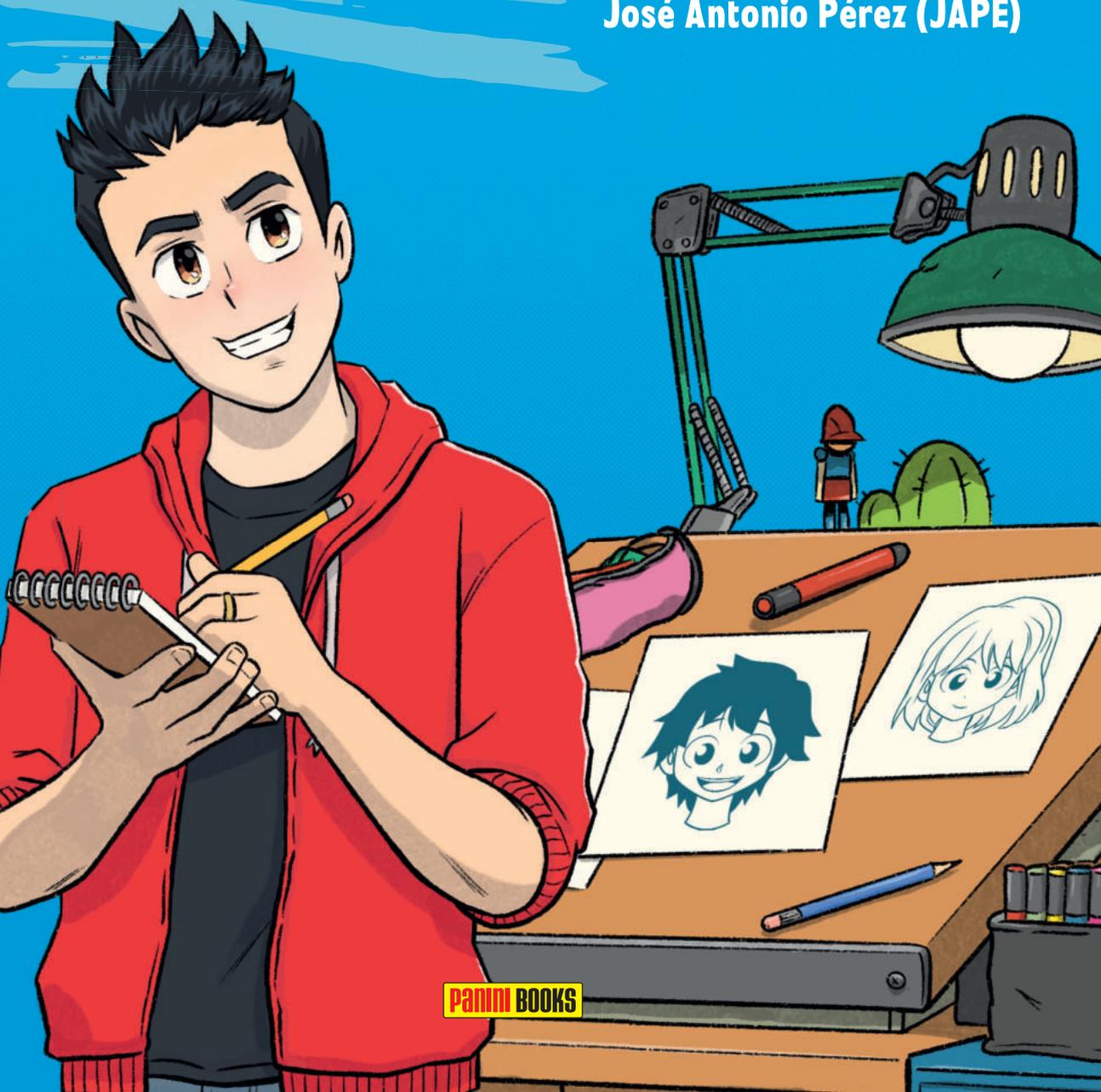


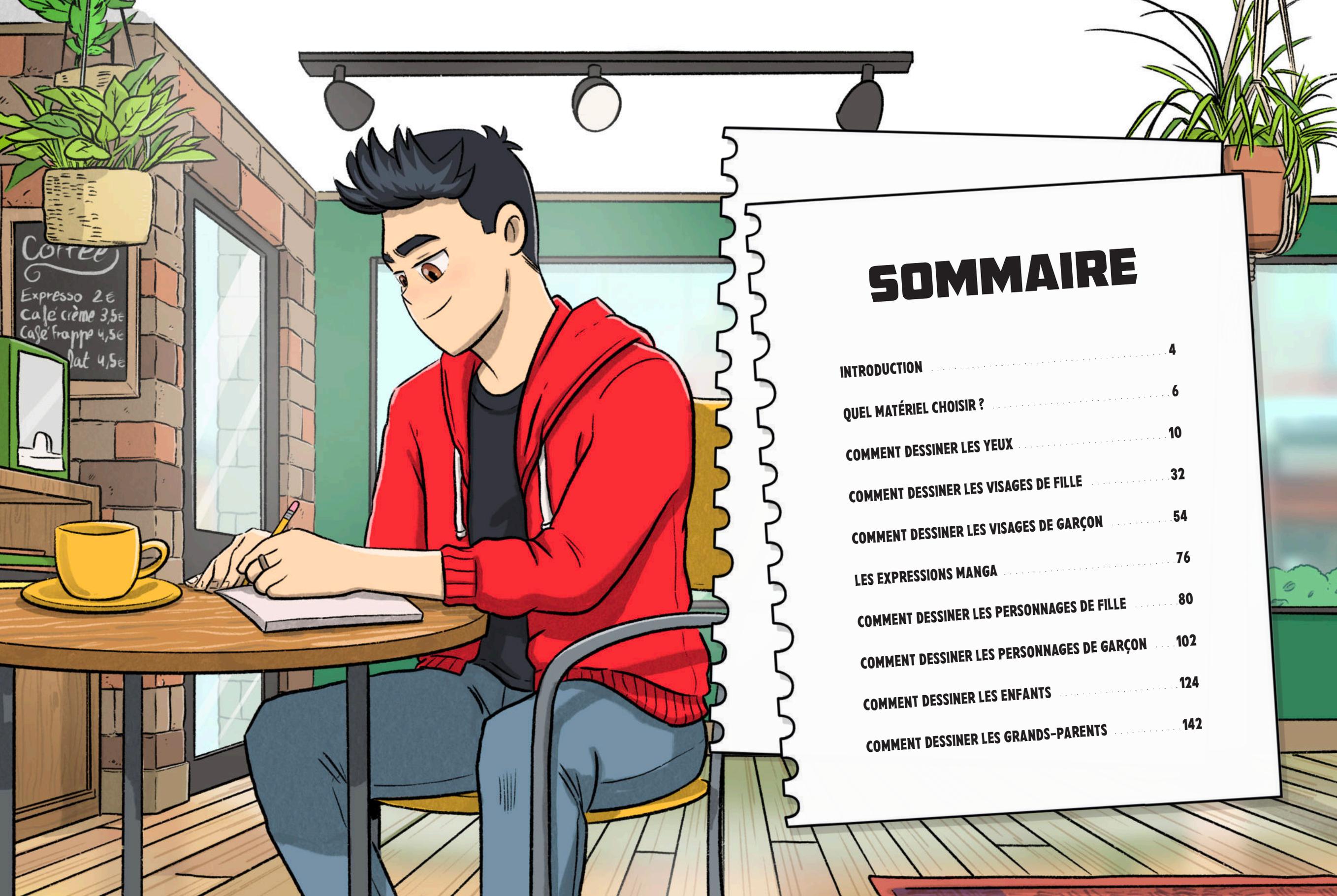
COMMENT

# DESSINER DES MANGAS

José Antonio Pérez (JAPE)

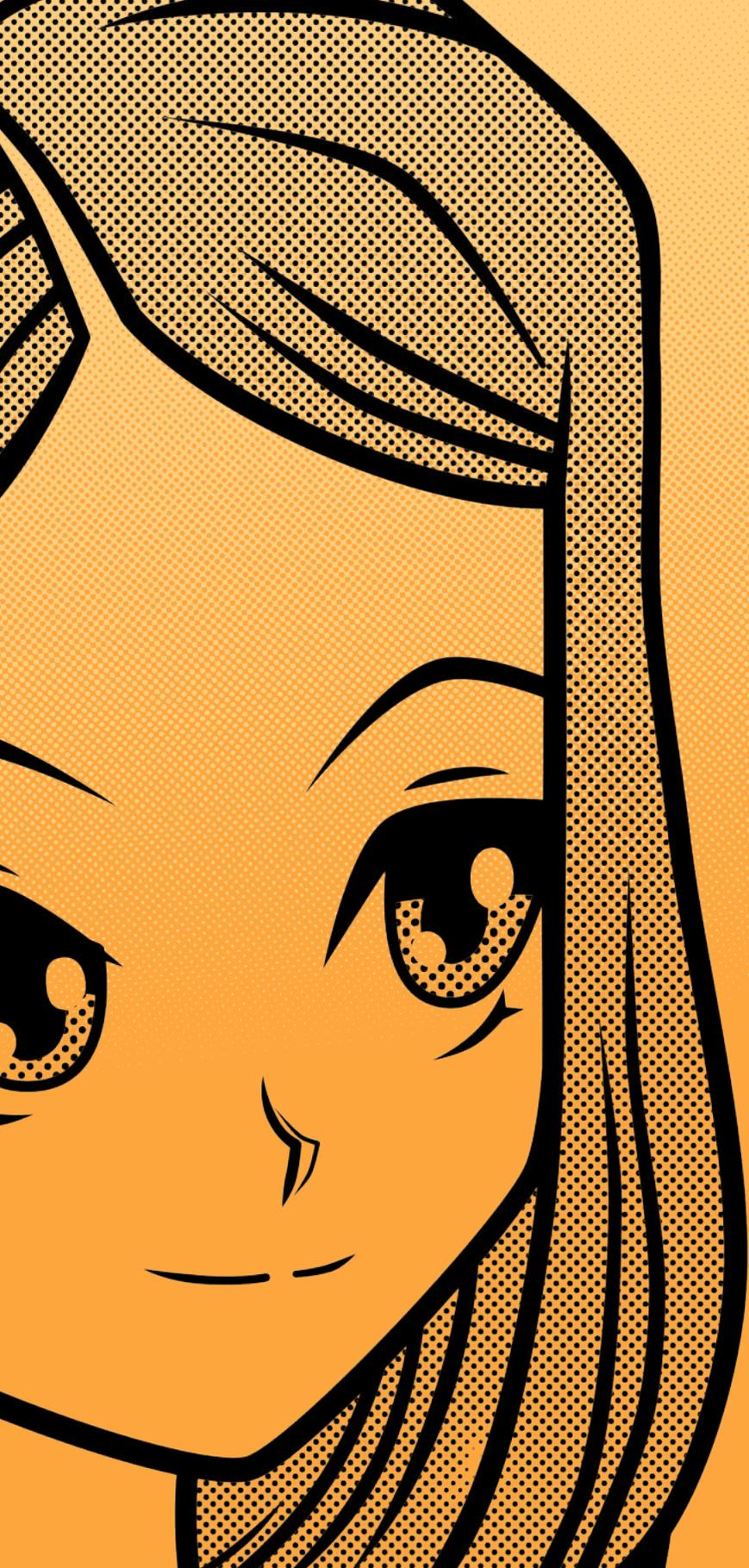


**Panini** BOOKS



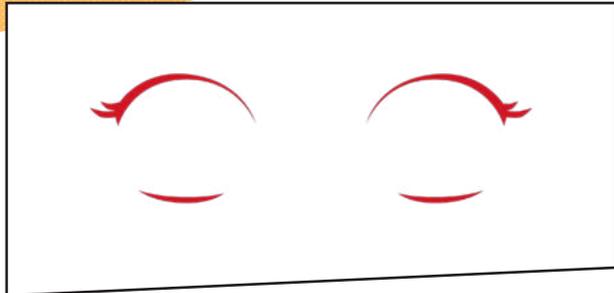
# SOMMAIRE

INTRODUCTION .....	4
QUEL MATÉRIEL CHOISIR ? .....	6
COMMENT DESSINER LES YEUX .....	10
COMMENT DESSINER LES VISAGES DE FILLE .....	32
COMMENT DESSINER LES VISAGES DE GARÇON .....	54
LES EXPRESSIONS MANGA .....	76
COMMENT DESSINER LES PERSONNAGES DE FILLE .....	80
COMMENT DESSINER LES PERSONNAGES DE GARÇON .....	102
COMMENT DESSINER LES ENFANTS .....	124
COMMENT DESSINER LES GRANDS-PARENTS .....	142

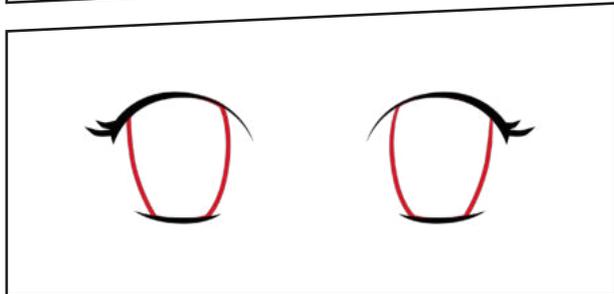


*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**YEUX**

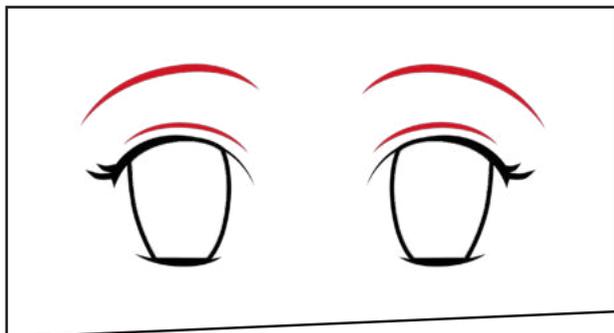
## FILLE #01



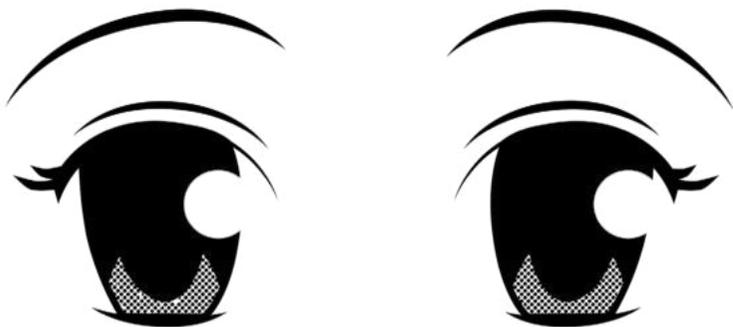
Commence par tracer deux courbes, chacune ornée de deux petits cils pour la partie supérieure. Ajoute deux traits légèrement arqués en dessous.



Relie maintenant le haut et le bas de chaque œil en dessinant deux traits verticaux un peu courbes.

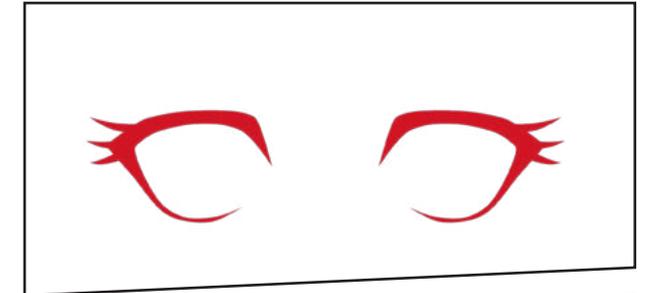


Crée les sourcils en suivant bien la courbe des paupières. Traditionnellement, les personnages féminins ont des sourcils minces. Ajoute également un pli au-dessus de chaque paupière supérieure.

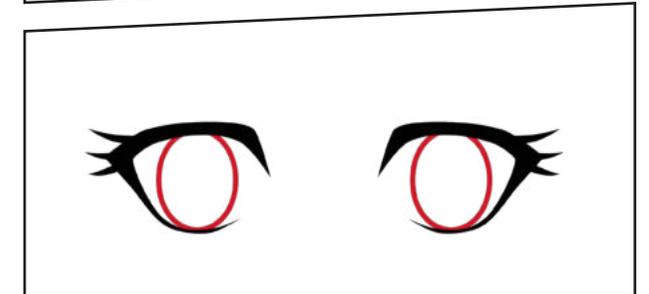


Maintenant, passe à l'intérieur des yeux. Colorie les pupilles en noir en laissant une zone à remplir avec du papier trame. Ajoute également un rond blanc pour le reflet de la lumière.

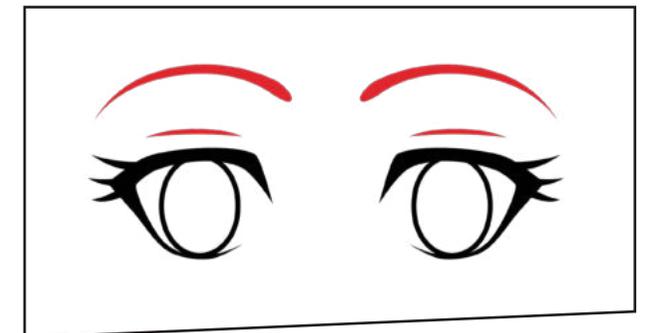
## FILLE #02



Démarre par le contour général en forme de flèche orientée vers le haut. N'oublie pas les cils sur le côté extérieur.



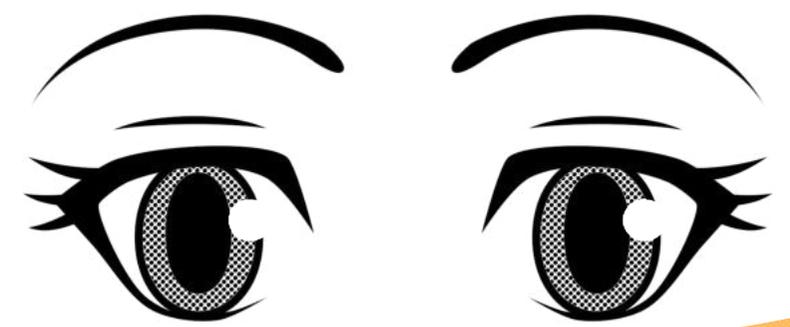
Ajoute de grandes pupilles bien ovales. Cette fois, centre-les dans l'œil.



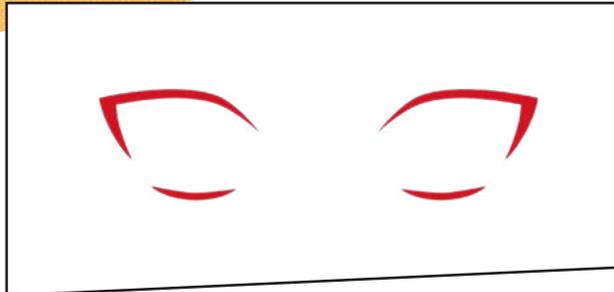
Trace les sourcils en les faisant bien fins. Ajoute également le pli des paupières.

Pour finir, remplis l'iris avec le papier trame. Dessine de grandes pupilles noires ornées d'un petit cercle blanc posé à cheval sur le contour extérieur des iris.

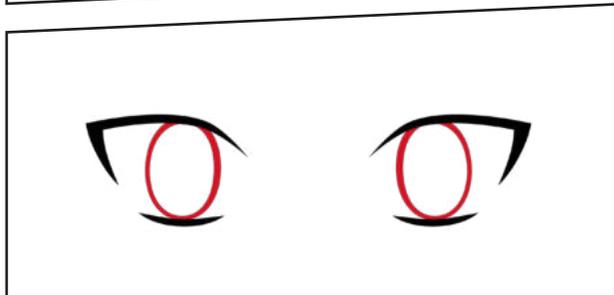
Ces yeux sont superbes, tu ne trouves pas ?



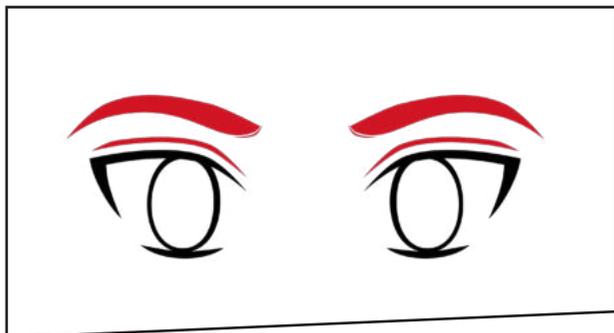
# GARÇON #01



Lorsque tu dessines les yeux, commence toujours par tracer les contours. L'ensemble doit partir en flèche vers l'extérieur. Je te conseille de dessiner l'œil entier, puis de créer des ouvertures aux endroits indiqués ci-contre.



Passes maintenant aux pupilles en traçant deux beaux ovales. Ne les place pas au centre de l'œil, l'espace extérieur doit être plus grand que la partie intérieure.

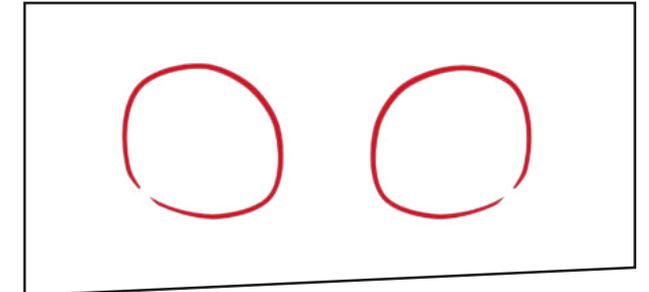


Maintenant, ajoute les sourcils. Tu peux aussi tracer une ligne juste au-dessus de la paupière supérieure pour représenter son pli.

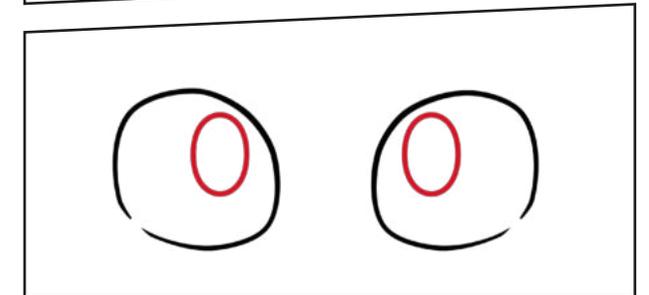


Enfin, colorie en noir la partie centrale de la pupille. Ajoute deux ovales et un trait épais courbé blancs pour les reflets de lumière.

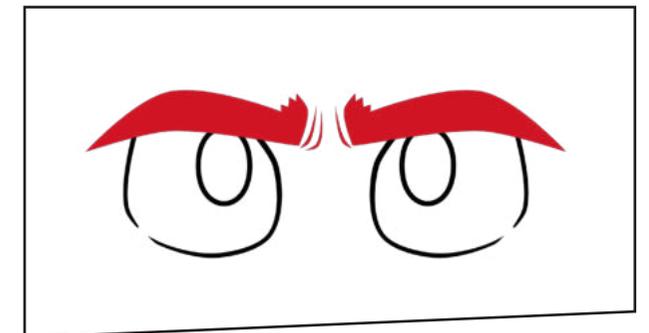
# GARÇON #02



Assez différent du précédent, ce style d'yeux se retrouve souvent dans les mangas d'aventure. Commence par tracer le contour en ovale sans donner d'épaisseur pour les cils.



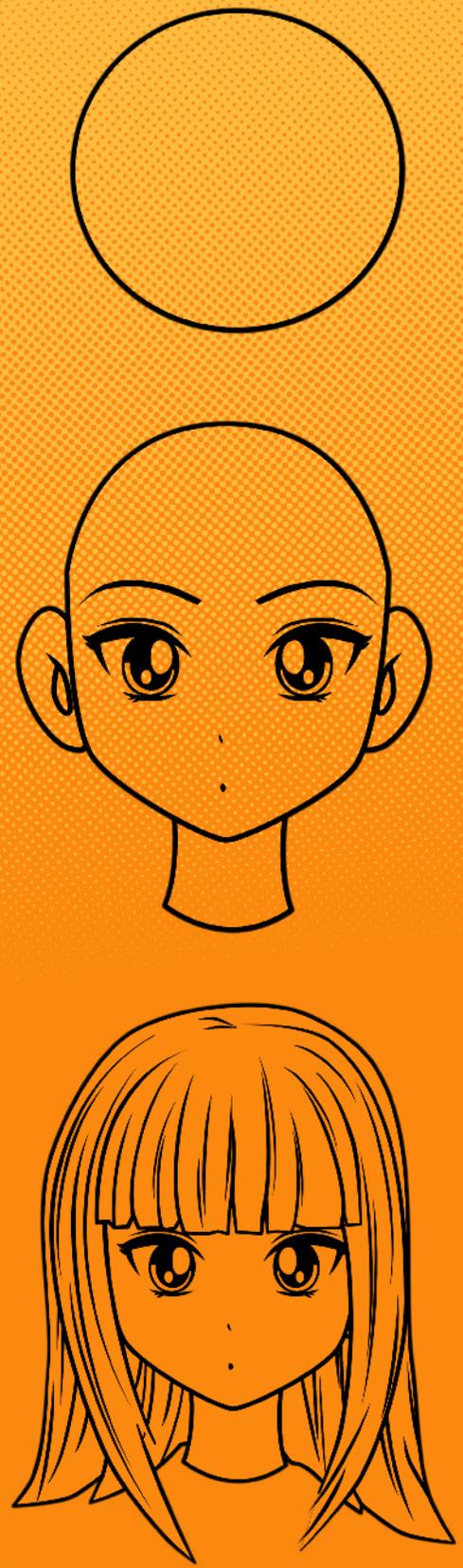
Passons maintenant aux pupilles. Plus petites que celles du modèle précédent, elles se situent dans la partie supérieure de l'œil.



Ajoute des sourcils bien épais. Trace quelques lignes plus fines dans la partie centrale. On dirait vraiment des yeux de guerrier, non ?



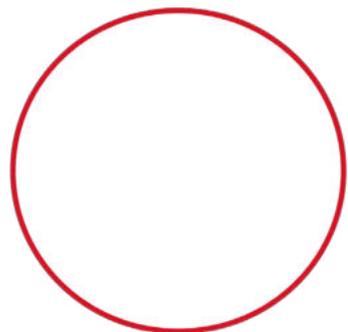
Pour finir, colorie les pupilles en noir, puis ajoute un grand ovale blanc dans la partie supérieure et un petit rond blanc en bas.



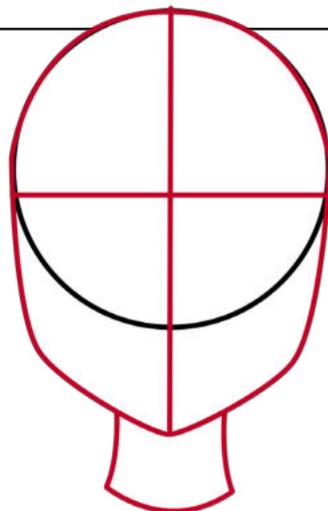
*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**VISAGES**  
*DE*  
**FILLE**

# FILLE #01

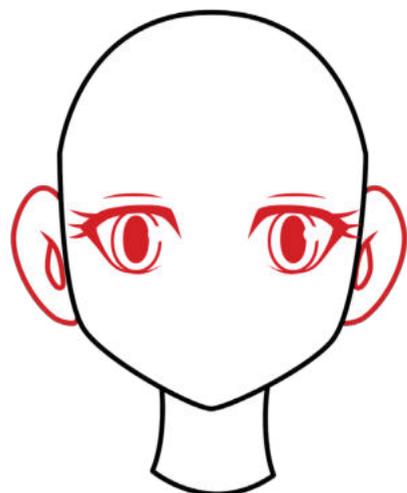
Dessine un cercle en laissant de l'espace en dessous.



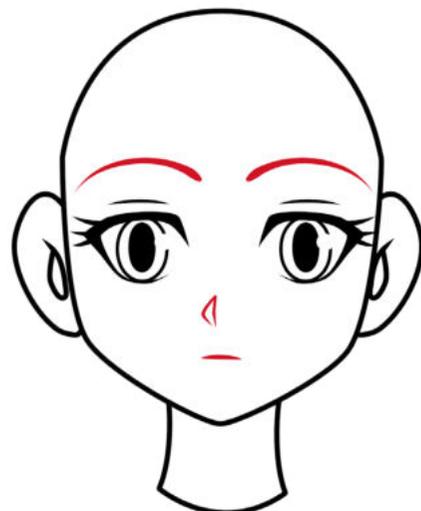
Ajoute le bas du visage, puis le cou. Pour savoir où placer les yeux, trace une croix en appuyant à peine sur ton crayon.



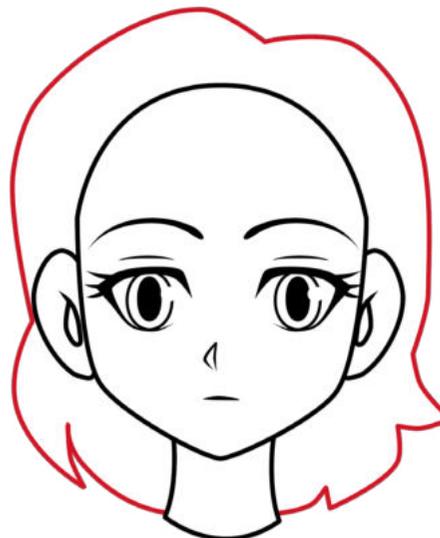
Trace maintenant les oreilles, puis les yeux (voir p. 12-21).



Termine le visage en ajoutant les sourcils, le nez et la bouche.



Passes maintenant aux cheveux en commençant par le contour extérieur.



Trace une belle frange. N'hésite pas à ajouter les détails montrés ci-dessus pour la rendre plus réaliste.

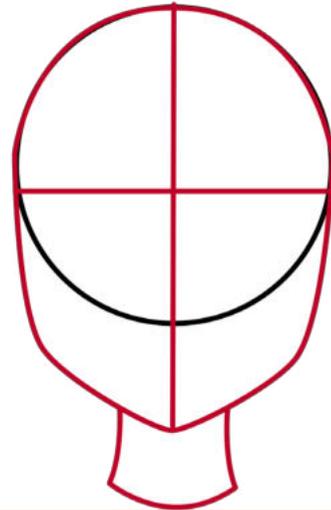
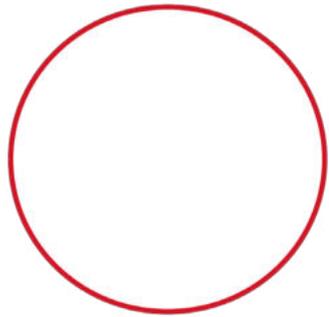
TU PEUX AUSSI UTILISER DU PAPIER TRAME POUR LES PARTIES GRISSES.



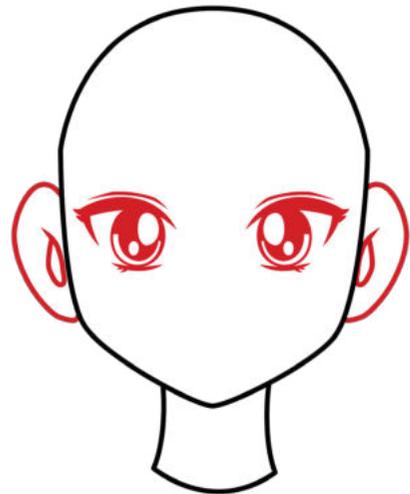
Colorie la chevelure en noir en prévoyant quelques zones grises pour apporter de la lumière.



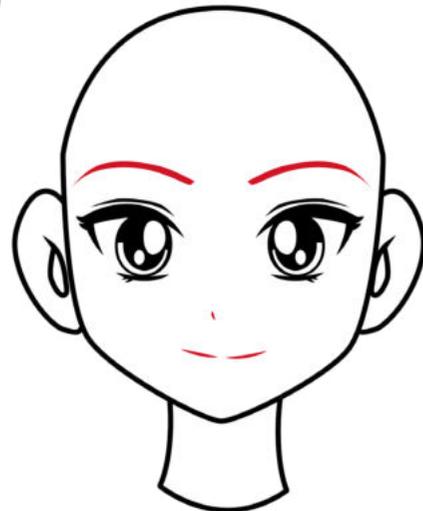
Démarre ce deuxième modèle de la même manière que le précédent, en prévoyant toujours de l'espace en dessous.



Dessine le bas du visage et le cou, puis trace une croix pour le placement des yeux.



Ajoute les oreilles et les yeux (voir p. 12-21).

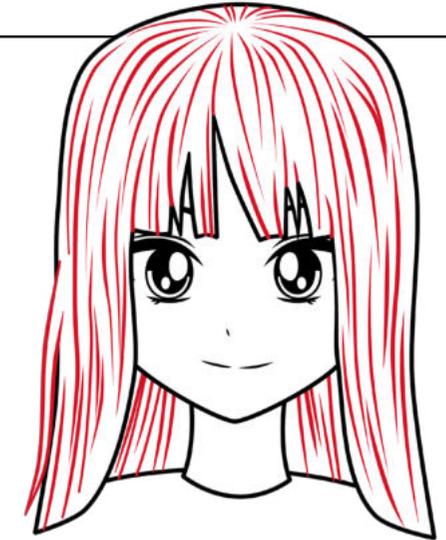


Trace les sourcils, le nez et la bouche.

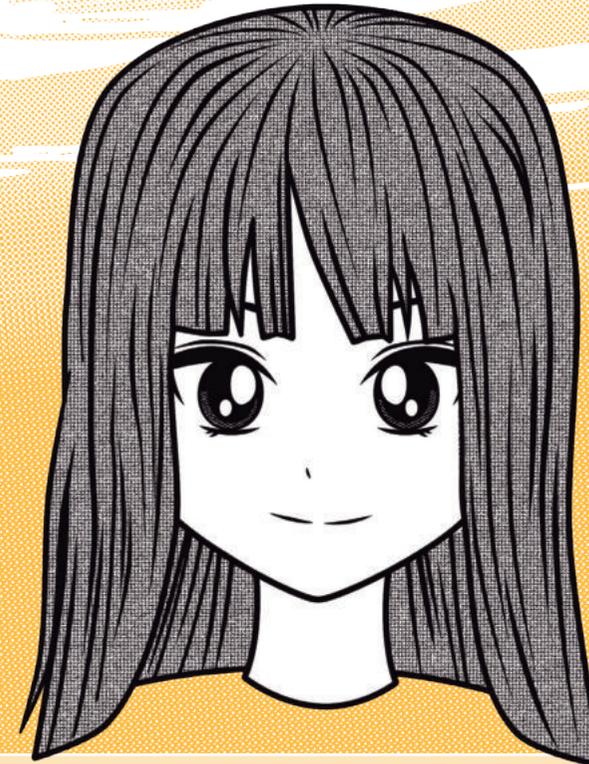
Dessine la chevelure en n'en traçant que le contour.



Ajoute des lignes et des détails à la coiffure pour un rendu plus réaliste.

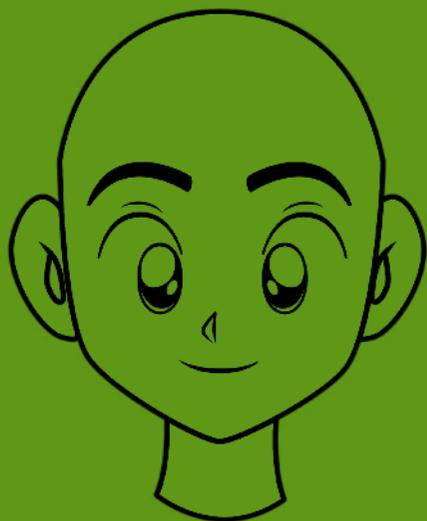
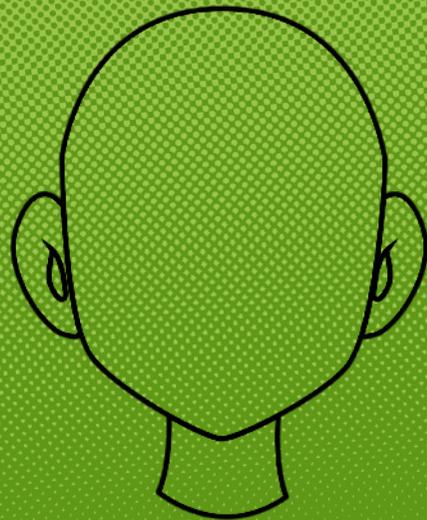
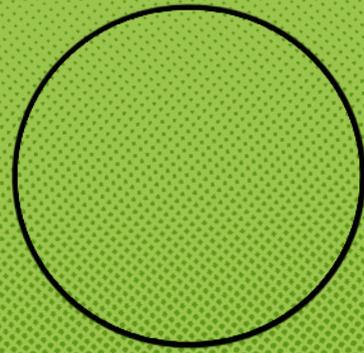


IL EXISTE PLUSIEURS MOTIFS DE PAPIER TRAME, ESSAIES-EN UN MAXIMUM !



Finalise les cheveux avec du papier trame ou en les coloriant avec différentes nuances de gris.

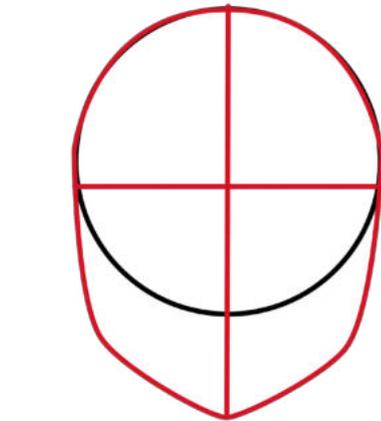
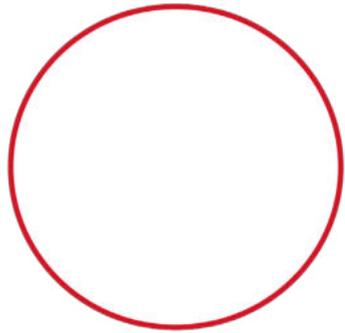




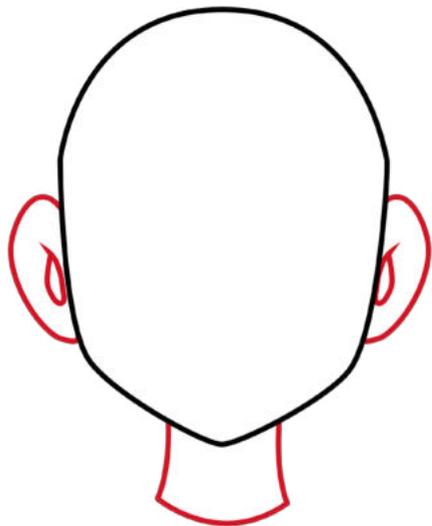
*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**VISAGES**  
*DE*  
**GARÇON**

# GARÇON #01

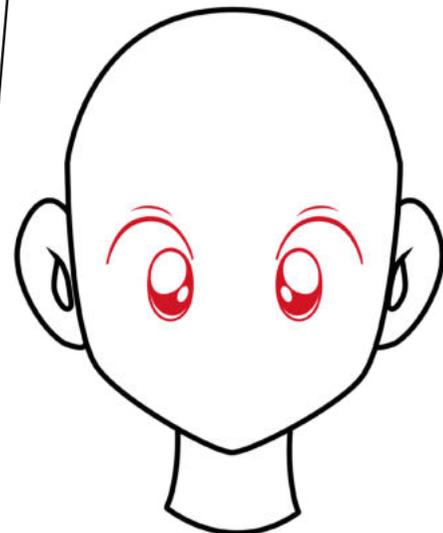
Commence par dessiner un cercle en laissant de l'espace en dessous pour les différents éléments du bas du visage.



Trace les joues et le menton, ainsi qu'une croix qui servira au placement des yeux.

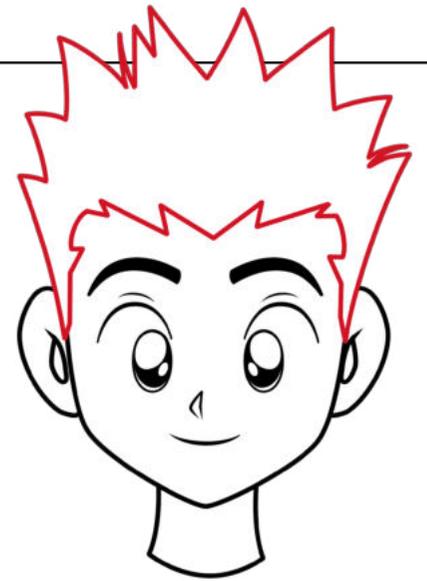
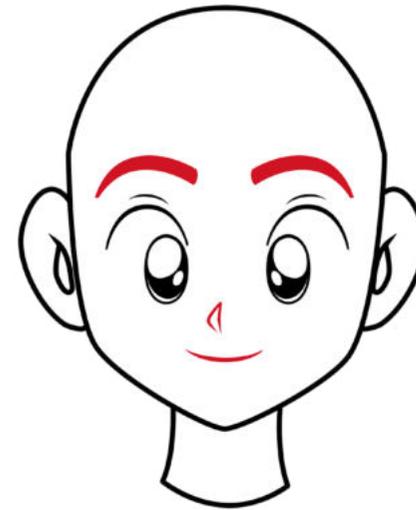


Ajoute maintenant les oreilles et le cou.



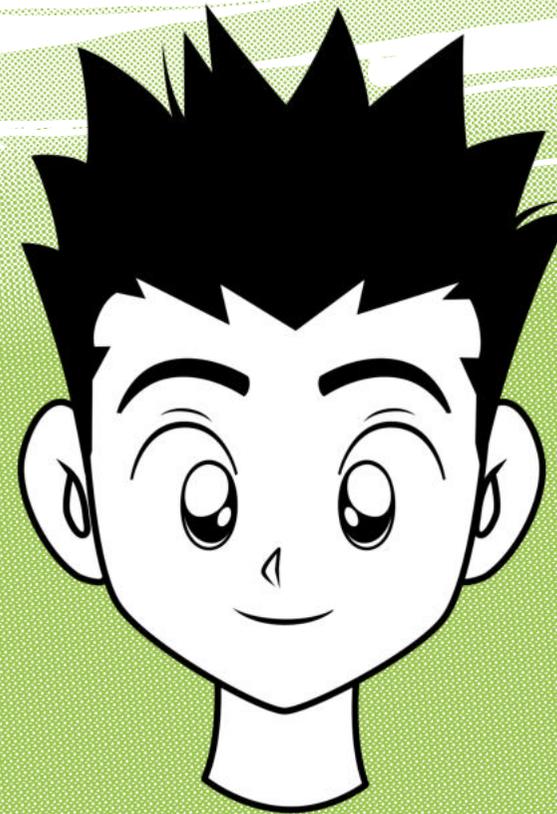
Dessine les yeux (voir p. 22-31).

Trace les sourcils, le nez et la bouche.



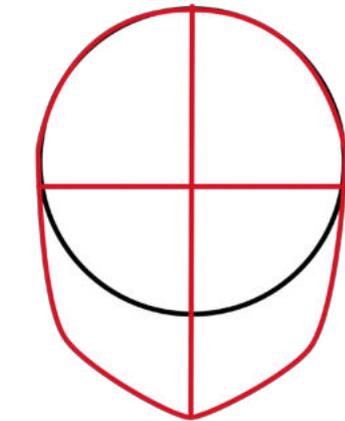
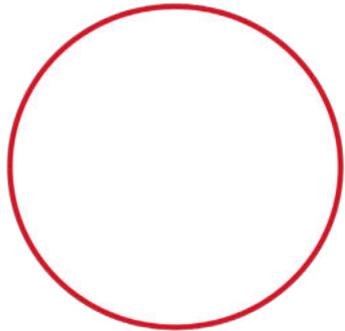
Dessine maintenant le contour de la chevelure.

ICI, ON FAIT SIMPLE EN COLORIANT LES CHEVEUX EN NOIR, SANS NUANCE.

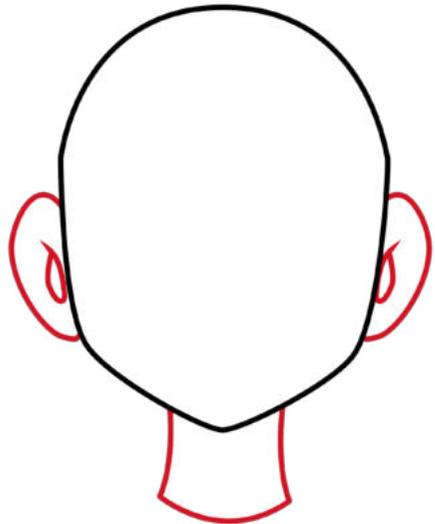


# GARÇON #02

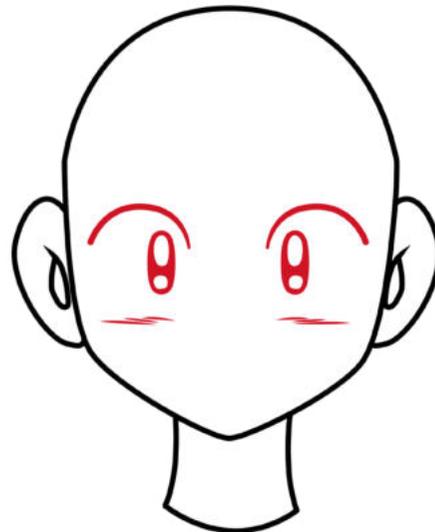
Dessine un cercle en laissant de l'espace en dessous.



Ajoute le bas du visage. Pour savoir où placer les yeux, trace une croix comme montré ci-dessus.

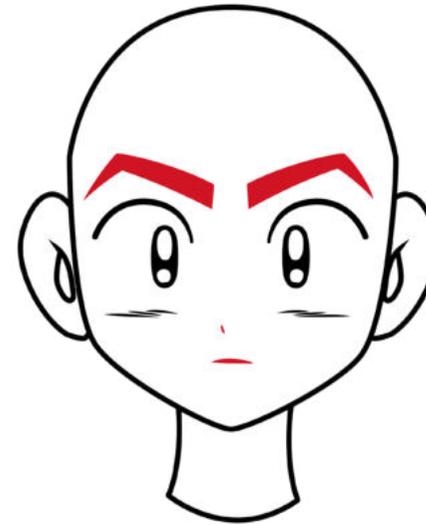


Trace les oreilles et le cou.



Dessine les yeux (voir p. 22-31).

Ajoute ensuite les sourcils, le nez et la bouche.



Passes maintenant aux cheveux, en commençant par le contour extérieur. Délimite une zone pour le reflet, qui sera ensuite laissée en blanc.

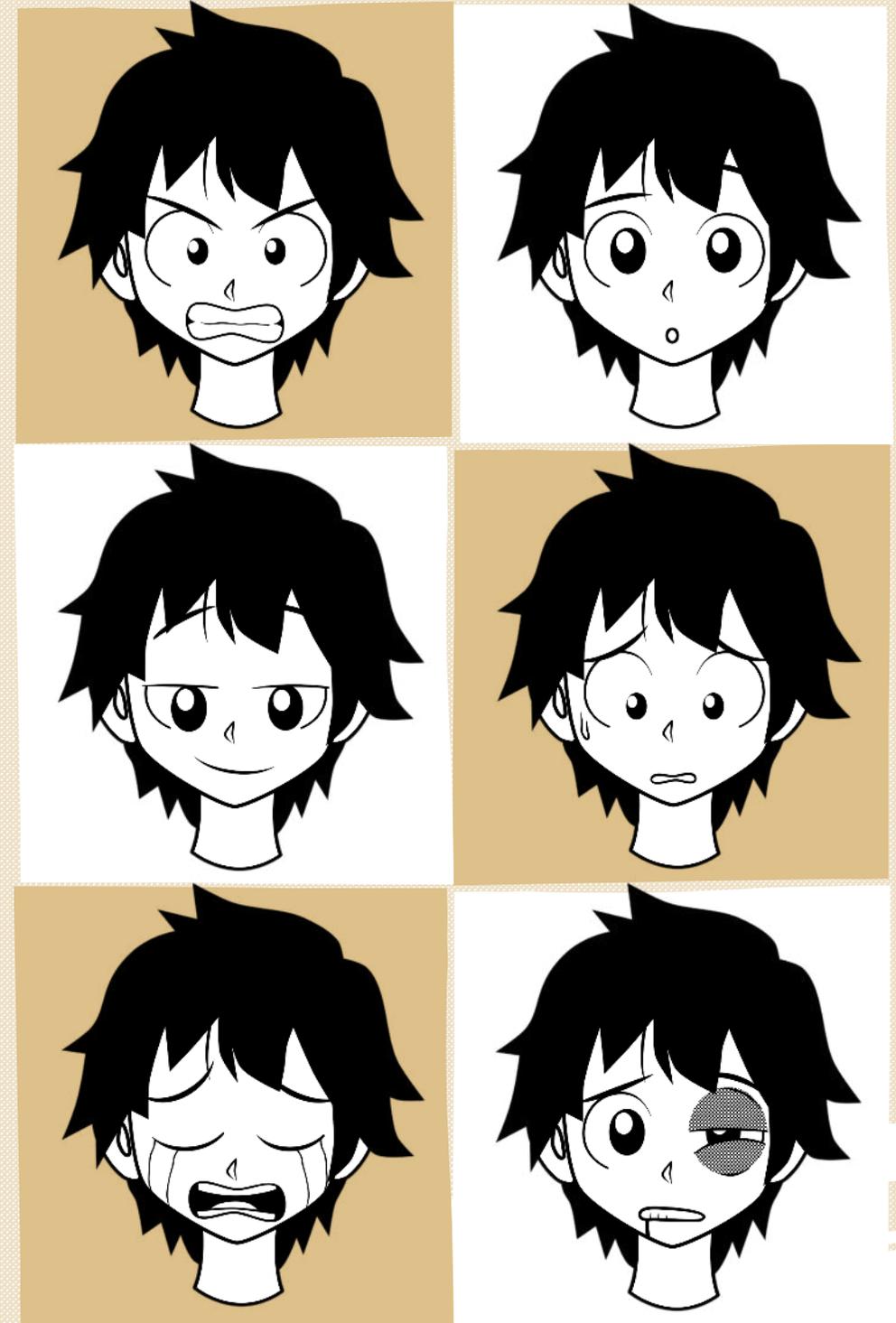
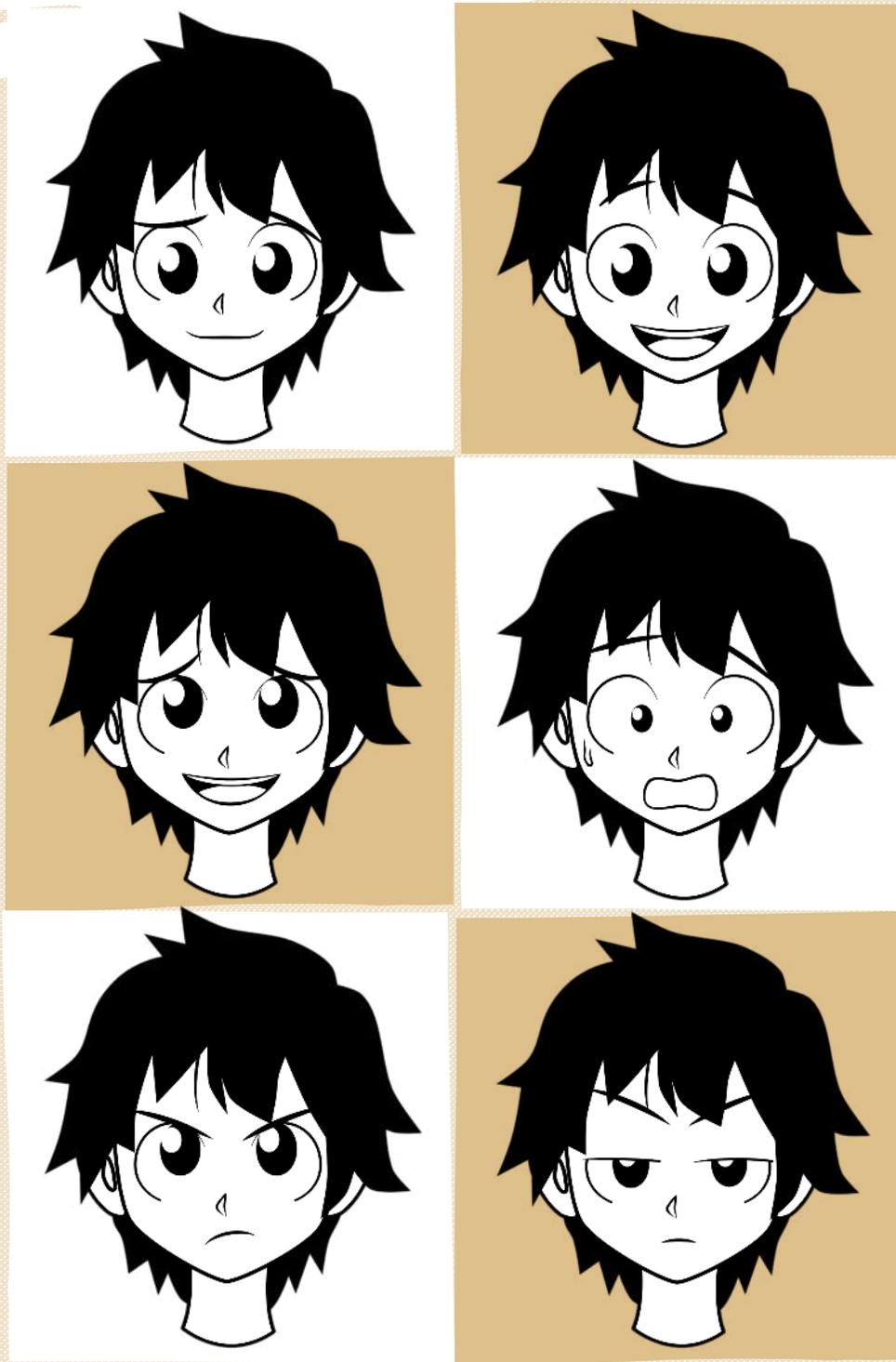
*COLORIE TOUTE LA CHEVELURE EN NOIR, SAUF LE REFLÈTE TRACÉ À L'ÉTAPE PRÉCÉDENTE.*

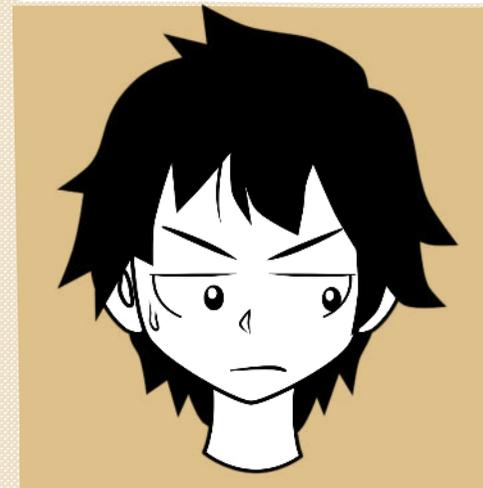
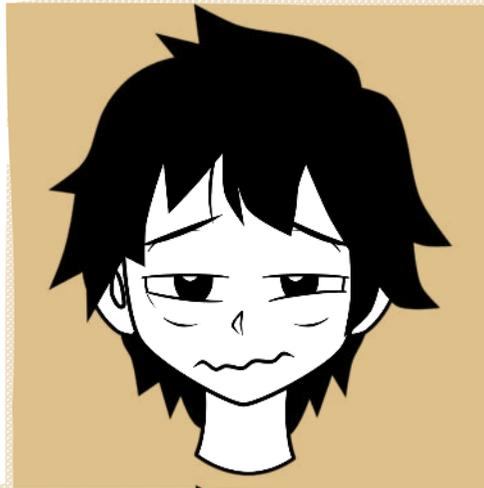


LES

# EXPRESSIONS

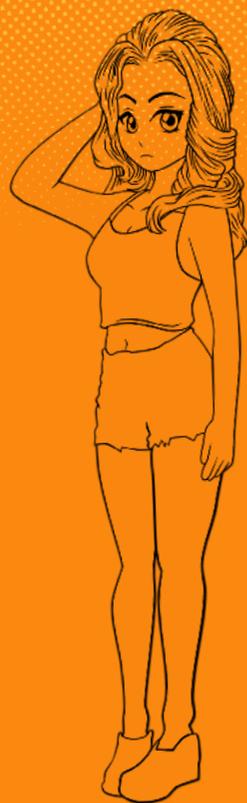
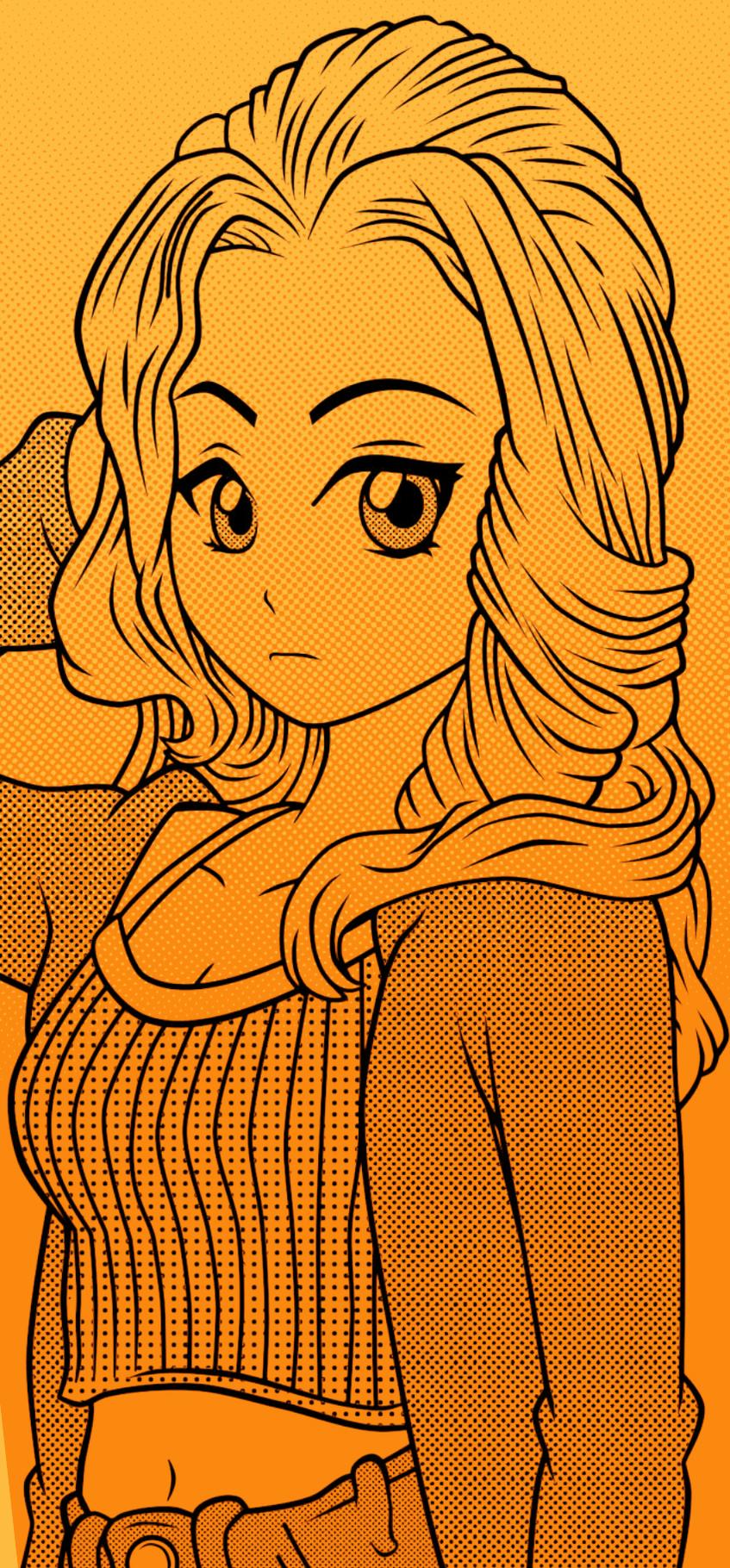
# MANGA



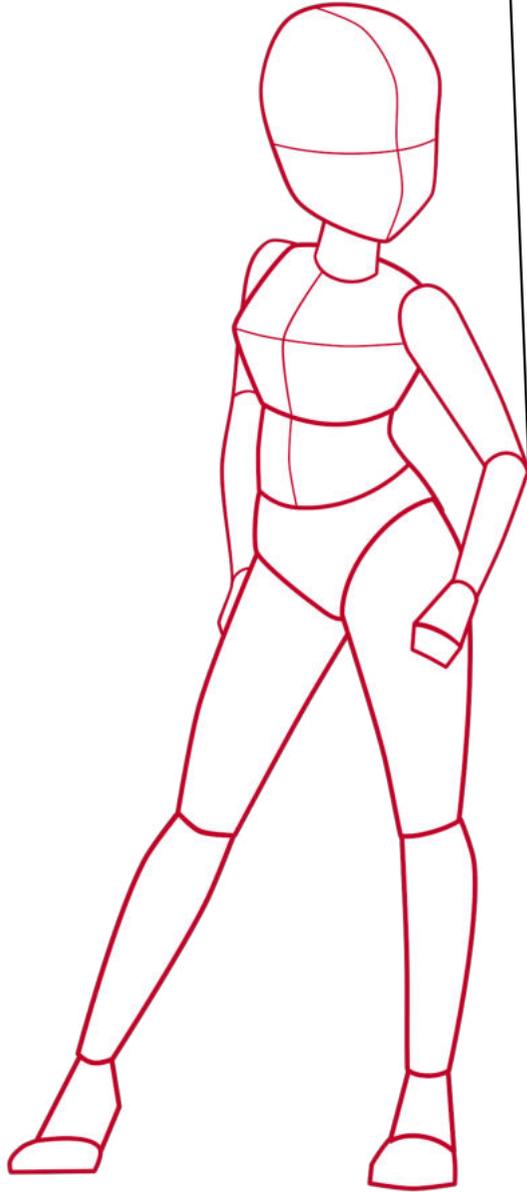


**LES EXPRESSIONS**

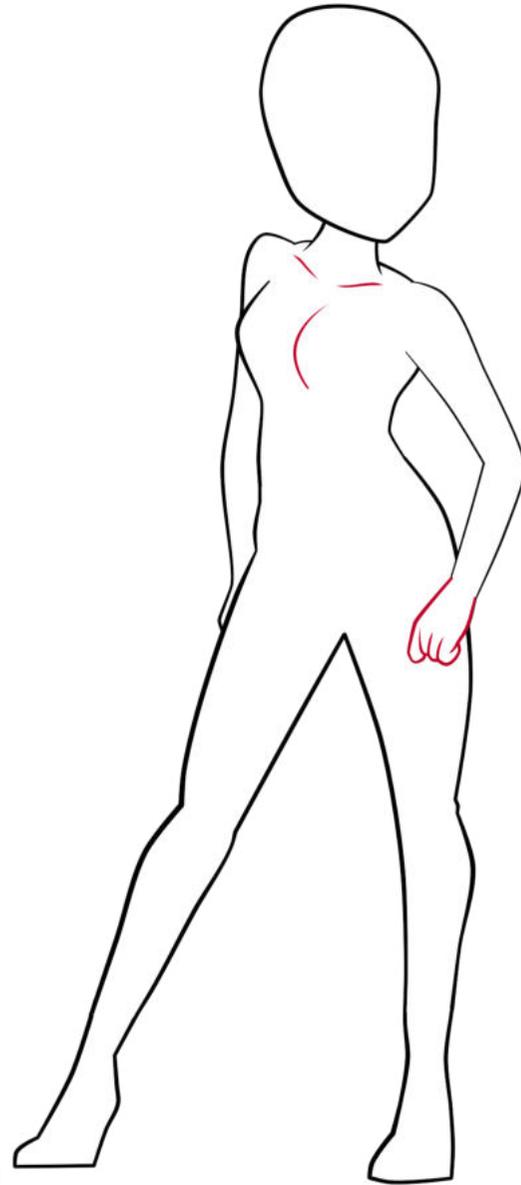
**MANGA** ●●●●●●●●●● 



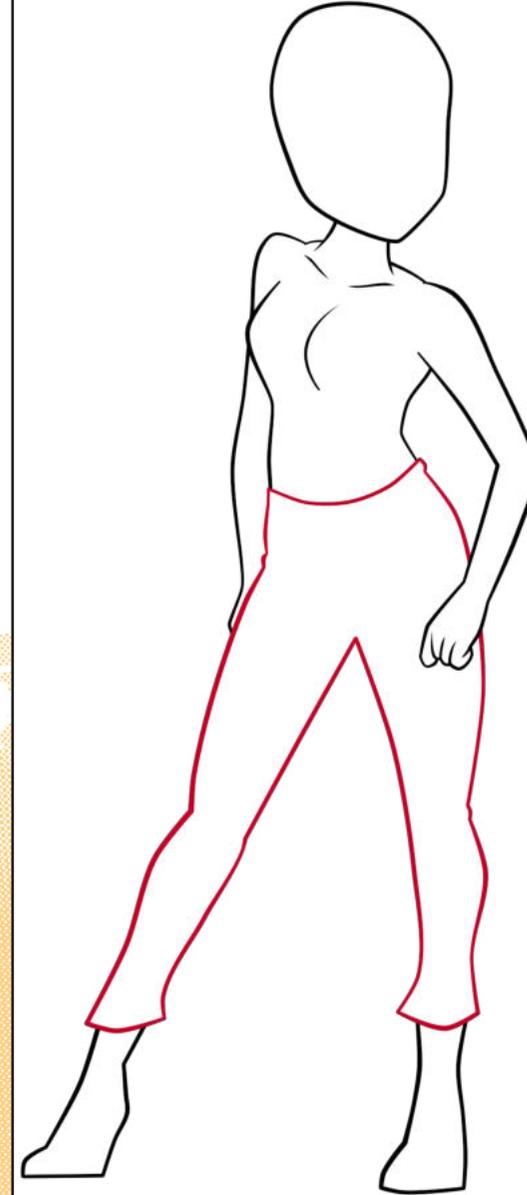
*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**PERSONNAGES**  
*DE*  
**FILLE**



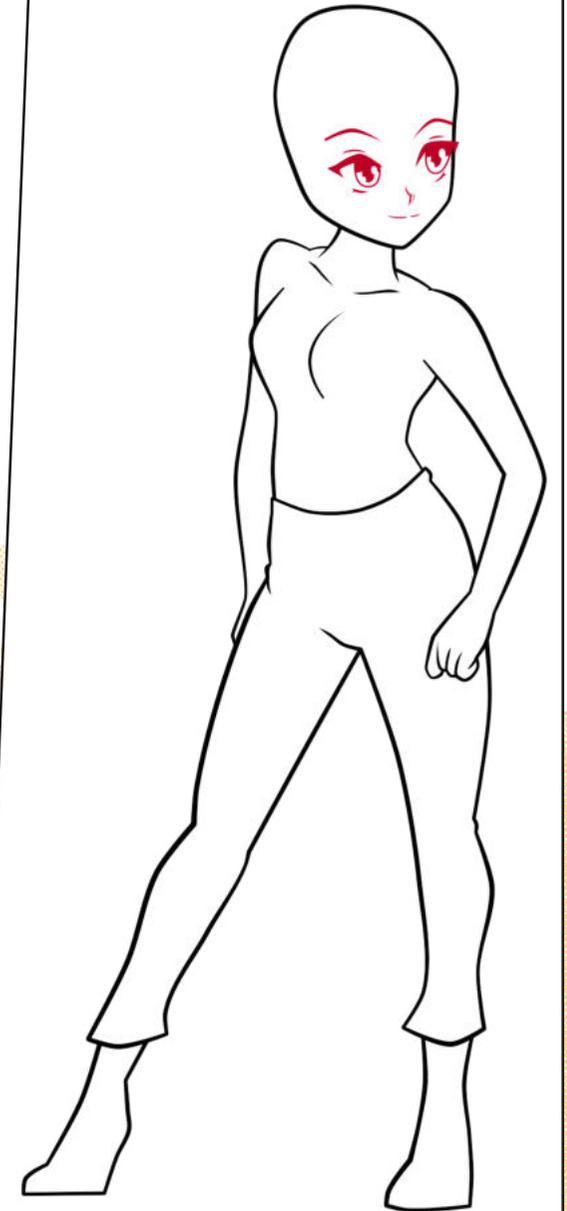
Commence par dessiner la silhouette du personnage. Utilise pour cela des formes géométriques basiques : cercles, triangles, carrés...



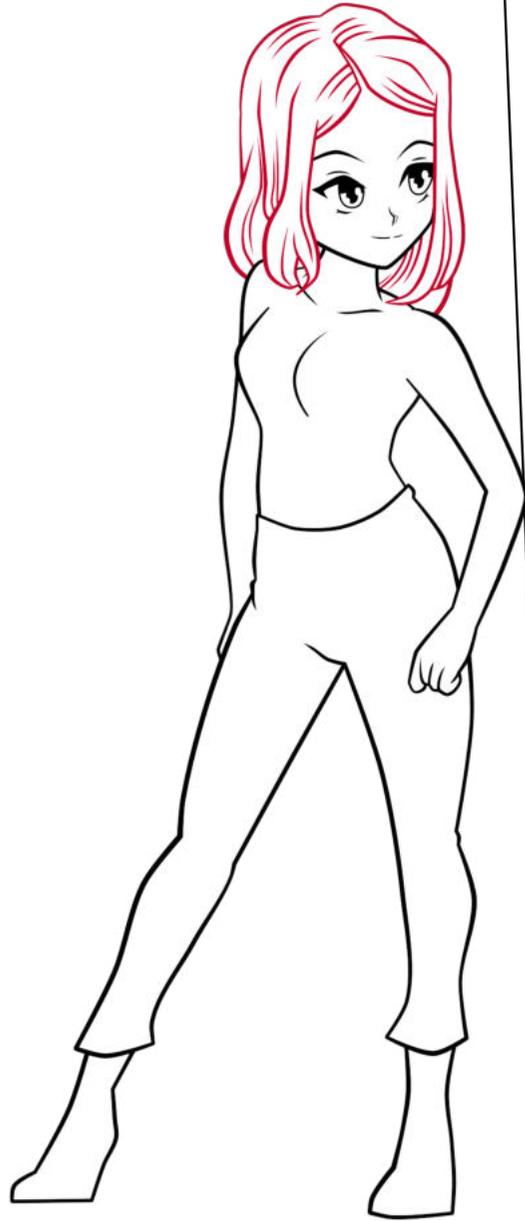
Efface les traits de construction, puis ajoute des détails, comme les doigts de la main, les clavicules et la poitrine.



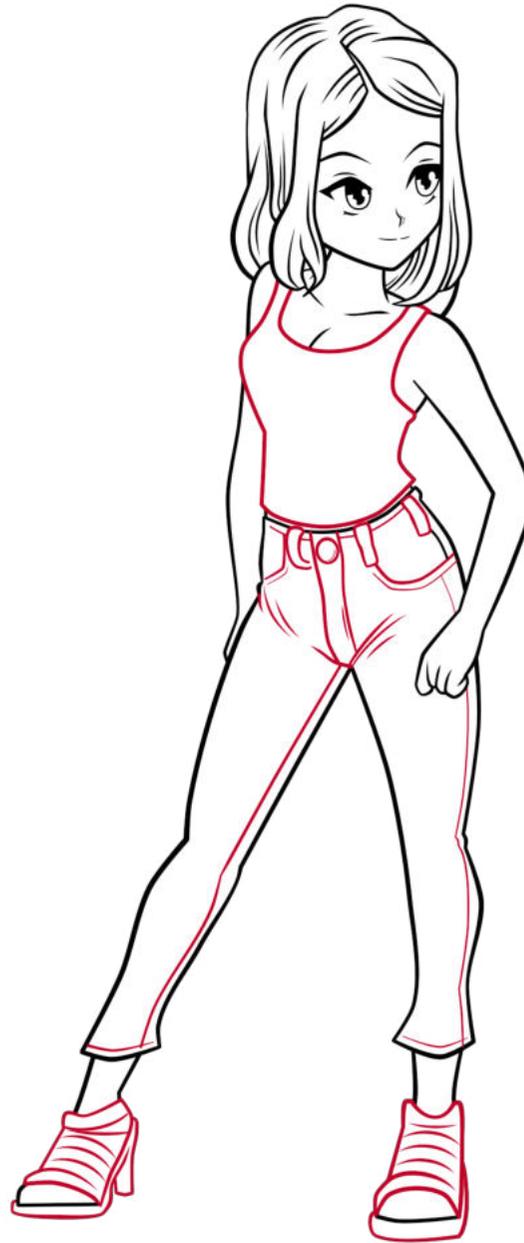
Habille ta silhouette avec un pantalon.



Ajoute maintenant les yeux (voir p. 12-21), ainsi que les sourcils, le nez et la bouche.



Dessine la chevelure en commençant par le contour. N'oublie pas les détails.



Ajoute un top, les détails du pantalon et enfin les chaussures.



POUR FINALISER TON DESSIN, JE TE CONSEILLE DE COLORIER LE TOP EN NOIR ET D'UTILISER DU PAPIER TRAME POUR REMPLIR LE RESTE DE LA TENUE, LES CHEVEUX ET LES IRIS DES YEUX.





Trace la silhouette de ton personnage en utilisant des formes géométriques basiques, comme des cercles, des triangles et des carrés.



Gomme les traits de construction, puis définis les doigts des mains.

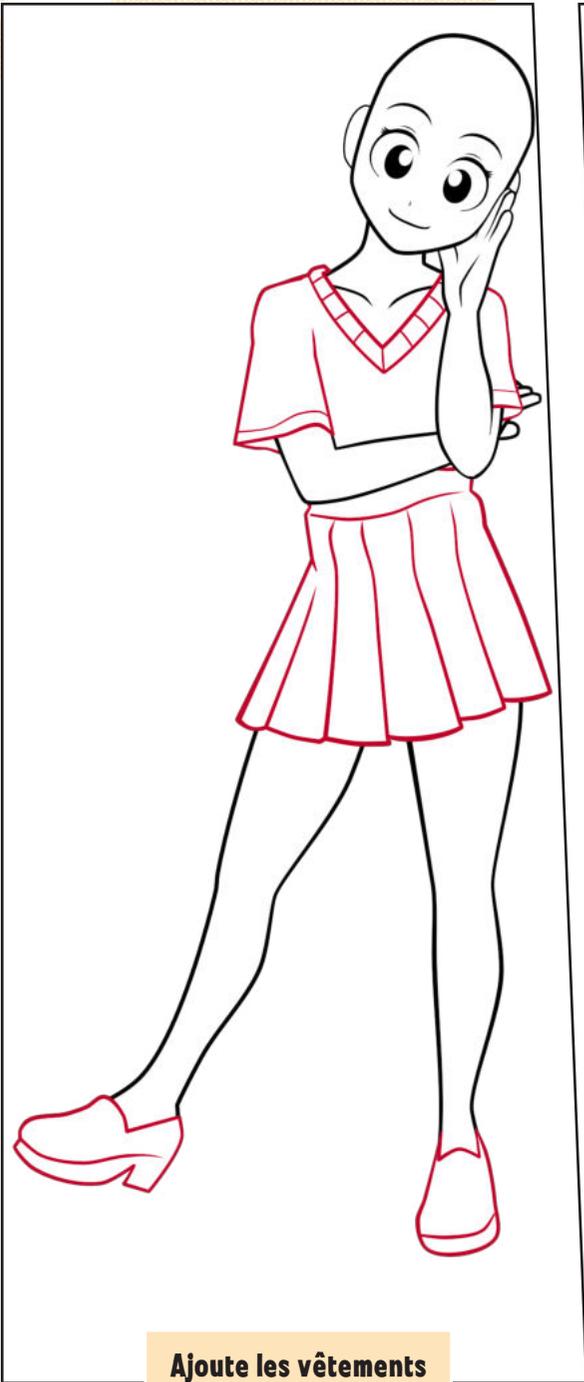


Ajoute également les lignes des clavicules. Trace une croix sur le visage qui t'aidera à positionner les yeux.



Dessine les yeux (voir p. 12-21), puis trace les sourcils, le nez et la bouche.

# FILLE #02

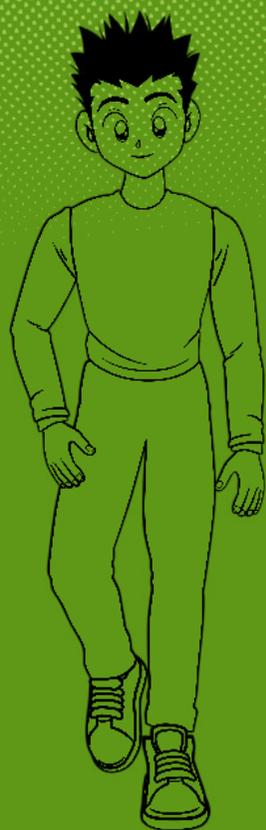
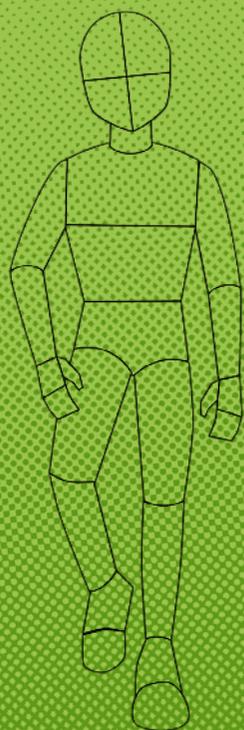
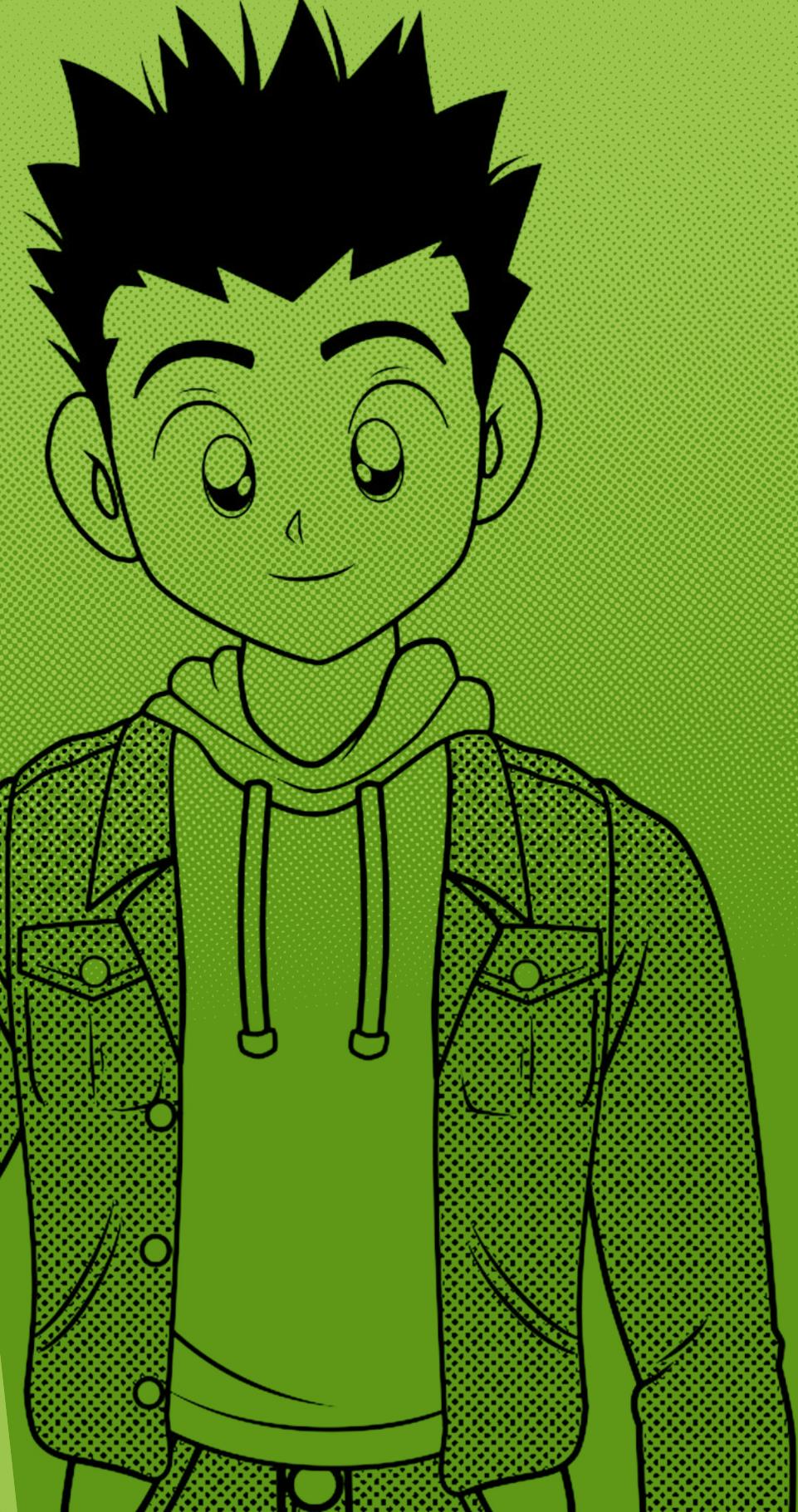


Ajoute les vêtements et les chaussures.



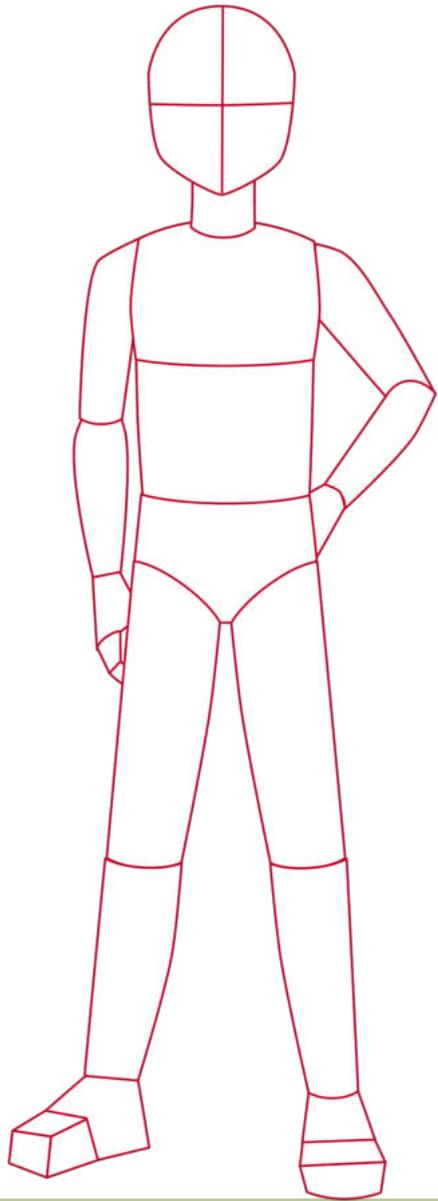
Termine en traçant le contour de la chevelure.



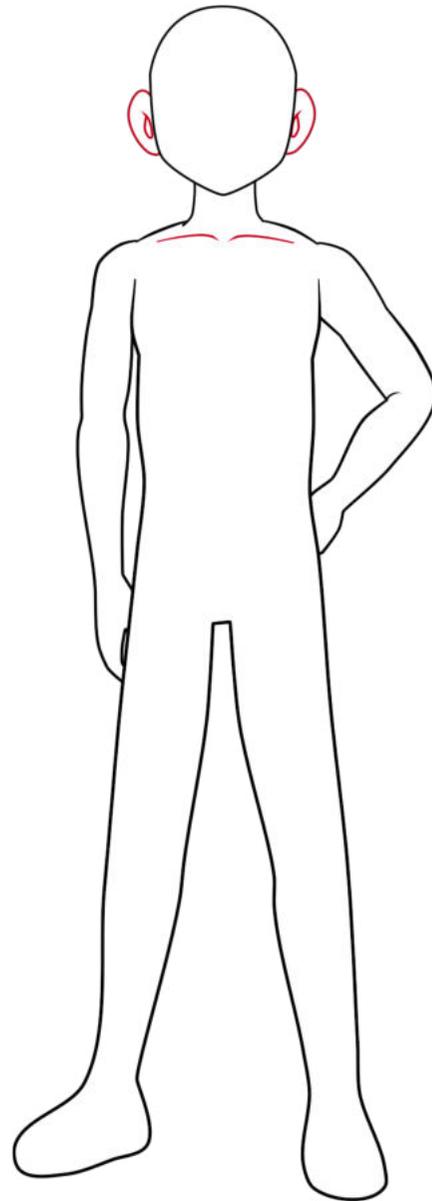


*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**PERSONNAGES**  
*DE*  
**GARÇON**

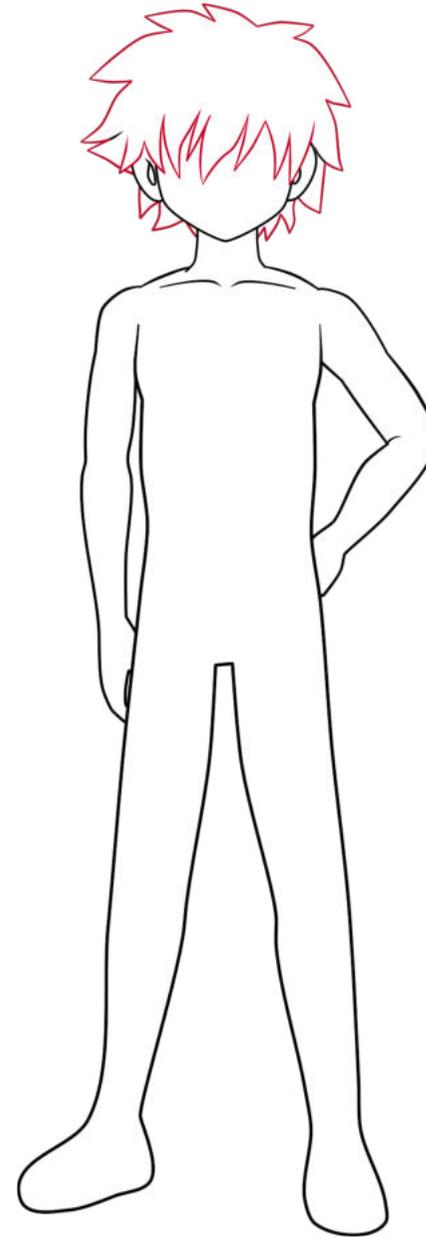
# GARÇON #01



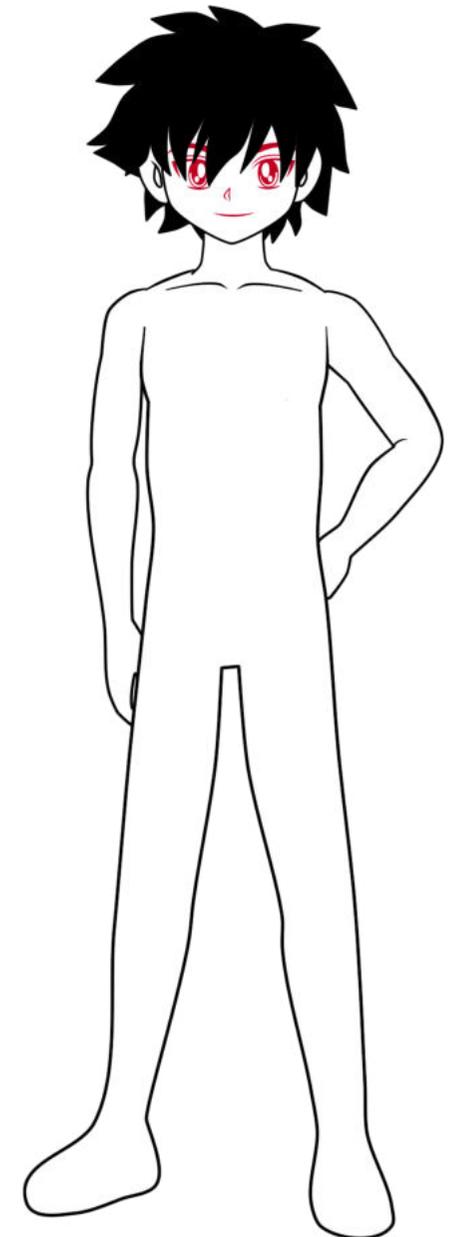
Commence par dessiner la silhouette du personnage en utilisant des cercles, des rectangles et des triangles. Ajoute une croix pour le positionnement des yeux.



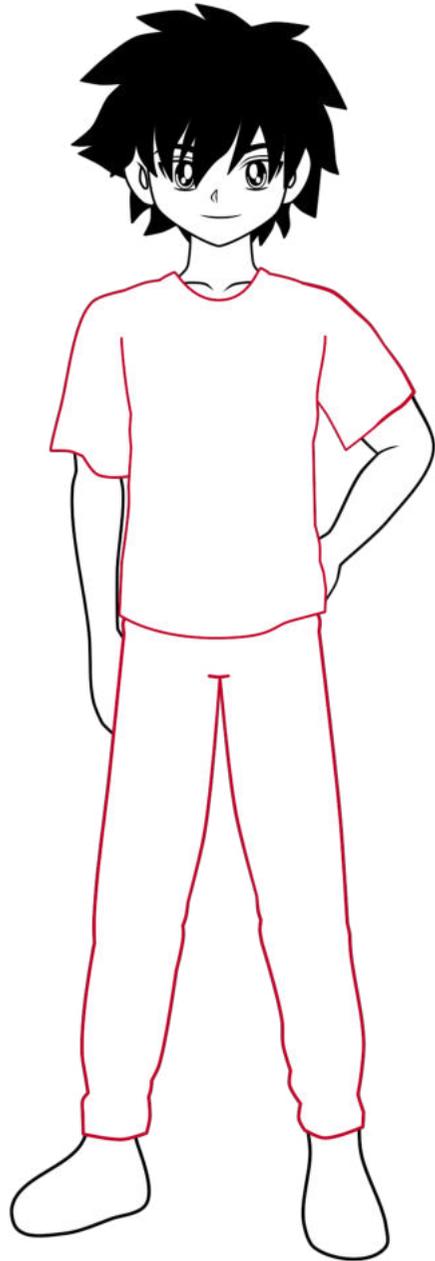
Efface les traits de construction, puis trace les oreilles ainsi que deux traits pour les clavicules.



Dessine les cheveux en n'en traçant que les contours.



Ajoute maintenant les yeux (voir p. 22-31), puis les sourcils, le nez et la bouche.



Habille ton personnage avec un T-shirt et un pantalon.

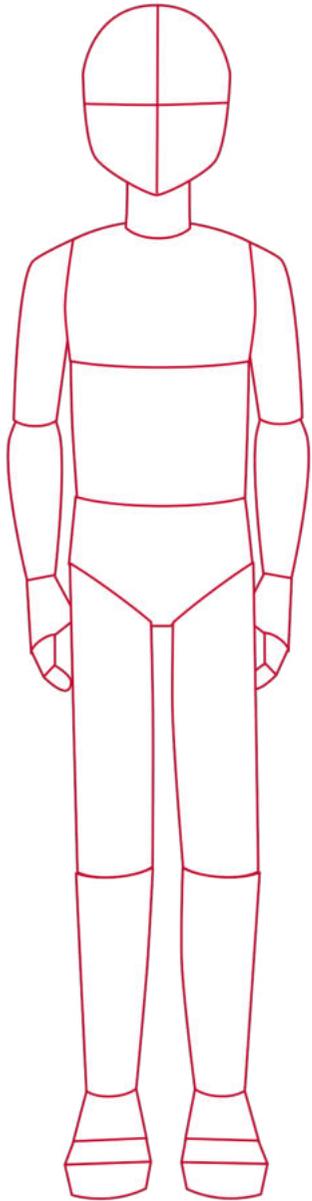


Trace les chaussures ainsi que quelques détails au niveau du pantalon.

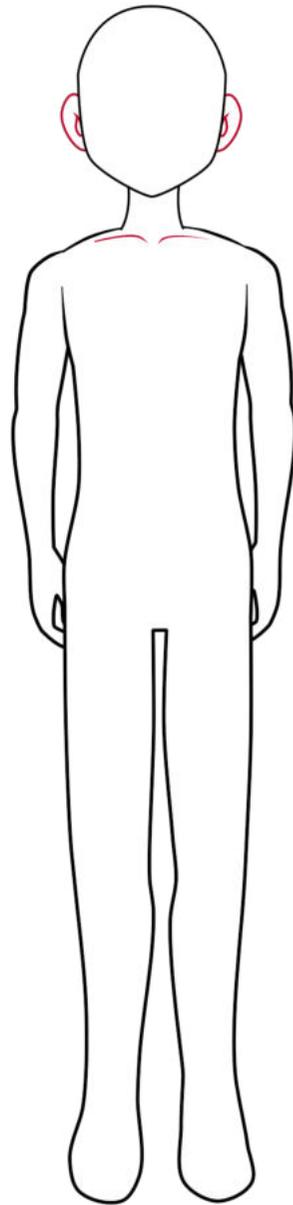
À L'AIDE D'UN STYLO À DESSIN OU D'UN FELTRE PINCEAU, AINSI QUE DE PAPIER TRAME, FINALISE TON PREMIER PERSONNAGE GARÇON.



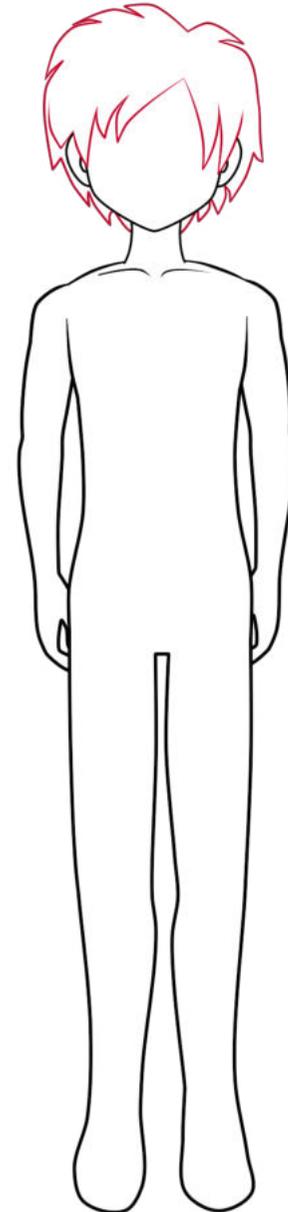
# GARÇON #02



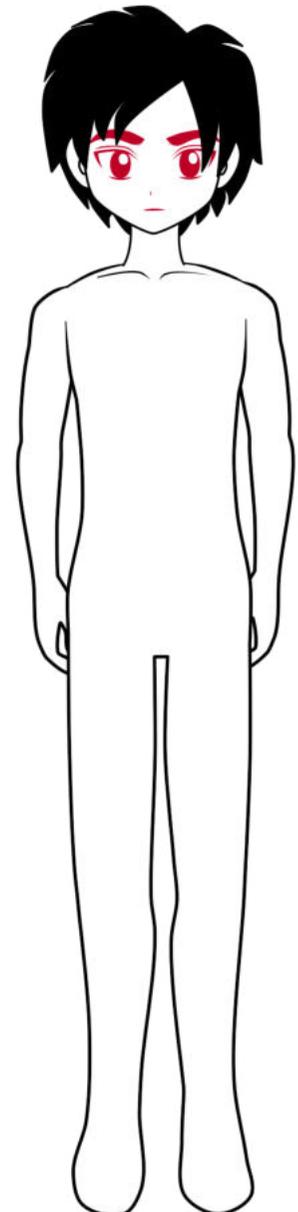
Démarre avec la silhouette. Pour cela, utilise des formes géométriques basiques. Trace également la croix pour le placement des yeux.



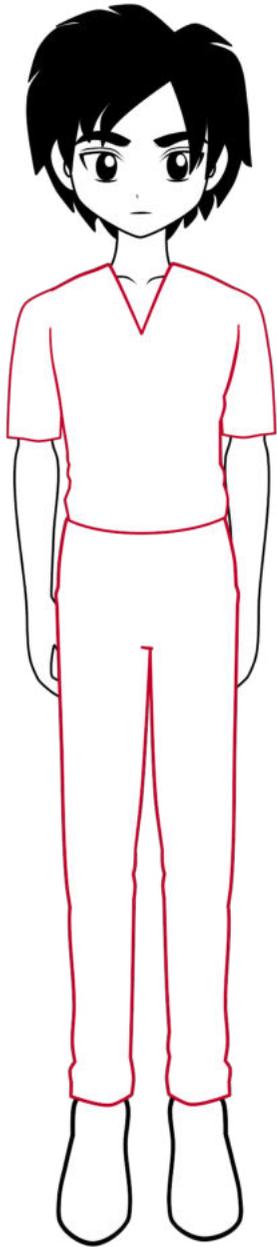
Gomme les traits de construction, puis dessine les oreilles. Marque les clavicules avec deux petits traits.



Dessine le contour des cheveux.



Trace les yeux (voir p. 22-31), les sourcils, le nez et la bouche. Le visage est terminé.



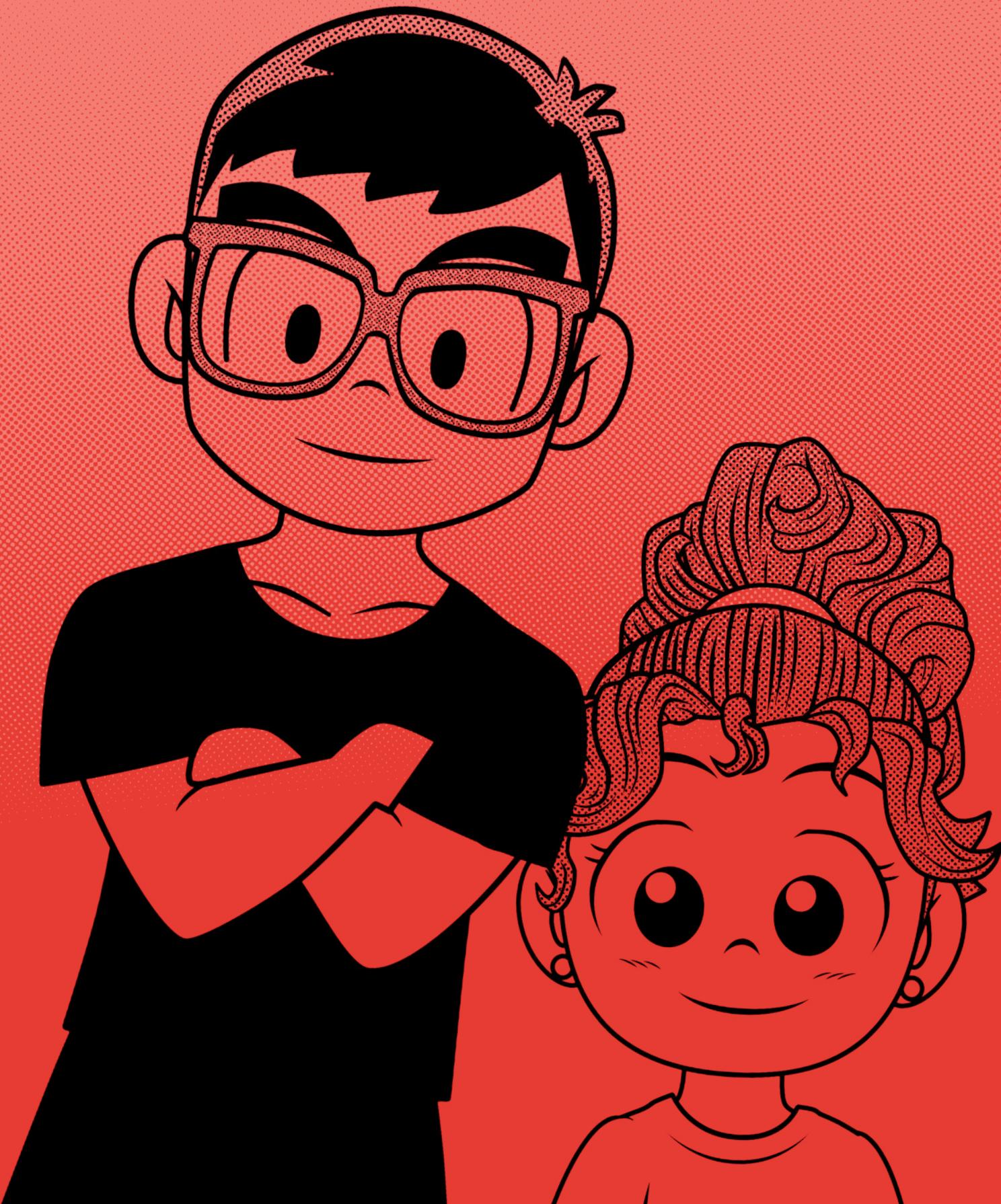
Dessine les vêtements : cette fois, ce sera une simple chemise et un pantalon.



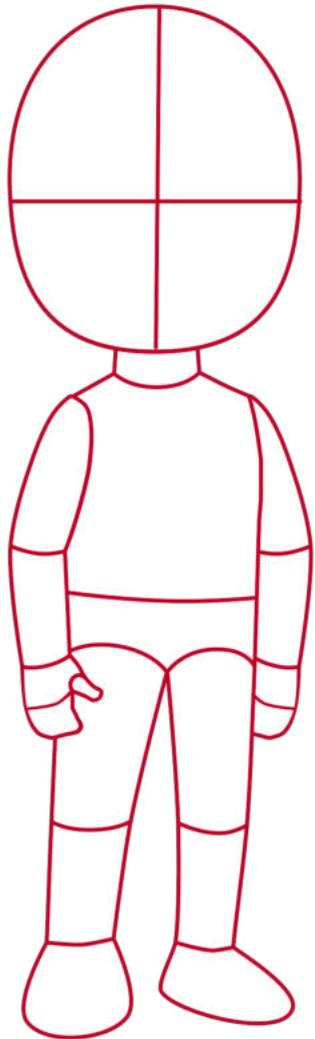
Ajoute les chaussures ainsi que le col et la patte de boutonnage de la chemise.

PLACE AUX FINITIONS !  
COLORIE LA CHEVELURE,  
LE PANTALON ET LES CHAUSSURES  
EN NOIR, MAIS LAISSE LES  
SEMELLES ET LA CHEMISE  
EN BLANC.

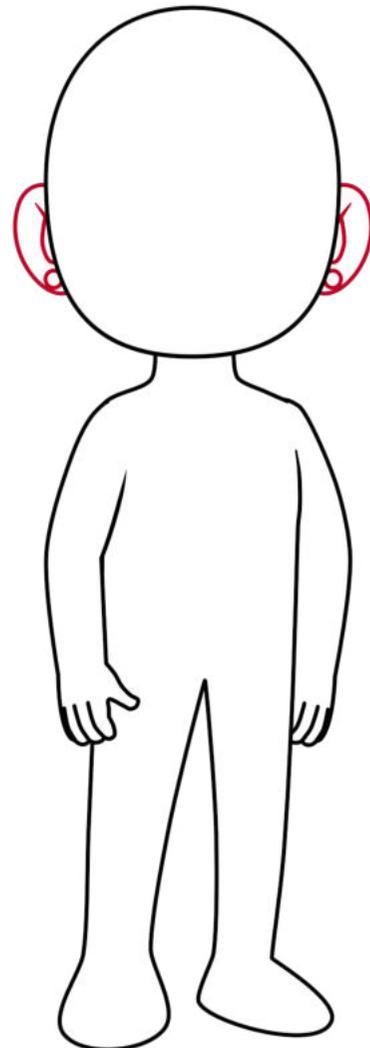




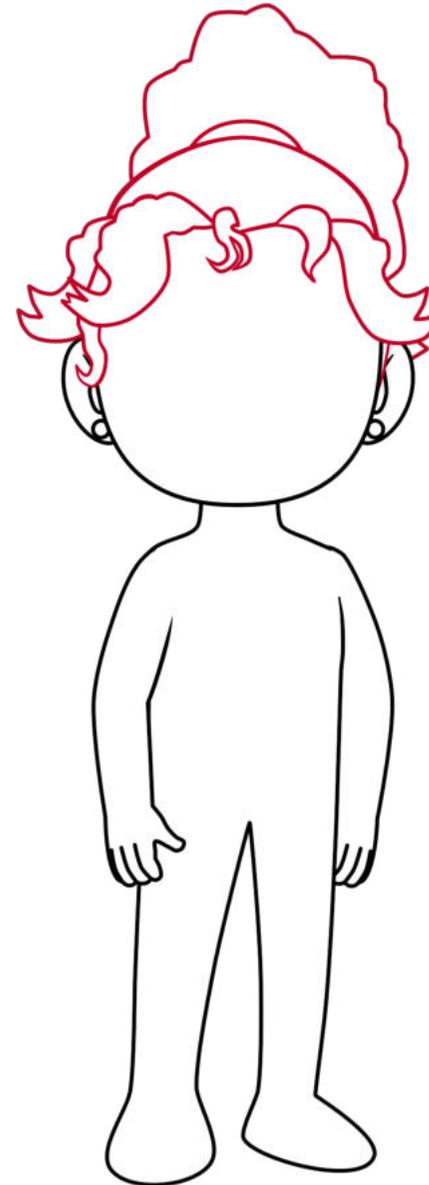
*COMMENT*  
**DESSINER**  
*LES*  
**ENFANTS**



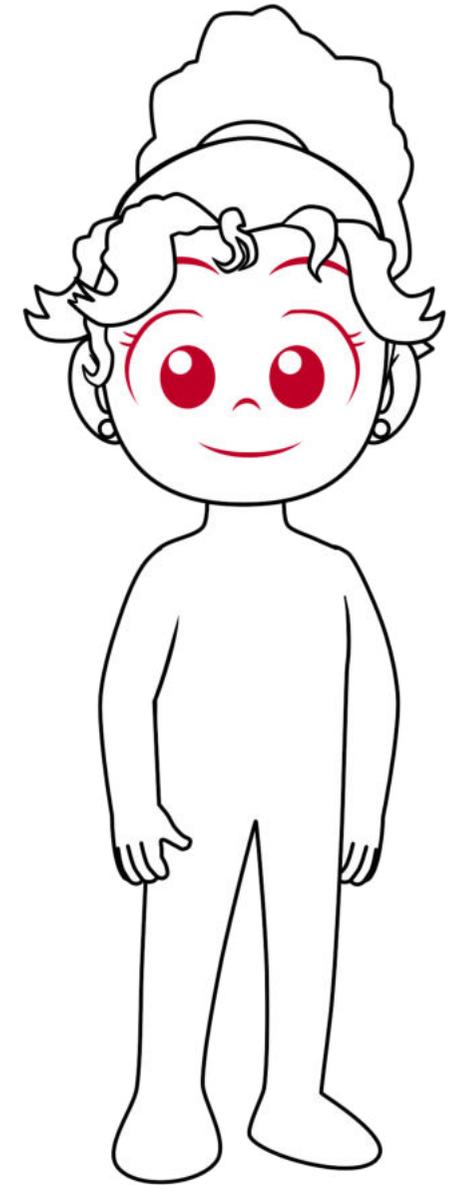
Trace la silhouette de ton personnage en utilisant des cercles, des triangles et des carrés. Dessine également une croix au niveau du visage pour les yeux.



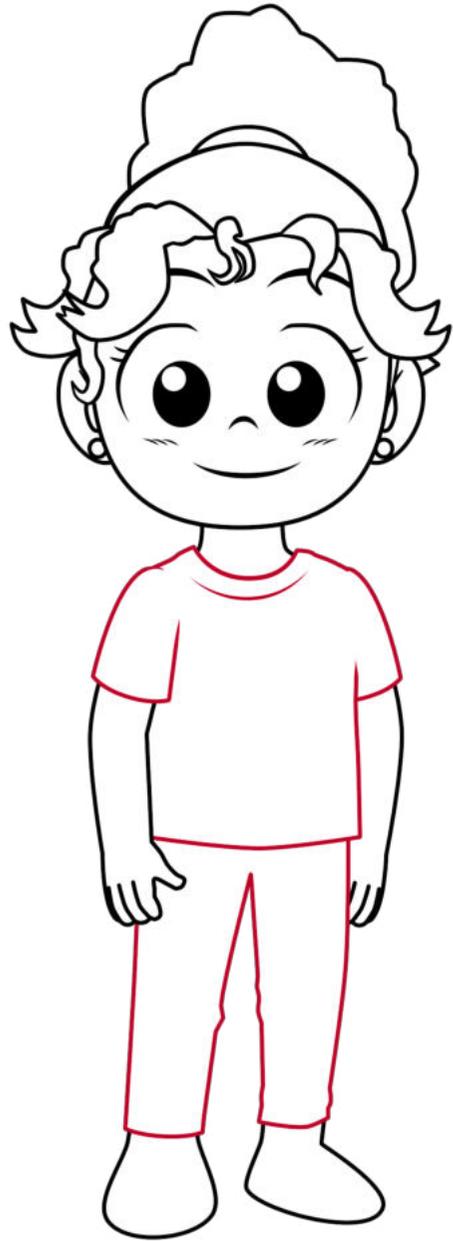
Efface les traits de construction et ajoute les oreilles, sans oublier les boucles.



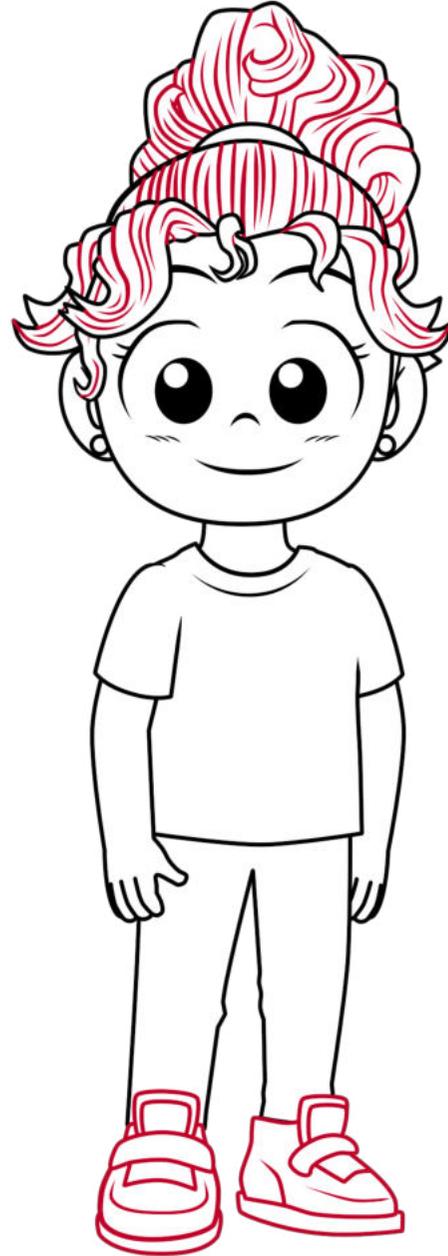
Trace les contours de la chevelure.



Ajoute maintenant les yeux (voir p. 12-21), les sourcils, le nez et la bouche.



Dessine les vêtements :  
ici, ce sera un T-shirt à manches  
courtes et un legging.

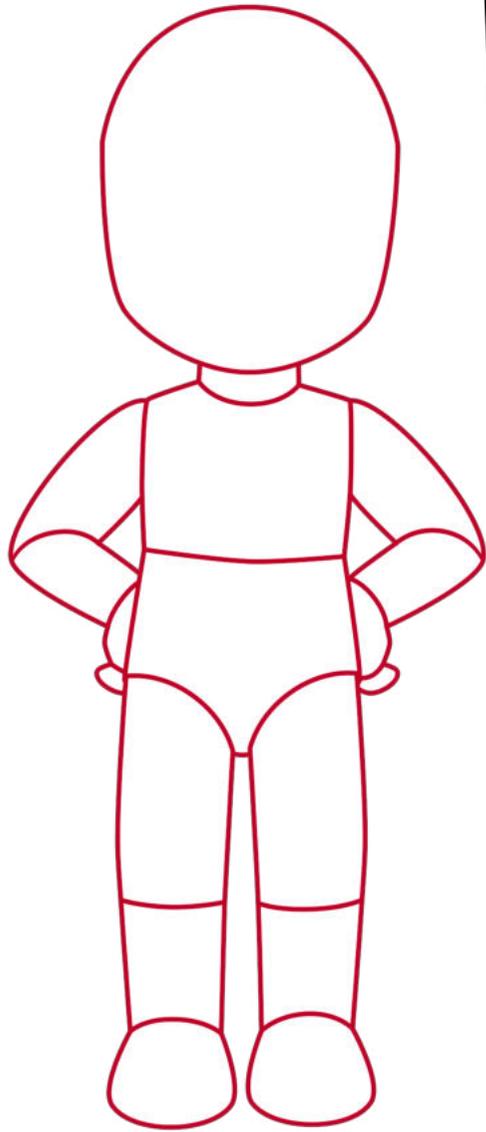


Enfin, trace tous les détails des  
cheveux et ajoute les chaussures.

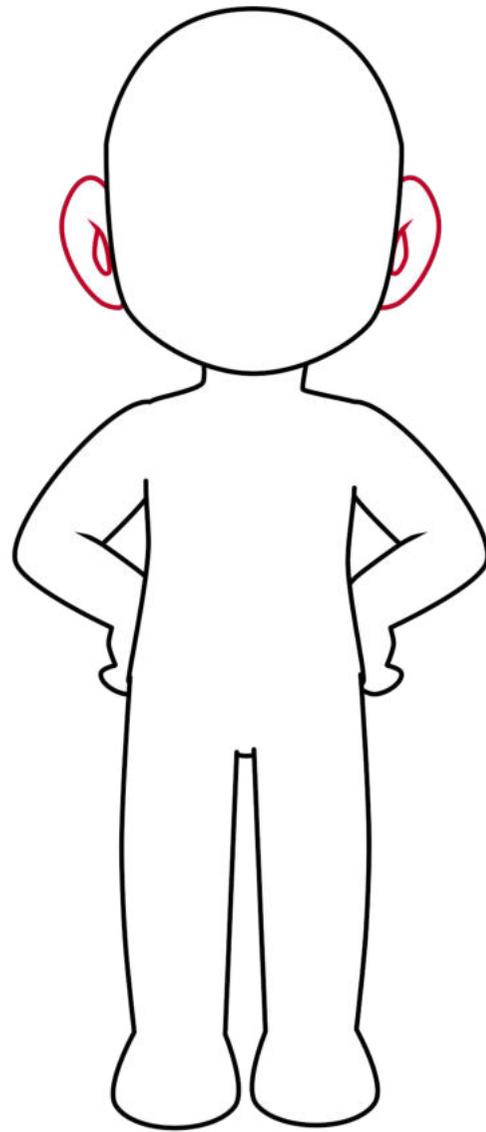


J'AI REMPLI  
CE DESSIN, LARGEMENT  
INSPIRÉ DE MA FILLE  
LUCIA, UNIQUEMENT AVEC  
DU PAPIER TRAME.

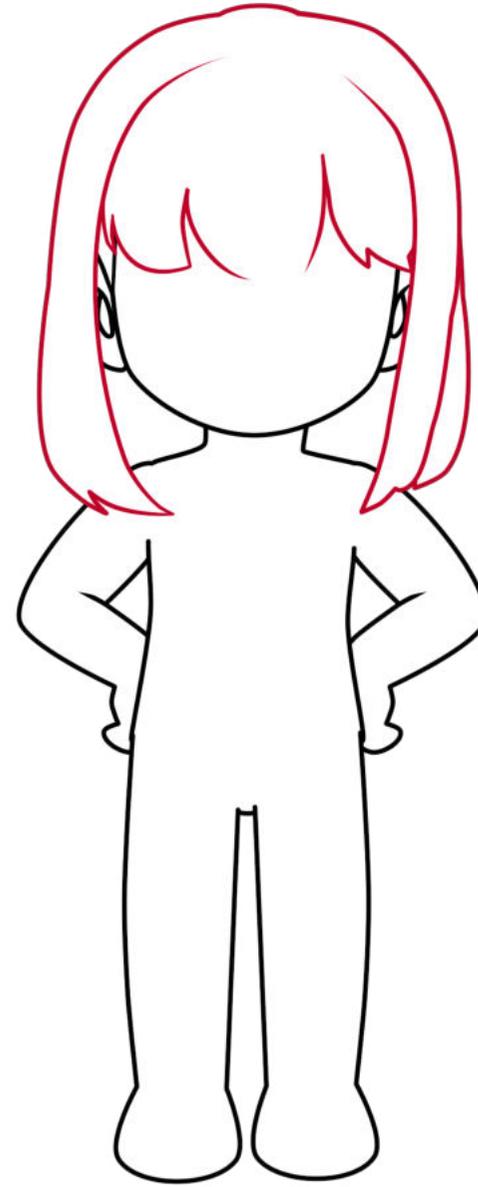




Commence par la silhouette.  
Pour cela, utilise des formes géométriques basiques telles que des cercles, des triangles et des carrés.



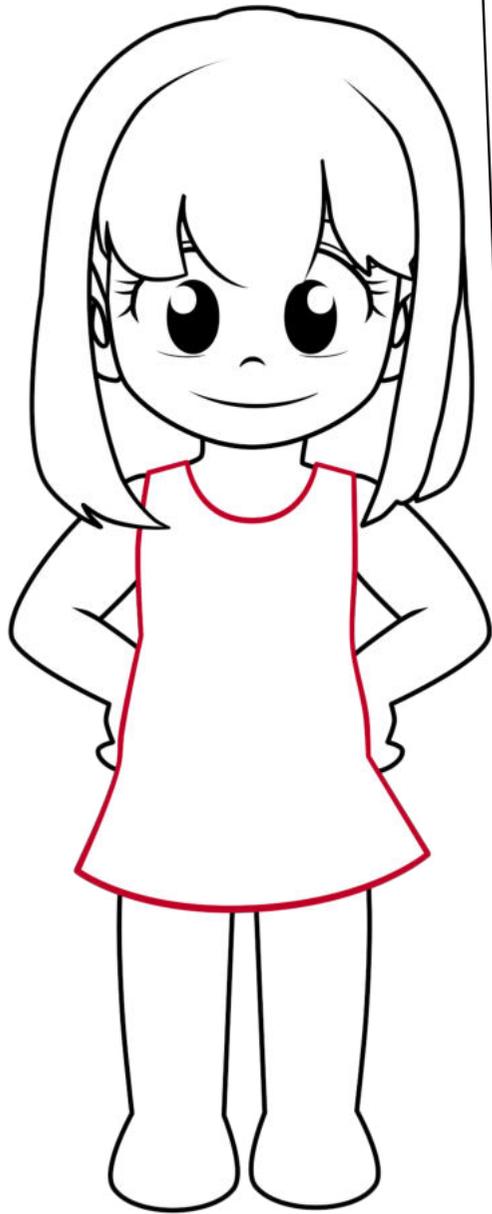
Gomme les traits de construction et trace les oreilles.



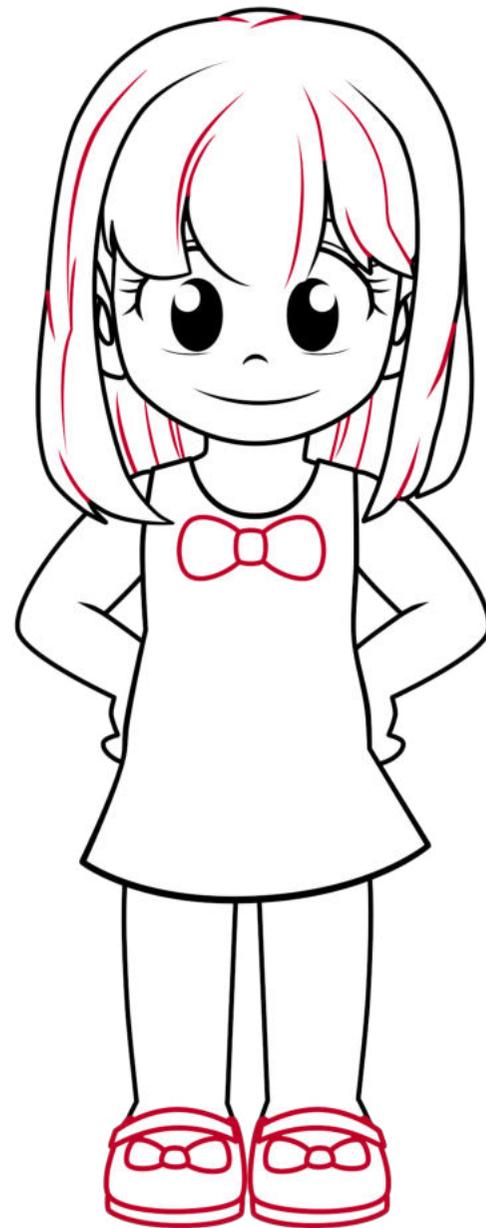
Dessine les contours de la chevelure.



Ajoute les yeux (voir p. 12-21), les sourcils, le nez et la bouche.

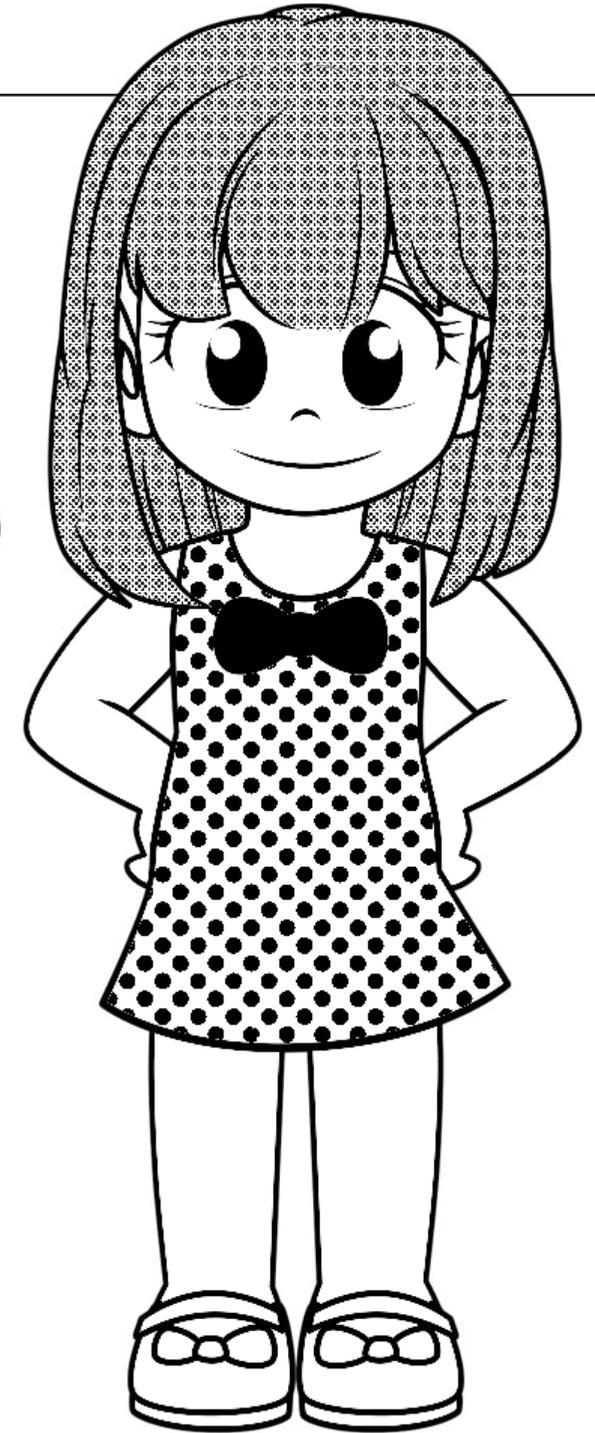


Trace une jolie robe toute simple.



Enfin, dessine les chaussures et tous les petits détails des vêtements et des cheveux.

CE PAPIER TRAME À POIS ÉTAIT PARFAIT POUR CETTE PETITE FILLE ! SEUL LE NOEUD A ÉTÉ COLORIÉ EN NOIR.



Tu as aimé dessiner des personnages de manga ? Alors retrouve le livre *Comment dessiner des mangas*, en librairie et sur [panini.fr](http://panini.fr)