



Jeu de piste

Les héros du journal Spirou

Le jeu de piste

- Une **animation gratuite et adaptable** : 3 à 10 panneaux selon la capacité d'accueil
- Plusieurs panneaux, **chacun comportant une énigme à résoudre ou un mini jeu**. Un bulletin de participation sera fourni, sur lequel les participants notent leurs réponses.
- **Jeu progressif** : à chaque panneau, un indice à trouver (la solution du jeu ou de l'énigme) et à reporter sur le bulletin de participation.
- Une fois tous les indices trouvés, **le participant retourne son bulletin et reçoit une récompense** si toutes ses réponses sont justes.
- Chaque panneau comporte **une indication pour localiser le panneau suivant**, sous forme d'indice ou des indications précises (selon le lieux et la nature de l'évènement).

Informations pratiques

- Les panneaux : de **grandes bâches disponible en 2 formats**, 80x60cm.
- **Œillets aux 2 coins supérieurs** pour accrocher ou suspendre.
- Conditionnement sous **tube** (1 tube pour 12 bâches).

Mettre en place le Jeu de Piste

- Contacter par mail le service communication Dupuis France
- **Quelques jours avant l'évènement**, réception :
 - **Des panneaux**
 - **Des lots et récompenses**
 - **Du fichier du bulletin de réponse** par mail (impression à la charge de l'organisme d'accueil)

Animation proposée

Sans convention | Sans Frais d'assurance

Les séries concernées



Zorglub



Frnck

Magic 7



Imbattable

Dad

Harmony



Louca



Télémaque

Bushido



La boîte
à musique

Note : chaque série a un
panneau, ceci est une
liste non exhaustive

Les héros du journal SPIROU



L SNT BZRR.
J'N CRS PS Q'L
ST CMSTBL.

MS L PRRT FR
N BN PPT.

ENIGME : Pas de voyelles à la préhistoire...
Aide Franck à trouver les voyelles manquantes de la bulle !

Pas de voyelles, pas de réseau, c'est **FRANCK**

Quand Franck, un orphelin de 13 ans, part à la recherche de ses parents et se retrouve en pleine préhistoire, il doit tout faire : inventer le feu, le savon, les voyelles et tenter de survivre parmi des bêtes monstrueuses et des brutes ébènes.

Une série de Olivier Bodard et Franck Godwin

Panneau au solivant : rue Desfrée 52, Marcinelle

Les héros du journal SPIROU



ENIGME : Enfin arrivés chez l'apothicaire !
Vite, aide Nola à compter les fleurs dont elle a besoin pour soigner la mère d'Igor et Andréa !

Entrez dans le monde mystérieux de Pandorient avec **La boîte à musique**

Pour son 8^e anniversaire, Nola reçoit un magnifique cadeau : la boîte à musique de sa maman Annah. Quelle mélodie enchantée ! Mais à y regarder de plus près, une petite fille gesticule à l'intérieur et appelle au secours...

Une œuvre de Caroline Le Gall

Panneau au solivant : rue Desfrée 52, Marcinelle

Les héros du journal SPIROU



ENIGME : Rien ne va plus chez les Magic 7 !
Aide nos amis à retrouver les 7 différences entre ces deux images...

Ici il faudrait une accroche **MAGIC 7**

Il y a sept sept. Sept ados. Sept magies aux pouvoirs immenses. Ils peuvent sauver le monde, ou le détruire. Pour l'instant, leur principale mission est d'arriver à l'heure au collège.

Une œuvre de Olivier Bodard et Franck Godwin

Panneau au solivant : rue Desfrée 52, Marcinelle

Quelques exemples des panneaux proposés

Contenus proposés :
Enigmes ; Jeu des 7 différences ; Mini-jeu de réflexion...

Contact

Pour tous renseignements et/ou pour demander le **Jeu de Piste Les héros du Journal Spirou** pour vos évènements, contactez-nous à l'adresse suivante :

assist.communication@dupuis.fr