

Marblegen - Origines

kana



MARBLEGEN Origines

Chapitre 1

Réponds en faisant des phrases.

1/ Quels mondes se partageaient l'univers il y a des milliers d'années ?

2/ Quelles furent les conséquences des guerres entre les esprits rois ?

3/ Quel esprit roi réussit à sauver les hommes ?

4/ Combien de membres la communauté des alchimistes compte-t-elle ?

5/ Comment se termina l'ère des dieux ?

6/ Que faut-il ne surtout pas faire, au risque de déclencher le retour à la guerre ?

7/ Que sont les marblegens ?

8/ Où se déroulent les battles de marblegens ?

9/ A quelle famille d'alchimistes Zuméo appartient-il ?

10/ Pour quelle raison Marco vient-il le chercher ?

11/ Quelles billes Zuméo emporte-t-il pour la battle ?

12 / Quelle est celle que Marco préfère ?

MARBLEGEN Origines

Chapitre 1 *Correction*

Réponds en faisant des phrases.

1/ Quels mondes se partageaient l'univers il y a des milliers d'années ?

Les Ethers, monde des esprits et la Terre, monde des hommes.

2/ Quelles furent les conséquences des guerres entre les esprits rois ?

Des millions d'hommes moururent.

3/ Quel esprit roi réussit à sauver les hommes ?

C'est Hermès-Trismégiste.

4/ Combien de membres la communauté des alchimistes compte-t-elle ?

Ils sont cinq.

5/ Comment se termina l'ère des dieux ?

Quand la porte d'émeraude fut fermée.

6/ Que faut-il ne surtout pas faire, au risque de déclencher le retour à la guerre ?

Rouvrir cette porte en réunissant les cinq sphères.

7/ Que sont les marblegens ?

Ce sont des reproductions des billes légendaires.

8/ Où se déroulent les battles de marblegens ?

Dans des arènes.

9/ A quelle famille d'alchimistes Zuméo appartient-il ?

Il appartient à la famille Costello.

10/ Pour quelle raison Marco vient-il le chercher ?

Il y a une battle que les Chevaliers sont prêts de gagner.

11/ Quelles billes Zuméo emporte-t-il pour la battle ?

Il emporte celles des constellations des Gémeaux, du Bélier et du Taureau.

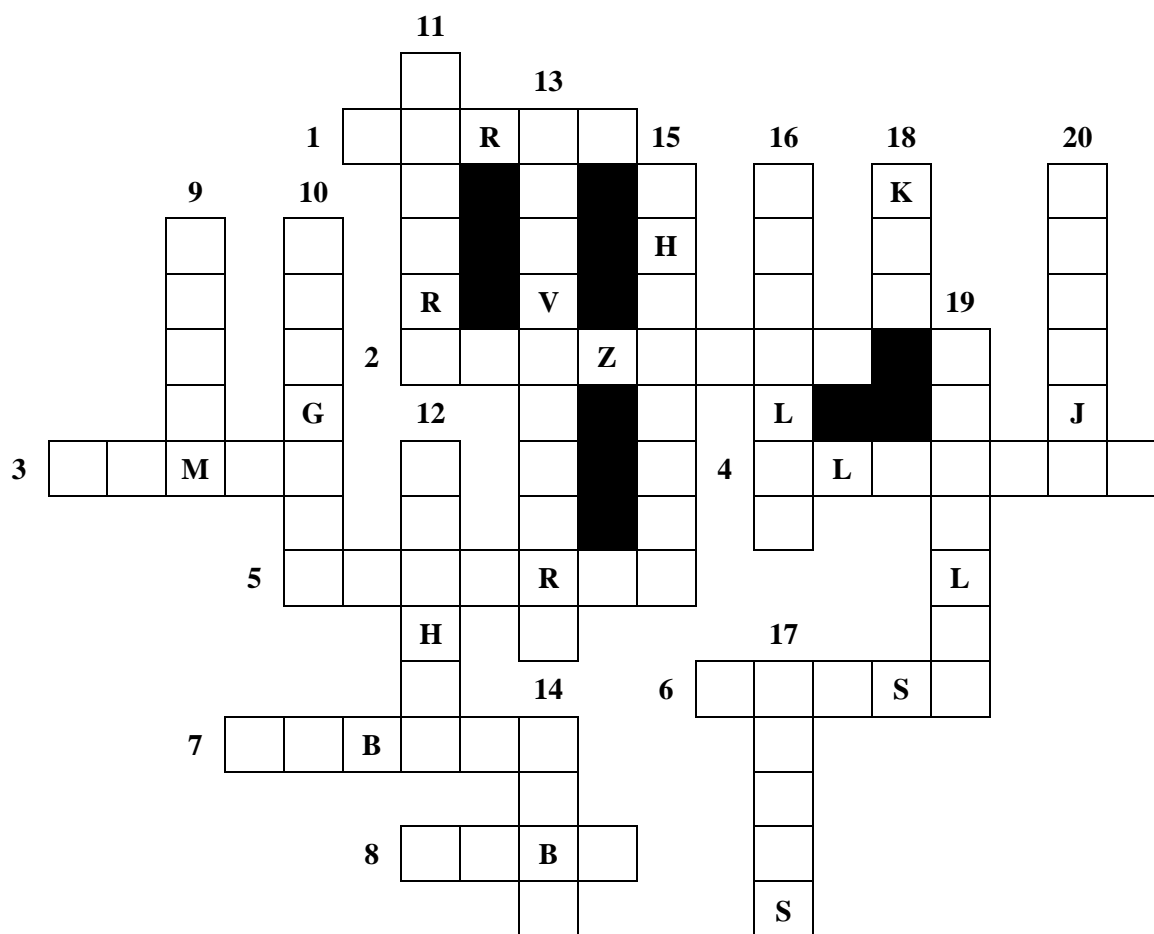
12 / Quelle est celle que Marco préfère ?

Astrobille Alpha des Gémeaux.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 2

Que des noms propres à retrouver grâce aux définitions.



1/ Meilleur copain de 3/.

2/ Elles gagnent tout, ces derniers temps...

3/ Fils Costello.

4/ Ville où se déroule la battle.

5/ Planète protégée par le clan 8/.

6/ Il accueille 1/ et 3/ à leur arrivée dans l'arène.

7/ Équipe éliminée par les 2/.

8/ Clan gardien de Saturne.

9/ Enorme créature opposée au chevalier de jade.

10/ Ils ont été ridiculisés par les 2/.

11/ Serpent qui remporte la battle.

12/ Membre des 13/, il porte une couronne.

13/ Équipe opposée aux 2/.

14/ Dans l'équipe 2/, c'est la plus petite.

15/ Au micro, il commente la battle pour le public.

16/ Forteresse imprenable.

17/ Un des loups magiques.

18/ Avec 12/, il fait partie de l'équipe 13/.

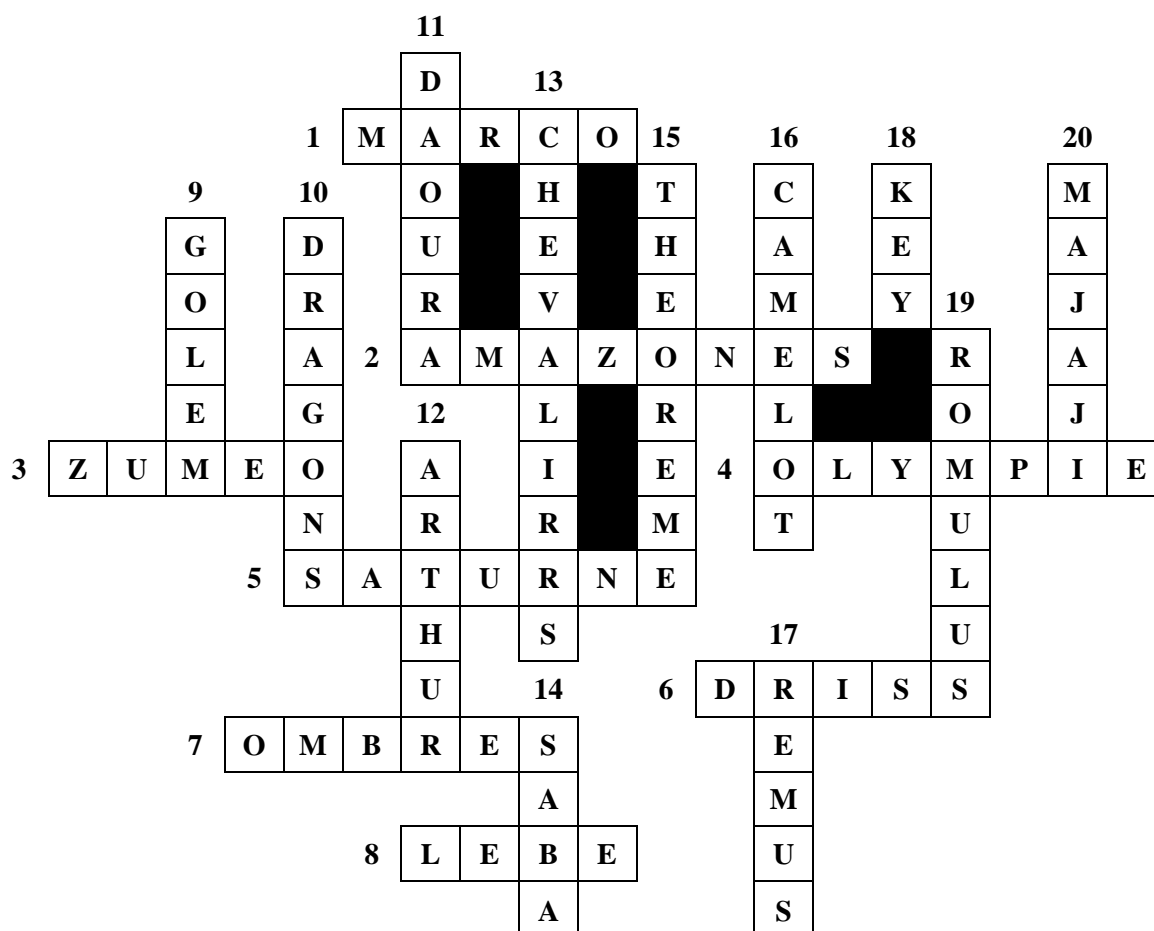
19/ Autre loup.

20/ Elle porte au cou le blason du clan 8/.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 2 *Correction*

Que des noms propres à retrouver grâce aux définitions.



MARBLEGEN Origines

Chapitre 3

Réponds par Vrai ou Faux. Si c'est faux, rétablis la vérité.

1/ Tout le monde, sauf Majaji, est partisan de quitter l'arène au plus vite.

2/ La galerie des carnivores est un zoo dédié aux dinosaures.

3/ C'est par hasard que les filles du clan Lébé sont à Olympia.

4/ Dans la galerie de l'évolution se tiennent Papa Brigitte et Maman Legba.

5/ Ils ont été chassés de la ligue pour avoir détourné de l'argent.

6/ Ils pratiquent l'alchimie interdite avec des marblegens des os et du sang humains.

7/ Un dinosaure revenu à la vie accroche le col de Zuméo.

8/ Le bruit de la chute du squelette attire l'attention des amants vaudou.

9/ Marco propose de l'argent aux amants pour qu'ils les laissent partir.

10/ Les deux monstres sont décidés à faire mourir les quatre adolescents.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 3 *Correction*

Réponds par Vrai ou Faux. Si c'est faux, rétablis la vérité.

1/ Tout le monde, sauf Majaji, est partisan de quitter l'arène au plus vite.

Faux, Zuméo aussi veut rester.

2/ La galerie des carnivores est un zoo dédié aux dinosaures.

Faux, ce n'est pas un zoo mais une galerie, dédiée aux carnivores.

3/ C'est par hasard que les filles du clan Lébé sont à Olympia.

Faux, elles accompagnent la mère de Majaji.

4/ Dans la galerie de l'évolution se tiennent Papa Brigitte et Maman Legba.

Faux, c'est Papa Legba et Maman Brigitte.

5/ Ils ont été chassés de la ligue pour avoir détourné de l'argent.

Faux, ils pratiquent la magie interdite.

6/ Ils pratiquent l'alchimie interdite avec des marblegens des os et du sang humains.

Vrai.

7/ Un dinosaure revenu à la vie accroche le col de Zuméo.

Faux, Zuméo accroche involontairement le squelette.

8/ Le bruit de la chute du squelette attire l'attention des amants vaudou.

Vrai.

9/ Marco propose de l'argent aux amants pour qu'ils les laissent partir.

Faux. Il leur promet de ne rien dire à personne.

10/ Les deux monstres sont décidés à faire mourir les quatre adolescents.

Vrai.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 4

Réponds en faisant des phrases.

1/ Quel est l'autre nom de l'alchimie interdite ?

2/ Comment se manifeste le pouvoir de l'armée des guédés ?

3/ Qui les filles invoquent-elles pour vaincre les dinos ?

4/ Mais c'est sans effet. Pourquoi ?

5/ De quelle façon les quatre amis se protègent-ils de l'attaque ?

6/ Où vont se loger les jumeaux Massara projetés par Papa Legba ?

7/ Sais-tu ce que sont alpha, bâta, zêta et gamma ?

8/ Qu'est-ce que cette combo-constellation mise en place par Zuméo et Marco ?

9/ Comment agit-elle sur les dinos morts-vivants ?

10/ Qui invoque le Quetzalcóatl ?

11/ Pour quelle raison Majaji prend-elle se risque insensé ?

12/ Que lui arrive-t-il alors ?

MARBLEGEN Origines

Chapitre 4 *Correction*

Réponds en faisant des phrases.

1/ Quel est l'autre nom de l'alchimie interdite ?

C'est le Vaudou.

2/ Comment se manifeste le pouvoir de l'armée des guédés ?

Les squelettes des dinosaures reviennent à la vie.

3/ Qui les filles invoquent-elles pour vaincre les dinos ?

Elles invoquent Janus.

4/ Mais c'est sans effet. Pourquoi ?

Car le temps n'a pas de prise sur ce qui est déjà mort.

5/ De quelle façon les quatre amis se protègent-ils de l'attaque ?

Ils se protègent avec Griffes rempart.

6/ Où vont se loger les jumeaux Massara projetés par Papa Legba ?

Dans les orbites vides du crâne du dinosaure.

7/ Sais-tu ce que sont alpha, bâta, zêta et gamma ?

Ce sont des lettres de l'alphabet grec.

8/ Qu'est-ce que cette combo-constellation mise en place par Zuméo et Marco ?

C'est celle des Gémeaux.

9/ Comment agit-elle sur les dinos morts-vivants ?

Elle les écrase sous son poids.

10/ Qui invoque le Quetzalcóatl ?

Un personnage vêtu d'une peau de jaguar.

11/ Pour quelle raison Majaji prend-elle ce risque insensé ?

Elle veut protéger Zuméo.

12/ Que lui arrive-t-il alors ?

Son âme se retrouve prisonnière du monde des esprits pour servir Quetzalcóatl.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 5

Vrai, faux, on ne sait pas ? Coche tes choix.

	V	F	?
L'intervention du père de Zuméo sauve la vie des trois adolescents.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Horatio Costello est marié à une magicienne de Mercure.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lydia est la sœur de Majaji.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Elle fait partie du clan des alchimistes de Saturne.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bien cachée dans le jardin, Saba attend Zuméo et Marco depuis des heures.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le Conseil des alchimistes compte trente membres.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Rayo sont sur le point d'organiser un tournoi des âmes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Celui-ci se tient tous les deux ans.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuméo conduit ses amis à la bibliothèque municipale.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il sait où trouver des informations sur le tournoi des âmes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ce tournoi est une tradition maya immémoriale.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quetzalcóatl est aussi appelé dieu-foudre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le tournoi a lieu quand cinq planètes sont alignées.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Participer à ce tournoi coûte une fortune.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Rayo en sont les organisateurs.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MARBLEGEN Origines

Chapitre 5 *Correction*

Vrai, faux, on ne sait pas ? Coche tes choix.

	V	F	?
L'intervention du père de Zuméo sauve la vie des trois adolescents.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Horatio Costello est marié à une magicienne de Mercure.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Lydia est la sœur de Majaji.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Elle fait partie du clan des alchimistes de Saturne.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bien cachée dans le jardin, Saba attend Zuméo et Marco depuis des heures.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Le Conseil des alchimistes compte trente membres.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les Rayo sont sur le point d'organiser un tournoi des âmes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Celui-ci se tient tous les deux ans.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zuméo conduit ses amis à la bibliothèque municipale.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il sait où trouver des informations sur le tournoi des âmes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ce tournoi est une tradition maya immémoriale.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Quetzalcóatl est aussi appelé dieu-foudre.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le tournoi a lieu quand cinq planètes sont alignées.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Participer à ce tournoi coûte une fortune.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les Rayo en sont les organisateurs.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

MARBLEGEN Origines

Chapitre 6

Colorie tes 20 choix.

Sur le marché alchimique d'Olympia, on vend	des fruits, des légumes, de la viande.
	de quoi fabriquer des marblegens.
	des marblegens plus ou moins autorisées.
Il faut se méfier, il y a de nombreux	arnaqueurs.
	assassins.
	policiers.
Marco rend visite	à Skull.
	à Bones.
	aux frères Cancellat.
Son idée est d'obtenir	des entrées pour le tournoi des âmes.
	des réductions sur des marblegens rares.
	des infos sur le lieu où se tiendra le tournoi.
Pas de chance,	il va falloir se battre pour obtenir l'info.
	ce sera seulement s'ils remportent une battle.
	ça va coûter une fortune.
Si Marco et Zuméo perdent,	ils seront esclaves des frères Cancellat.
	ils y laisseront toutes leurs marblegens.
	ils seront chassés du marché.
Zuméo hésite :	il est gêné de risquer les astrobilles des Lébé.
	il ne se sent pas de taille.
	il ne croit pas que Majaji est encore vivante.
5 billes chacun, ce sera une battle	à mort.
	sans règles.
	de rue.
Les spectateurs	parient sur Marco et Zuméo.
	sont sûrs de l'issue de la battle.
	ne voient pas l'intérêt de parier.
Pour commencer, Bones joue une bille	de glace.
	de melon.
	de mozzarella.
Marco riposte avec	Aldébaran.
	un taureau de glace.
	un tigre de glace.
Bones joue mieux car	il dispose de billes de toutes sortes.
	il est imprévisible.
	il triche.
Ahlena est une bille	explosive.
	paralysante.
	aveuglante.
Il faut se faire une raison :	la partie est perdue.
	il faut faire entrer Saba.
	on ne pourra pas sauver Majaji.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 6 *Correction*

Colorie tes 20 choix.

Sur le marché alchimique d'Olympia, on vend	des fruits, des légumes, de la viande. de quoi fabriquer des marblegens. des marblegens plus ou moins autorisées. arnaqueurs.
Il faut se méfier, il y a de nombreux	assassins. policiers.
Marco rend visite	à Skull. à Bones. aux frères Cancellat.
Son idée est d'obtenir	des entrées pour le tournoi des âmes. des réductions sur des marblegens rares. des infos sur le lieu où se tiendra le tournoi.
Pas de chance,	il va falloir se battre pour obtenir l'info. ce sera seulement s'ils remportent une battle. ça va coûter une fortune.
Si Marco et Zuméo perdent,	ils seront esclaves des frères Cancellat. ils y laisseront toutes leurs marblegens. ils seront chassés du marché.
Zuméo hésite :	il est gêné de risquer les astrobilles des Lébé. il ne se sent pas de taille. il ne croit pas que Majaji est encore vivante.
5 billes chacun, ce sera une battle	à mort. sans règles. de rue.
Les spectateurs	parient sur Marco et Zuméo. sont sûrs de l'issue de la battle. ne voient pas l'intérêt de parier.
Pour commencer, Bones joue une bille	de glace. de melon. de mozzarella.
Marco riposte avec	Aldébaran. un taureau de glace. un tigre de glace.
Bones joue mieux car	il dispose de billes de toutes sortes. il est imprévisible. il triche.
Ahléna est une bille	explosive. paralysante. aveuglante.
Il faut se faire une raison :	la partie est perdue. il faut faire entrer Saba. on ne pourra pas sauver Majaji.

MARBLEGEN Origines

Chapitre 7

Sans retourner à ton livre, remets de l'ordre en numérotant...La noire est bien placée.

	Heureusement, le Golem est indestructible et immuable.
--	--

	Toutes les billes des Cancellats sont perdues. Ils ne peuvent que s'incliner, vaincus...
--	--

	Changement dans l'équipe : Saba remplace Zuméo.
--	---

	La toile électrique est infranchissable et Rémus s'y attaque sans résultat.
--	---

	Le lieu du tournoi est enfin révélé : la très sinistre et mal fréquentée Tartaro Island !
--	---

	Skull attaque avec Hydra aux multiples têtes.
--	---

	Polaris monte en soutien au Golem.
--	------------------------------------

	Petite réunion avec Zuméo : une nouvelle tactique est décidée.
--	--

8 Le Golem souffre face à Hydra l'immortelle.

	Saba contre-attaque à l'aide de son Golem.
--	--

	La combo-constellation du Verseau est activée sans difficulté.
--	--

MARBLEGEN Origines

Chapitre 7 *Correction*

Sans retourner à ton livre, remets de l'ordre en numérotant...La noire est bien placée.

5	Heureusement, le Golem est indestructible et immuable.
----------	--

10	Toutes les billes des Cancellats sont perdues. Ils ne peuvent que s'incliner, vaincus...
-----------	--

1	Changement dans l'équipe : Saba remplace Zuméo.
----------	---

7	La toile électrique est infranchissable et Rémus s'y attaque sans résultat.
----------	---

11	Le lieu du tournoi est enfin révélé : la très sinistre et mal fréquentée Tartaro Island !
-----------	---

2	Skull attaque avec Hydra aux multiples têtes.
----------	---

6	Polaris monte en soutien au Golem.
----------	------------------------------------

8	Petite réunion avec Zuméo : une nouvelle tactique est décidée.
----------	--

4	Le Golem souffre face à Hydra l'immortelle.
----------	---

3	Saba contre-attaque à l'aide de son Golem.
----------	--

9	La combo-constellation du Verseau est activée sans difficulté.
----------	--

MARBLEGEN Origines

Chapitre 8

Réponds en faisant des phrases.

1/ Pourquoi est-ce si difficile de trouver à embarquer pour Tartaro Island ?

2/ Sur l'île qu'est-ce qui sera autant sinon plus dangereux que les autres concurrents ?

3/ Pourquoi le capitaine du bateau vole-t-il ses passagers ?

4/ Quelle est la spécialité de Ricky Bombek ?

5/ Un couple de joueurs a déjà été aperçu dans cette histoire. De qui s'agit-il ?

6/ A quelle famille appartient celui (ou celle) qui s'en prend à Saba ?

7/ Qui prend la défense de Saba ?

8/ Quel est le nom de cet étrange serpent à plumes ?

9/ Quelle sera la seule loi reconnue lors de ce tournoi des âmes ?

10/ Un signal marquera le début des jeux. Lequel ?

11/ Quel prix payer pour participer ?

12/ Qu'espèrent donc tous ces concurrents qui se cachent les uns des autres ?

MARBLEGEN Origines

Chapitre 8 *Correction*

Réponds en faisant des phrases.

1/ Pourquoi est-ce si difficile de trouver à embarquer pour Tartaro Island ?

Personne (ou presque) n'accepte de les emmener, car c'est trop dangereux d'aller sur l'île.

2/ Sur l'île qu'est-ce qui sera autant sinon plus dangereux que les autres concurrents ?

La nature, qui défend son territoire.

3/ Pourquoi le capitaine du bateau vole-t-il ses passagers ?

Car il doit de l'argent au terrible Buggy Marble.

4/ Quelle est la spécialité de Ricky Bombek ?

Ce sont les billes-bonbons.

5/ Un couple de joueurs a déjà été aperçu dans cette histoire. De qui s'agit-il ?

Ce sont les amants vaudou.

6/ A quelle famille appartient celui (ou celle) qui s'en prend à Saba ?

A la famille Sukebans.

7/ Qui prend la défense de Saba ?

C'est Bald.

8/ Quel est le nom de cet étrange serpent à plumes ?

On le nomme Quetzalcóatl.

9/ Quelle sera la seule loi reconnue lors de ce tournoi des âmes ?

La loi du plus fort.

10/ Un signal marquera le début des jeux. Lequel ?

Les battements des tambours de guerre.

11/ Quel prix payer pour participer ?

Il faudra payer dix âmes.

12/ Qu'espèrent donc tous ces concurrents qui se cachent les uns des autres ?

Chaque concurrent espère dépouiller les autres pour avoir les dix âmes.

MARBLEGEN Origines

Exploitation

Essaie de te souvenir, ne regarde pas ton manga...

1/ Combien les alchimistes sont-ils ? _____

2/ Quelle famille a été bannie de ce groupe ? _____

3/ A quelle famille Majaji appartient-elle ? _____

4/ Quel est le nom de famille de Zuméo ? _____

5/ Quelle magie Maman Brigitte et Papa Legba pratiquent-ils ? _____

6/ Quelle est la seule chose qui ait de la valeur dans cet univers ? _____

7/ Comment en gagner ? _____

8/ Qui sont Rémus et Romulus dans cette histoire ? _____

9/ Qui est Quetzalcóatl ? _____

10/ Combien de sièges figurent au conseil alchimique ? _____

11/ Un seul reste inoccupé. Lequel ? _____

12/ Où a lieu de tournoi des âmes ? _____

13/ Quel monument se dresse au milieu de l'île ? _____

14/ Qui est Chichen Rayo ? _____

15/ Que faut-il pour que le tournoi se déroule, tous les onze ans ? _____

MARBLEGEN Origines

Exploitation *Correction*

Essaie de te souvenir, ne regarde pas ton manga...

- 1/ Combien les alchimistes sont-ils ? **Ils sont cinq.**
- 2/ Quelle famille a été bannie de ce groupe ? **Ce sont les Rayo.**
- 3/ A quelle famille Majaji appartient-elle ? **A la famille Lébé.**
- 4/ Quel est le nom de famille de Zuméo ? **C'est Costello.**
- 5/ Quelle magie Maman Brigitte et Papa Legba pratiquent-ils ? **Ils pratiquent le Vaudou.**
- 6/ Quelle est la seule chose qui ait de la valeur dans cet univers ? **Ce sont les marblegens.**
- 7/ Comment en gagner ? **En participant à des battles.**
- 8/ Qui sont Rémus et Romulus dans cette histoire ? **Ce sont des loups.**
- 9/ Qui est Quetzalcóatl ? **C'est le Serpent à plumes, dieu des Rayo.**
- 10/ Combien de sièges figurent au conseil alchimique ? **Il y a neuf sièges.**
- 11/ Un seul reste inoccupé. Lequel ? **Celui du clan Rayo.**
- 12/ Où a lieu de tournoi des âmes ? **Sur Tartaro Island.**
- 13/ Quel monument se dresse au milieu de l'île ? **Une pyramide.**
- 14/ Qui est Chichen Rayo ? **La prêtresse alchimiste des Rayo.**
- 15/ Que faut-il pour que le tournoi se déroule, tous les onze ans ? **Que les planètes soient alignées.**