

48H LA BD EST EN FÊTE!

31 mars & 1^{er} avril 2023

PARTICIPEZ AUX CENTAINES D'ANIMATIONS GRATUITES
 en librairies, médiathèques, écoles et sur le web !
 Découvrez la sélection des BD & Manga à 3 €

Cf. site valable dans la limite des stocks disponibles et dans les points de vente participant à l'événement.

TOUT LE PROGRAMME SUR WWW.48HBD.COM

Partout en France et Belgique

Du **31 mars** au **1^{er} avril**

**48H
BD**

**Partout en France
et en Belgique**

Célébrer tous ensemble le 9^e art et l'introduire dans le quotidien du plus grand nombre, voilà la raison d'être des 48H BD depuis déjà plus de 10 ans.

48H BD est une grande manifestation nationale, dédiée à la bande dessinée sous toutes ses formes, mise en place à l'initiative d'une association composée de 10 éditeurs : Akata, Ankama, Delcourt, Glénat, La Gouttière, Jungle, Petit à Petit, nobi nobi !, Pika Edition et Soleil.

Animations, dons d'ouvrages, prix de vente découverte, rencontres... Toute une palette d'actions est mise en place afin de célébrer la richesse et la diversité de la BD partout en France et en Belgique.

L'association réunit ainsi plus de 250 auteurs au cours d'animations et de rencontres prévues aux quatre coins de la France et de la Belgique.

Étant aux côtés des auteurs dans leur combat pour défendre leurs statuts et leurs droits, l'association rémunère le travail des auteurs qui participent aux animations, aux cessions de dessins ou encore aux masterclass.

Chaînon indispensable de la diffusion de la bande dessinée, les libraires sont également au rendez-vous avec plus de 1700 librairies participantes.



10

éditeurs partenaires

250 000

albums à 3 euros pour tous les goûts de lecture

50 000

albums en dons aux écoles, collectivités, associations

1 700

librairies participantes

500

animations dans toute la France, en Belgique et sur internet

250

auteurs impliqués et à la rencontre du public

Des actions menées avec les librairies, les scolaires et les associations caritatives

Afin d'amener le 9^e art auprès du plus grand nombre, 48H BD collabore avec les libraires, les établissements scolaires et les associations caritatives.

250 000 albums seront au prix de vente public de 3 euros, exclusivement dans les librairies partenaires. Cette sélection d'ouvrages est ainsi proposée dans plus de 1700 librairies, afin d'amener le public à explorer la variété de la bande dessinée. Les amateurs peuvent profiter de ce tirage unique pour découvrir le premier tome de séries déjà populaires en librairies. L'association propose également aux librairies un guide de lecture pour accompagner la sélection et leurs auteurs.

Les éditeurs membres offrent plus de 50 000 ouvrages aux établissements scolaires. L'association 48H BD invite les enseignants et les documentalistes à mener des activités autour du 9^e art avec leurs élèves. Pour cela, les équipes mettent à disposition des supports d'activités (disponibles au téléchargement sur le site 48hbd.com) : planches à compléter, jeu sur les émotions, saynètes de théâtre... Ces supports accompagnent les livres offerts aux écoles et collèges.

Les établissements souhaitant participer peuvent s'inscrire sur le site 48hbd.com.

Chaque année un partenariat est noué entre les 48H BD et une association caritative. Après Bibliothèques Sans Frontières en 2016, Coucou Nous Voilou en 2017, puis Biblionef de 2018 à 2020, l'Association 48H BD collabore depuis 2020 avec des

structures GEPSO afin de favoriser l'accès aux livres aux enfants et jeunes adultes, à travers de nombreuses animations et des rencontres d'auteurs BD. Les animations menées dans toute la France et en Belgique sont partagées sur les réseaux sociaux ce qui permet de créer une véritable communauté, créative et dynamique.





Wakfu T.1

L'action prend place directement à la fin de la deuxième saison du dessin animé. La Confrérie du Tofu est quelque peu dispersée : Yugo, Ruel, Tristepin, Amalia et Evangelyne vivent désormais leur petite vie chacun de leur côté. Ils se retrouvent cependant en de rares occasions, comme pour l'anniversaire de Yugo et Adamai chez Alibert, point de départ de cette nouvelle épopée. Un trouble-fête va interrompre les réjouissances et forcer nos amis à reprendre ensemble le chemin de l'aventure !

Âge : à partir de 8 ans

Éditeur : Ankama

Auteurs : Tot/Azra/Sassine



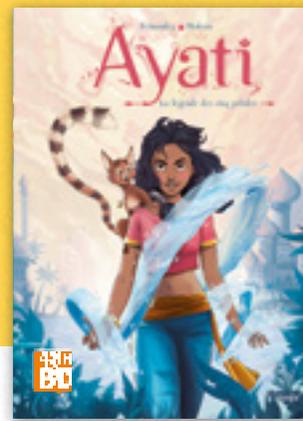
Perfect World T.1

Tsugumi, à 26 ans, travaille au sein d'une entreprise de design d'intérieur. Un soir, lors d'une soirée de travail, quelle est sa surprise de retrouver autour de la table Ayukawa, son amour de lycée ! Mais depuis la fin de leurs études, le jeune homme, impliqué dans un accident, est en fauteuil roulant. Certaine que jamais elle n'aura la force (et l'envie) de fréquenter un homme "au corps amoindri", la jeune femme va pourtant sentir quelque chose changer en elle...

Âge : à partir de 14 ans

Éditeur : Akata

Auteur : Aruga



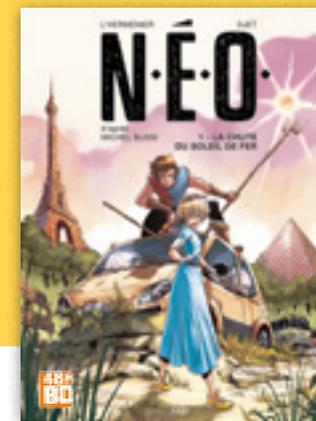
Ayati T.1

Dans une Inde ancienne et légendaire, Ayati, une orpheline de 14 ans, vit une adolescence difficile. Chaque jour, elle accomplit des corvées pour son oncle et sa tante qui l'élèvent. Elle a un unique rêve : fuir cette triste vie... Un jour, alors qu'Ayati revient chargée de seaux d'eau pour son foyer, elle découvre son village assailli par des pirates. La doyenne est sur le point de se faire tuer. N'écoutant que son courage, Ayati fonce la défendre et se découvre un don surnaturel.

Âge : à partir de 8 ans

Éditeur : Jungle

Auteurs : Fernandez/Violeau



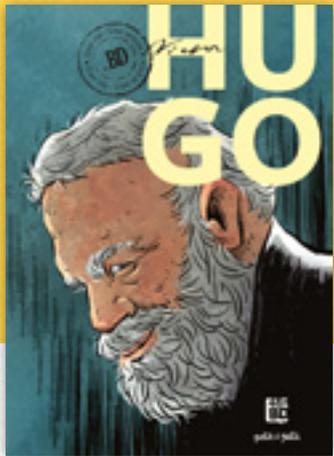
Néo T.1

Un nuage empoisonné s'est répandu sur terre. Seuls quelques adolescents n'ont pas été exterminés par le cataclysme. Alixe vit au Louvre (« le Château ») avec d'autres privilégiés, tandis que Zyo tente de survivre en habitant la tour Eiffel (« le Tipi ») avec son clan. Mais lorsque les animaux sont empoisonnés, la nourriture vient à manquer à ceux du Tipi. Pour eux, aucun doute, les enfants du Château sont coupables. La guerre va être déclarée ! Zyo et Alixe parviendront-ils à l'éviter, tout en sauvant les membres de leur clan ?

Âge : à partir de 10 ans

Éditeur : Jungle

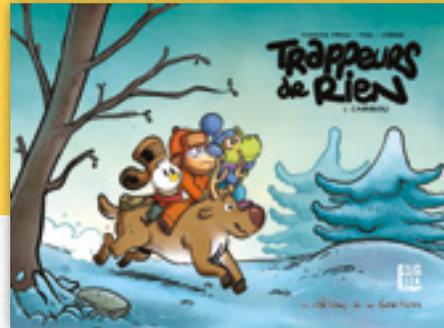
Auteurs : L'Herminier/Djet



Victor Hugo en BD

La lecture de ces quinze poèmes adaptés en bandes dessinées est l'occasion de se réappropriier les vers de notre enfance, tout en découvrant des facettes moins connues de l'œuvre de Victor Hugo. Chaque dessinateur apporte sa propre vision nous invitant à aborder le texte intégral des poèmes de manière originale et ludique. Les pages documentaires qui rythment les bandes dessinées dévoilent une personnalité hors du commun, un engagement de tous les instants, un talent incommensurable. « *La lumière est dans le livre. Ouvrez le livre tout grand.* », Victor Hugo

Âge : à partir de 10 ans
Éditeur : Petit à Petit
Auteur : Collectif



Trappeurs de rien T.1

La vie d'un trappeur demande beaucoup de compétences. Il faut avoir un œil de lynx, être rusé comme un renard et ne surtout pas passer pour une poule mouillée ! Croquette est une véritable légende du Nord, un trappeur intrépide, un chasseur légendaire, un traqueur acharné... Enfin, c'est ce dont sont convaincus Georgie et Mike, ses meilleurs amis. Ils sont même prêts à le suivre sur les pas du grand caribou. Mais au bout de l'aventure se cachent surtout beaucoup d'humour, et le trésor de l'amitié !

Âge : À partir de 5 ans
Éditeur : La Gouttière
Auteurs : Pog/Priou/Corgié



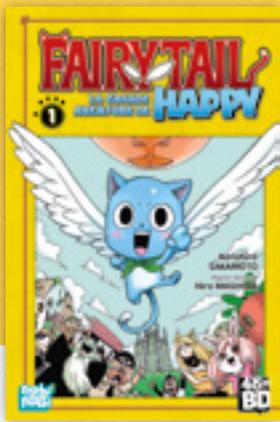
Blue Lock T.1

Coupe du monde 2018, l'équipe de football du Japon est éliminée en huitièmes de finale... Ce nouvel échec incite l'Union japonaise de football à fonder le "Blue Lock" : un centre de formation révolutionnaire rassemblant les 300 meilleurs attaquants lycéens du pays. L'objectif du coach du Blue Lock, Jinpachi Ego, est clair : détecter l'unique attaquant qui écrasera tous ses rivaux par son talent et son hyper-individualisme !

Pour Yoichi Isagi, joueur bouillonnant encore inconnu, il n'y a pas d'alternative... S'il veut survivre au programme hautement sélectif qui l'attend, il devra abandonner le jeu collectif et se transcender pour devenir l'attaquant ultime !

Âge : À partir de 8 ans
Éditeur : Pika
Auteurs : Nomura/Kaneshiro





Fairy Tail - La grande aventure de Happy T.1

Alors qu'il se baladait avec Natsu, Happy se fait avaler par un énorme visage flottant, et se retrouve dans un monde parallèle rempli d'animaux qui parlent! Tortus, le vieux sage du village, explique à Happy que selon la légende, un animal bleu aux ailes blanches viendra tous les sauver du malheur. Il lui transmet alors un trésor, le Smile Heart, qui produira un miracle lorsqu'il aura amassé suffisamment de pouvoirs. Le petit chat, devenu héros de légende malgré lui, accepte la mission : il va devoir remplir de bonnes actions dans l'espoir de retourner d'où il vient!

Âge : à partir de 8 ans
Éditeur : nobi nobi!
Auteur : Sakamoto



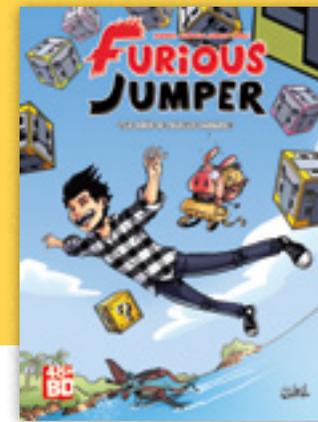
© Hiro MASHIMA, Kenshiro SAKAMOTO / Kodansha Ltd.



Europa T.1

Europa, la quatrième lune de Jupiter, un astre étrange, entièrement recouvert d'une croûte de glace sous laquelle se trouve un océan liquide. Il s'y trouve une petite station scientifique dédiée à l'étude de cette surprenante mer intérieure susceptible d'abriter la vie. Mais des événements insolites se déroulent dans la station et une équipe est envoyée depuis la Terre pour voir ce qui s'y passe.

Âge : à partir de 14 ans
Éditeur : Delcourt
Auteurs : Rodolphe/Léo/Janjetov



Furious Jumper T.1

Alexandre, alias Furious Jumper, n'a pas une vie facile. Ses vidéos sont de véritables aventures. Il est à chaque fois transporté dans un univers virtuel mais où les dangers sont bien réels. Quand un de ses abonnés lui propose une balade dans la vallée des dinosaures, il répond présent avec son fidèle compagnon cochon, Ted. Mais cette fois-ci, arriveront-ils à revenir en un seul morceau?

Âge : à partir de 8 ans
Éditeur : Soleil
Auteurs : Derrien/Furious Jumper/Nhieu



Shangri-La Frontier T.1

Sunraku est un passionné de jeux vidéo un peu particulier, qui voue sa vie à s'essayer aux pires "bouses" : scénario bancal, bugs dans tous les sens... il se délecte à déjouer tous ces pièges ! Mais lorsqu'il décide pour une fois de s'attaquer au MMORPG Shangri-La Frontier, un *Greatest Of All Time* aux trente millions de membres inscrits, il ne se doute pas qu'il devra faire preuve de tous ses talents pour venir à bout d'une épreuve encore plus corsée. Et tout ceci, affublé d'un masque ridicule ! Suivez notre héros pour vous aventurer avec lui dans un monde de fantasy, vous mesurer aux monstres légendaires, (faire un peu de *levelling* entre deux missions), collaborer avec les meilleurs joueurs... et surtout n'oubliez pas de sauvegarder avant



© Katarina • Ryosuke Fujii / Kodansha Ltd.

que vos points de vie n'arrivent à zéro !

Âge : À partir de 8 ans
Éditeur : Glénat
Auteurs : Katarina/Fujii



Il était une fois en France T.1

Il était une fois en France conte l'histoire de Joseph Joanovici, juif roumain devenu l'homme le plus riche de France pendant l'occupation. Ferrailleur, collabo, résistant, il fut pour certain un criminel, pour d'autres un héros. C'est le cheminement de ce personnage ambigu baptisé le "roi de Paris" par ceux qui ont croisé sa route, que relate avec justesse cette saga au thème délicat. "Monsieur Joseph" se confie sur son lit de mort aux côtés de Lucie-Fer, celle qui fut sa plus fidèle compagne. Intelligence avec l'ennemi, corruption de fonctionnaires, contrebande, enrichissement personnel et même meurtre seront reprochés à la Libération à celui qui possédait

pendant l'occupation un appartement en plein cœur de la préfecture de police. Portant fièrement la rosette de la résistance, Joseph reçoit les plus huppés du Tout-Paris, alors que de sombres nuages annoncent la fin de son règne...

Âge : À partir de 14 ans
Éditeur : Glénat
Auteurs : Nury/Vallée

Partenaires institutionnels

Centre National du Livre

Établissement public du Ministère de la Culture et de la Communication, le Centre national du livre a pour mission de soutenir, grâce à différents dispositifs et commissions, tous les acteurs de la chaîne du livre.

La Société des Auteurs et arts visuels de l'Image fixe (SAIF)

La SAIF est une société civile dont la mission est de percevoir et de répartir les droits des auteurs des arts visuels (architectes, designers, dessinateurs et scénaristes de bande dessinée, graphistes, illustrateurs, plasticiens, peintres, photographes, sculpteurs). La SAIF représente près de 7000 auteurs en France.

L'association La Culture avec La Copie Privée

Association qui sensibilise le public et les consommateurs à la rémunération pour copie privée, en souligner son rôle majeur pour la diversité culturelle et la vitalité artistique.

La Fédération Wallonie-Bruxelles est une institution au service des francophones de Bruxelles et de Wallonie

Ses compétences s'exercent en matière d'Enseignement, de Culture, de Sport, de Jeunesse, de Recherche scientifique et de Maisons de justice.

La Sofia, Société Française des Intérêts des Auteurs de l'écrit

Société civile de perception et de répartition de droits. Elle rassemble plus de 8000 auteurs et 400 éditeurs qui représentent 85 % du chiffre d'affaires de l'édition française.

Le pass Culture

Le pass Culture est une application destinée aux jeunes de 15 à 18 ans sur laquelle ils bénéficient d'un montant crédité annuellement leur permettant de diversifier et d'intensifier leurs pratiques culturelles.

Dans plus de **1 700** librairies
250 auteurs

Les **31 mars & 1^{er} avril 2023**

En France, en Belgique
et sur Internet

Programme disponible sur :
www.48hbd.com

Rejoignez 48H BD sur Facebook : @48hBD

Suivez et partagez via Twitter : @48_BD

Et Instagram : @48hbd

CONTACT PRESSE :
GAMES OF COM

Emmanuelle Verniquet

emmanuelle.verniquet@gamesofcom.fr

Aurélié Lebrun

aurelie.lebrun@gamesofcom.fr

48H BD

