



48H BD FÊTE SES 10 ANS

Les 1 & 2 avril 2022

Célébrer tous ensemble le 9ème art et l'introduire dans le quotidien du plus grand nombre, voilà la raison d'être des 48H BD depuis déjà 10 ans.

48H BD est une grande manifestation nationale, dédiée à la bande dessinée sous toutes ses formes. Elle est organisée par une association composée de 11 éditeurs : Akata, Ankama, Delcourt, Glénat, La Gouttière, Jungle, Kennes, Kurokawa, nobi nobi !, Pika Edition et Soleil.

Animations, dons d'ouvrages, prix de vente découverte, rencontes... Toute une palette d'actions est mise en place afin de célébrer la richesse et la diversité de la BD partout en France et en Belgique.

L'association réunit ainsi plus de 250 auteurs au cours d'animations et de rencontres prévues aux quatre coins de la France et de la Belgique. Étant aux côtés des auteurs dans leur combat pour défendre leurs statuts et leurs droits, l'association rémunère le travail des auteurs qui participent aux animations, aux cessions de dessins ou encore aux masterclass.

Chaînon indispensable de la diffusion de la bande dessinée, les libraires sont également au rendez-vous avec plus de 1700 librairies participantes.

Cette année, comme en 2021, 48H BD s'adapte et répond aux challenges de notre époque : le dispositif web complémentaire permettra à tous les territoires de participer aux animations proposées dans toute la France et en Belgique.

Avec près de 85 millions d'exemplaires vendus en 2021 et une hausse du chiffre d'affaire de plus de 50% par rapport à 2020 (890 millions d'euros en 2021), la BD est plus que jamais la grande favorite des français. 1 livre acheté sur 4 est une bande dessinée. Avec 47 millions d'exemplaires vendus et une croissance de 107% le manga représente 55% du marché de la BD. (Source GFK Market Intelligence – Livres – 2021).

11 éditeurs partenaires

250 000 albums à 2 euros

pour tous les goûts de lecture

50 000 albums

en dons aux écoles, collectivités, associations

1700 librairies

participantes

500 animations

dans toute la France, en Belgique et sur internet

250 auteurs

impliqués et à la rencontre du public

DES ACTIONS MENÉES AVEC LES LIBRAIRIES, LES SCOLAIRES ET LES ASSOCIATIONS CARITATIVES

Afin d'amener le 9ème art auprès du plus grand nombre, 48H BD collabore avec les libraires, les établissements scolaires et les associations caritatives.

250 000 albums seront au prix de vente public de 2 euros, exclusivement dans les librairies partenaires. Cette sélection d'ouvrages est ainsi proposée dans plus de 1 700 librairies, afin d'amener le public à explorer la variété de la bande dessinée. Les amateurs peuvent profiter de ce tirage unique pour découvrir le premier tome de séries déjà populaires en librairies. L'association propose également aux librairies un guide de lecture pour accompagner la sélection et leurs auteurs.

Les éditeurs membres offrent plus de 50 000 ouvrages aux établissements scolaires. L'association 48H BD invite les enseignants et les documentalistes à mener des activités autour du 9ème art avec leurs élèves. Pour cela, les équipes mettent à disposition des supports d'activités (disponibles au téléchargement sur le site 48hbd.com) : planches à compléter, jeu sur les émotions, saynètes de théâtre... Ces supports accompagnent les livres offerts aux écoles et collèges.

Les établissements souhaitant participer peuvent s'inscrire sur le site 48hbd.com.

Chaque année un partenariat est noué entre les 48H BD et une association caritative. Après *Bibliothèques Sans Frontières* en 2016, Coucou Nous Voilou en 2017, puis *Biblionef* de 2018 à 2020, l'Association 48H BD collabore, comme en 2020 et en 2021, avec des structures *GEPSo* afin de favoriser l'accès aux livres aux enfants et jeunes adultes, à travers de nombreuses animations et des rencontres d'auteurs BD. Les animations menées dans toute la France et en Belgique sont partagées sur les réseaux sociaux ce qui permet de créer une véritable communauté, créative et dynamique.







À TES CÔTÉS T.1

Quand un après-midi d'hiver enneigé. Hotaru tend son parapluie à Hananoï, un de ses camarades de lycée qui vient de se faire larguer, elle n'imaginait pas encore que c'était le début d'une nouvelle histoire. En effet, ce garcon de la classe d'à côté débaraue le lendemain, pour lui faire une déclaration d'amour, alors qu'il ne la connaît pas vraiment... Déstabilisée, elle finit pourtant par accepter d'essaver de sortir avec lui jusqu'à Noël. Et si derrière des apparences trompeuses. la rencontre de ces deux-là était en réalité le fruit du destin ?

À partir de 1**2 ans** Éditeur : Akata

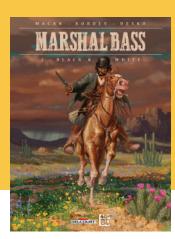
Auteur : Megumi Morino



JIM HAWKINS T.1

Un avenir de commis de cuisine et l'auberge familiale en héritage, Jim Hawkins sait qu'il ne restera pas longtemps sur la terre ferme. Son regard est ailleurs, tourné vers cette ligne de mer posée sur l'horizon, promesse d'inconnu et de mystères. Il sufflrait d'un coup de pouce du destin ou de Bill Bones, ce vieux loup de mer fraîchement débarqué avec sa précieuse carte, pour que Jim bascule dans le tourbillon de l'aventure. Mais s'il v a une chose dangereuse en ce bas monde. c'est bien de posséder une fortune sur un morceau de papier...

À partir de 12 ans Éditeur : Ankama Auteur : Sébastien Vastra



MARSHALL BASS T.1

Située pendant la période la plus troublée du western, l'histoire de River Bass est celle d'un héros très seul. Arizona, 1875, un gang d'esclaves affranchis, dirigé par un mystérieux Milord, terrorise tout un état. River Bass, premier afroaméricain de l'US Marshal Service, est le seul à pouvoir l'inflltrer. Il a accepté l'étoile pour le respect et l'égalité, mais il ne sera confronté qu'à la cruauté du monde. Bass sera démasqué par le gang inflltré et son combat pour la justice s'arrête là. Commence alors celui pour sa vie...

À partir de **14 ans** Éditeur : Delcourt Auteurs : Darko Macan et Igor

Kordev





LES GÉANTS T.1

Endormi depuis des temps immémoriaux dans un bloc de glace en Arctique, un mystérieux géant à l'allure bestiale est découvert par une multinationale du nom de Crossland Corporation Au même moment, en Écosse, Erin se réveille en sursaut. Encore et touiours le même cauchemar... Celui reiouant la scène d'accident dans leauel ses parents sont morts. Plus tard, alors au'elle cherche un peu de solitude dans la forêt, une bande d'enfants la poursuit en la traitant de sorcière. Elle est sauvée par un géant au pelage de feuilles et au squelette de bois! Qui est-il?

À partir de **8 ans Éditeur** : Glénat

Auteurs: Lylian et Paul Drouin



UCC DOLORES T.1

C'est un grand jour pour soeur Monv. À 18 ans. il est temps, pour cette orpheline recueillie à la porte du couvent des Nouveaux Pionniers, de auitter le nid et de trouver sa voie. Mais à peine propulsée dans le monde extérieur, voilà que la ieune fllle découvre être l'héritière du UCC Dolorès, un croiseur de guerre de l'armée confédérée ayant appartenu au général Mc Monroe, de sinistre mémoire! Incapable de manoeuvrer un tel engin, la candide Mony se met en quête d'un pilote et « trouve » Kash, vétéran taciturne et désireux de changer de vie. Ensemble, ils prennent la direction de la Frontière aux commandes du Dolorès, un vaisseau au passé mystérieux!

À partir de 13 ans Éditeur : Glénat

Auteurs: Didier Tarquin et Lyse

Tarauin

©2022, Groupe Delcour











Depuis la disparition de son père, Sixtine vit seule avec sa maman... et trois pirates fantomatiques qui veillent sur elle ! La collégienne est tiraillée entre l'envie de savoir d'où elle vient et la peur de blesser sa mère qui fait face à des soucis flnanciers. Le jour où la classe de Sixtine se rend au musée pour admirer le trésor des Aztèques, la jeune fille et ses acolytes montent un plan quelque peu risqué...

À partir de **8 ans Éditeur** : La Gouttière

Auteurs : Frédéric Maupomé et

Aude Soleilhac





LINETTE T.1

Dans la tête de Linette, il y a un jardin, un arrosoir, un grand-père, un chien endormi, de l'eau, des bottes... et pas mal d'idées qui trottent!
La petite Linette a très envie d'aider sa maman au potager : un petit arrosoir, quelques gouttes de jus de fumier, et c'est parti pour le grand jardinage! Mais, que se passe-til? Toute l'eau s'est renversée sur les petits pieds de la fillette... des petits pieds, vraiment? Un peu maladroitement, Linette se retrouve bientôt dans un nouvel univers magique à explorer!

À partir de **4 ans** Éditeur : La Gouttière **Auteurs** : Catherine Romat et Jean-Philippe Peyraud



COMPLOTS À VERSAILLES T.1

« Ah! vous, les nobles... » Cécile n'a que ce mot à la bouche. Pauline, son amie d'enfance, trouve cela d'autant plus agaçant qu'elle-même est noble. Jusau' au jour où, nommée demoiselle de la reine. Pauline fait son entrée à la Cour. au château de Versailles. Effarant! Tous ces nobles rampant devant Louis XIV. manoeuvrant à aui mieux mieux, prêts à s'étriper pour les meilleures places... Un véritable tourbillon d'intrigues et de complots aui emporte à leur tour Pauline et Cécile. Mais les deux amies sont bien décidées à ne pas se laisser faire. surtout si elles risquent d'en être les victimes

À partir de 10 ans Éditeur : Jungle

Auteurs: Carbone et Giulia

Adragna



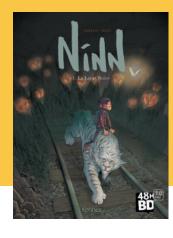
BLOODY HARRY T.1

La prophétie raconte que cette BD est la plus drôle du monde des sorciers et que chaque page a été enchantée pour vous faire mourir de rire! C'est un artefact bien trop dangereux... Mieux vaut ne pas l'ouvrir.

À partir de 13 ans Éditeur : Jungle

Auteur : Alexandre Arlène





NINN T.1

Ninn fut découverte tout bébé dans le métro parisien par deux ouvriers effectuant des réparations sur les voies. Aujourd'hui, Ninn a onze ans et le métro est son univers. Elle en connaît le moindre recoin et s'v sent comme chez elle. Mais en dépit de sa joie de vivre, Ninn se pose mille auestions. D'où vient-elle ? Quels sont ces souvenirs lointains et incompréhensibles aui hantent ses souvenirs, elle aui n'a iamais mis le pied hors de Paris ? Pourquoi voit-elle, depuis peu, des essaims de papillons parcourir les galeries, invisibles aux veux de tous sauf aux siens? Toutes ces questions la taraudent, d'autant qu'une sourde menace la traque sans répit...

À partir de 10 ans Éditeur : Kennes

Auteurs : Johan Pilet et Jean-

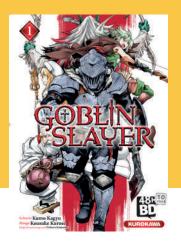
Michel Darlot





La vérité sur les chats enfln révélée l Vous aimez les chats ? Ils sont mignons, joueurs et espiègles, et leurs yeux sont remplis de malice quand ils vous réclament une caresse ou des croquettes. En apparence seulement, car un funeste dessein les ronge au plus profond de leur âme et seul votre malheur les intéresse. Au péril de sa vie, Lapuss' vous dévoile enfln ce qu'il se passe dans la tête de l'animal le plus maléflaue de la création : Le chat Faites attention à vous!

À partir de 14 ans Éditeur : Kennes Auteur: Lapuss'



GOBLIN SLAYER T.1

La jeune Prêtresse fraîchement devenue aventurière découvre. dès sa première mission, à quel point des monstres aussi faibles que des gobelins peuvent représenter une menace effravante. Heureusement. un homme en armure se décrivant comme le Goblin Slayer - un crèvegobelins - fait son apparition et abat un par un, sans aucune pitié, tous les gobelins qui lui font face pour la tirer de cette mauvaise posture.

À partir de 16 ans Éditeur : Kurokawa

Auteurs: Kumo KAGYU. Noboru KANNATUKI (alias KANNATU) et

Kousuke KUROSE



IRUMA T.1

Un jour. le jeune Iruma devient. bien malgré lui, le petit-flls adoptif d'un papy démon excentrique. Une nouvelle vie commence alors pour lui à Babyls, une école peuplée de monstres en tout genre, où personne n'a iamais vu d'humain mais tout le monde rêve d'en dévorer un ! Et entre les démons qui le déflent en duel, les succubes extravagantes et les épreuves scolaires mettant sa vie en péril. Iruma ne pourra compter aue sur un atout : sa gentillesse désarmante. Mais comment un humain au bon coeur va-t-il pouvoir survivre dans cet enfer ?!

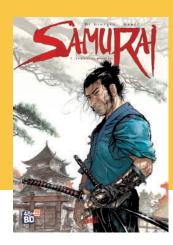
À partir de 11 ans Éditeur : nobi nobil Auteur: Osamu Nishi



THE QUINTESSENTIAL **QUINTUPLETS T.1**

Fûtarô, un lycéen brillant mais fauché, décroche un petit boulot de rêve : professeur particulier pour une famille fortunée. Or, le garçon déchante lorsau'il réalise aue ce n'est pas un élève au'il va devoir gérer. mais des auintuplées aussi belles que cancres à souhait... Entre Ichika la désordonnée. Nino la protectrice. Miku la réservée, Yotsuba la joviale et Itsuki la susceptible, Fûtarô va devoir prendre son courage à deux mains pour relever le défl que représentent les soeurs Nakano!

À partir de 14 ans Éditeur : Pika Auteur: Negi Haruba



SAMOURALT.1

Devenu samouraï. Takeo se sent de taille à affronter son passé... Aux confins du Japon, se trame un terrible complot : le général Akuma, l'une des personnalités les plus influentes de l'Empire, semble décidé à trahir l'Empereur, à son unique profit. Pourtant, un terrible secret enchaîne les deux hommes : le XIIIe prophète. De son côté, Takeo espère découvrir qui il est. Pourquoi a-t-il grandi dans un monastère ? Et pourauoi a-t-il été abandonné par son frère, dix ans auparavant ? Sa auête l'immergera au coeur d'une incrovable tourmente le mêlant au sombre destin de l'Empire et du XIIIe Prophète...

À partir de 14 ans Éditeur : Soleil

Auteurs: Jean-Francois Di Gorgio

et Frédéric Genêt



© Kousuke Kurose / SQUARE ENIX CO., LTD.



PARTENAIRES INSTITUTIONNELS:

La Société des Auteurs et arts visuels de l'Image fixe (SAIF) La SAIF est une société civile dont la mission est de percevoir et de répartir les droits des auteurs des arts visuels (architectes, designers, dessinateurs et scénaristes de bande dessinée, graphistes, illustrateurs, plasticiens, peintres, photographes, sculpteurs). La SAIF représente près de 7000 auteurs en France.

L'association La Culture avec La Copie Privée

Association qui sensibilise le public et les consommateurs à la rémunération pour copie privée, en souligner son rôle maieur pour la diversité culturelle et la vitalité artistique.

La Fédération Wallonie-Bruxelles est une institution au service des francophones de Bruxelles et de Wallonie

Ses compétences s'exercent en matière d'Enseignement, de Culture, de Sport, de Jeunesse, de Recherche scientifique et de Maisons de justice.

La Sofia, Société Française des Intérêts des Auteurs de l'écrit

Société civile de perception et de répartition de droits. Elle rassemble plus de 8 000 auteurs et 400 éditeurs qui représentent 85 % du chiffre d'affaires de l'édition française.

Le pass Culture

Le pass Culture est une application destinée aux jeunes de 15 à 18 ans sur laquelle ils bénéficient d'un montant crédité annuellement leur permettant de diversifier et d'intensifier leurs pratiques culturelles.















Ludic















SUDINFO









Enseignons be





DANS PLUS DE 1700 LIBRAIRIES

250 AUTFURS

LFS 1 & 2 AVRII 2022

EN FRANCE, **EN BELGIQUE** FT SUR INTERNET

Programme disponible sur: www.48hbd.com Rejoignez 48H BD sur Facebook: @48hBD Suivez et partagez via Twitter: @48_BD Et Instagram : @48hbd

CONTACT PRESSE: GAMES OF COM

Emmanuelle Verniquet emmanuelle.verniquet@gamesofcom.fr Aurélie Lebrun aurelie.lebrun@gamesofcom.fr