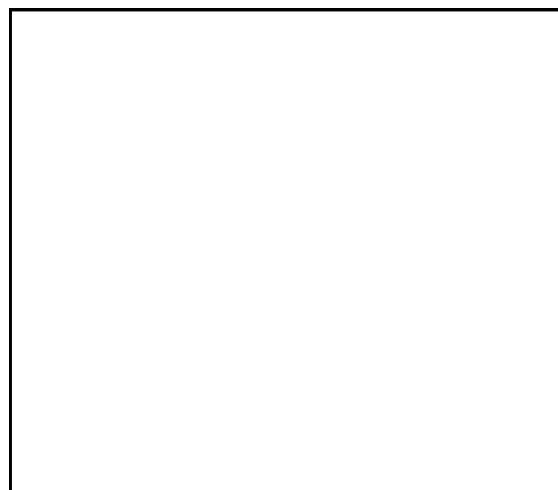
2. Entrons dans l'histoire !

- a) Comment se nomme l'héroïne de l'histoire ?
-
- b) Qu'est-ce que cette boîte plate ?
- c) Quand la tablette magique commence-t-elle à poser des problèmes ?
-

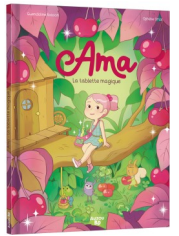
3. Observe bien !

Combien y-a-t'il de petits êtres sur les première et quatrième de couverture ?

Entoure-les.



À toi d'inventer
ton petit être !



1. Les petites bêtes



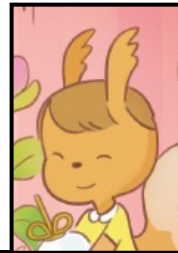
Coucou, c'est Ama.
Peux-tu nommer
mes amis ?



.....



.....



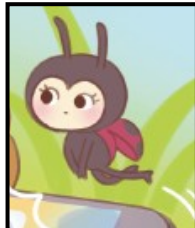
.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

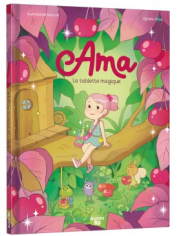
2. Et les humains !



Il y a la maman, mais comment s'appelle la jeune fille ?

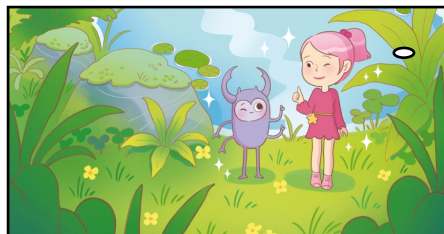


.....



Numérote les événements selon la chronologie de l'histoire.

- ☐ Ama et Drille font les courses chez Ouda.
- ☐ Ama fait brûler sa soupe.
- ☐ Bigarreau ausculte le téléphone.
- ☐ Ama et Drille endorment leurs amis pour jeter la tablette.
- ☐ Kriek se plaint de Cécile à Ama.
- ☐ Les animaux sont en manque de tablette.
- ☐ Ama et Drille achètent la tablette chez Griotte.
- ☐ Les amis font plein de photos.
- ☐ Drille lèche la cuillère d'Ama.
- ☐ Bigarreau passe la première commande sur le téléphone.
- ☐ Le téléphone sonne et fait sursauter tout le monde.
- ☐ Bellota fait peur à Ama, Kriek et Drille.
- ☐ C'est le printemps, notre histoire commence.
- ☐ Margot découvre les photos des animaux.
- ☐ La fête du Cerisier est une grande réussite.



Voici toute
l'histoire !



FICHE 4

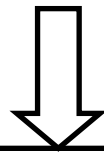
Le monde de la BD

Les ellipses

La BD par définition fait travailler l'imaginaire, car à l'inverse des films, tout n'est pas dessiné. Pourtant cela ne nous empêche pas de comprendre car les auteurs mettent en image les moments clés de l'action.

Toute la magie des histoires réside dans l'espace entre les cases. Cet espace s'appelle « l'ellipse ». C'est là que l'imagination du lecteur entre en action et complète ce qui s'est passé entre les deux vignettes.

Voici deux vignettes tirées de cette superbe BD. Grâce à ton imagination tu comprends ce qu'il s'est passé entre ces deux moments. Alors, à toi maintenant de dessiner ce qui a pu se passer et que l'auteur a laissé à ton imagination.



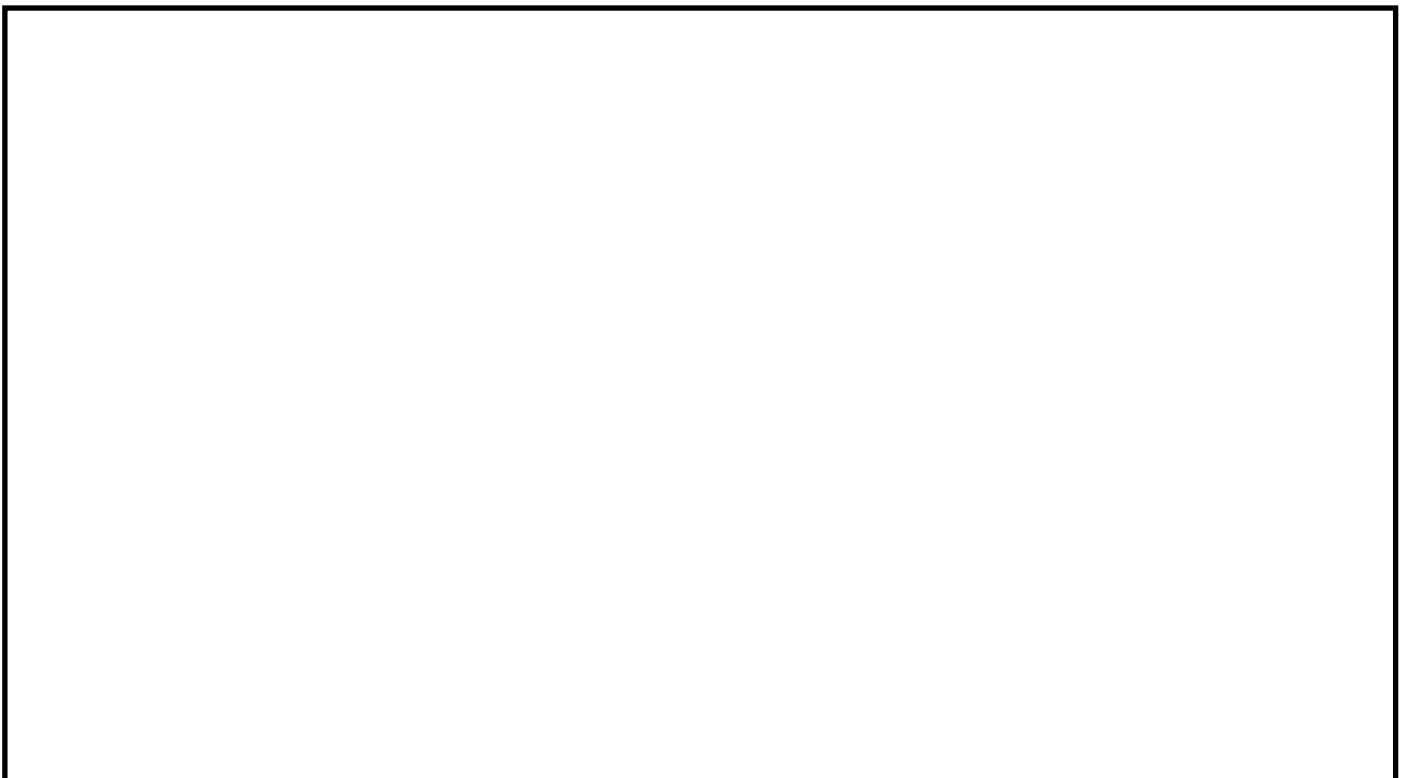
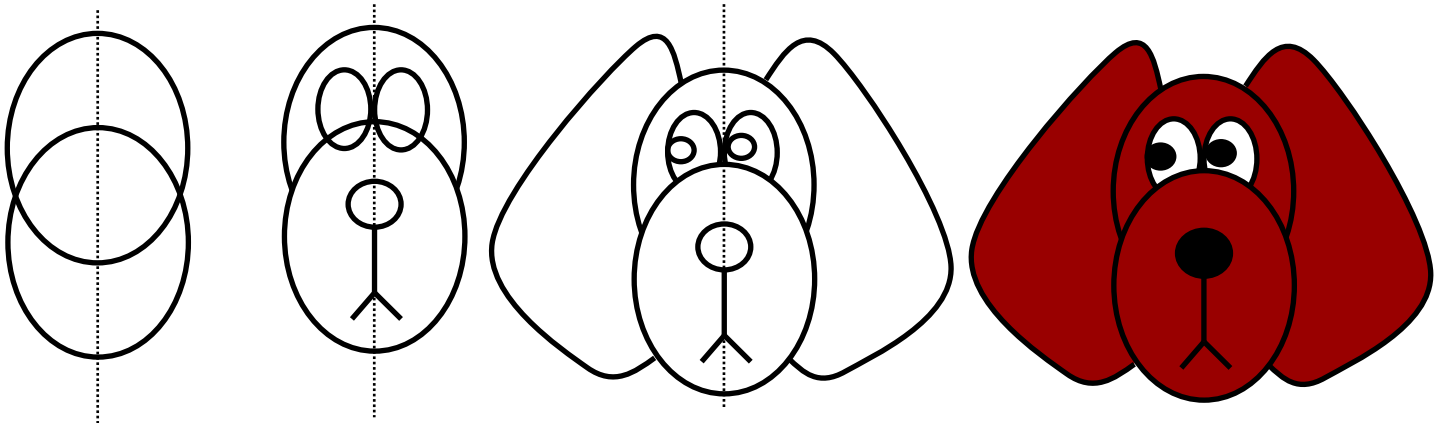


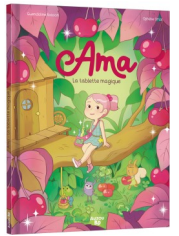
Les couleurs

En bande dessinée, on peut choisir la couleur ou le noir et blanc.

Cette BD est très colorée. La coloriste Ophélie Ortal a mis tout son talent pour faire rentrer cette aventure dans un univers multicolore et très expressif.

À toi de prendre tes crayons, tes feutres, tes peintures, bref tes couleurs en tout genre pour rendre unique le chien que tu va apprendre à dessiner.





1. Les informations éditoriales

- a) Quel est le titre de l'histoire ? **C'est la tablette magique.**
- b) Qui sont les auteurs ? **Ce sont Gwendoline Raisson et Ophélie Ortal.**
- c) Qui est l'éditeur ? **Les éditions AUZOU.**

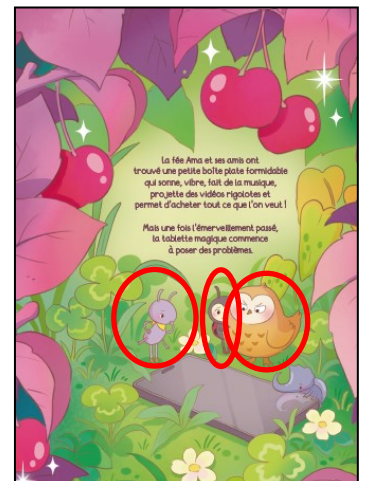
2. Entrons dans l'histoire !

- a) Comment se nomme l'héroïne de l'histoire ?
C'est la fée Ama.
- b) Qu'est-ce que cette boîte plate ? **C'est un téléphone portable.**
- c) Quand la tablette magique commence-t-elle à poser des problèmes ?
Une fois l'émerveillement passé.

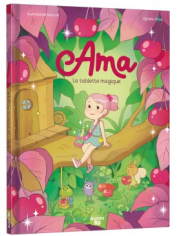
3. Observe bien !

Combien y-a-t'il de petits êtres sur les première et quatrième de couverture ? **6**

Entoure-les.



À toi d'inventer
ton petit être !



1. Les petites bêtes



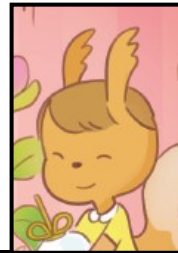
Coucou, c'est Ama.
Peux-tu nommer
mes amis ?



Kriek



Kermès



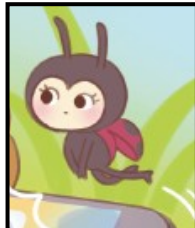
Griotte



Drille



Ouda



Eugénie



Guigne



Bellota



Bigarreau



Cécile

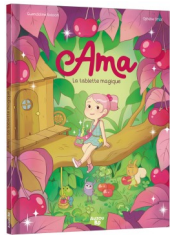
2. Et les humains !



Il y a la maman, mais comment s'appelle la jeune fille ?

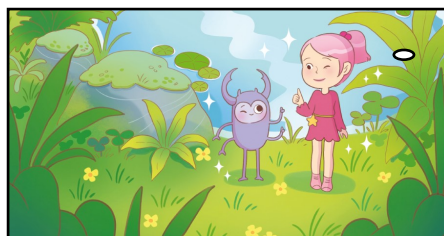
Elle s'appelle Margot.





Numérote les événements selon la chronologie de l'histoire.

- 4 Ama et Drille font les courses chez Ouda.
- 9 Ama fait brûler sa soupe.
- 7 Bigarreau ausculte le téléphone.
- 11 Ama et Drille endorment leurs amis pour jeter la tablette.
- 3 Kriek se plaint de Cécile à Ama.
- 14 Les animaux sont en manque de tablette.
- 5 Ama et Drille achètent la tablette chez Griotte.
- 8 Les amis font plein de photos.
- 2 Drille lèche la cuillère d'Ama.
- 10 Bigarreau passe la première commande sur le téléphone.
- 6 Le téléphone sonne et fait sursauter tout le monde.
- 12 Bellota fait peur à Ama, Kriek et Drille.
- 1 C'est le printemps, notre histoire commence.
- 13 Margot découvre les photos des animaux.
- 15 La fête du Cerisier est une grande réussite.



Voici toute
l'histoire !

Akata Editions Auzou DELCOURT Glénat Jungle Le Livre de Poésie Panini Comics Silex VENTS D'OUEST

48H LA BD EST EN FÊTE!

**JUIN
JUILLET
2025**

Des centaines d'animations
gratuites en librairies, médiathèques,
écoles et sur le web !

TOUT LE PROGRAMME SUR WWW.48HBD.COM

CNL pass culture la culture avec la copie privée sofia FEDERATION FRANÇAISE DE LA BD
 bleu lire demain le ide .be Enseignons.be Quotidien

© 2025, Hamo / 48H BD

Retrouvez tous nos fichiers pédagogiques sur notre site :

<https://lire-demain.fr/outils-pedagogiques-rallye-lecture/>