

Le magicien d'Oz



Lyman Frank Baum, Tommy Ohtsuka

Originnaire du Kansas en Amérique, Dorothée est une jeune fille rêveuse qui a soif d'aventure. Un soir de tempête, une tornade l'emporte dans un monde étrange et merveilleux. sa seule piste pour rentrer chez elle : aller à la Cité d'Emeraude afin de rencontrer le Grand Magicien d'Oz, capable d'exaucer tous les voeux ! En chemin, elle va faire la connaissance de personnages hauts en couleur avec qui elle se liera d'amitié, mais devra aussi affronter de terribles épreuves. Les aventures de Dorothée sur la route de briques jaunes ne font que commencer !

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitres 1 et 2

Réponds en faisant des phrases.

1/ Avec qui et dans quel pays Dorothée vit-elle ?

2/ Qu'est-ce qui arrache la maison du sol ?

3/ Qui l'accueille comme une libératrice, et pour quelle raison ?

4/ Dorothy ne désire qu'une chose. Laquelle ?

5/ Qui est le seul à pouvoir satisfaire ce désir ?

6/ Avant de se mettre en route, Dorothée reçoit deux protections. Lesquelles ?

7/ A quoi ressemble la route qui mène au pays d'Oz ?

8/ Soudain, quelqu'un s'adresse à Dorothée. Qui est-ce ?

9/ Quel est le rêve de ce nouveau personnage ?

10/ Quel genre de bruit les deux voyageurs entendent-ils ?

11/ Comment Dorothée et l'épouvantail lui viennent-ils en aide ?

12/ Pourquoi ce nouveau venu désire-t-il tant avoir un cœur ?

13/ Le lion a un grave défaut. Lequel ?

14/ Un cinquième membre du groupe, muet celui-là, n'a pas été cité. Qui est-ce ?

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitres 1 et 2

Réponds en faisant des phrases. **Correction**

1/ Avec qui et dans quel pays Dorothée vit-elle ?

Elle vit au Kansas avec son oncle et sa tante.

2/ Qu'est-ce qui arrache la maison du sol ?

C'est une tornade.

3/ Qui l'accueille comme une libératrice, et pour quelle raison ?

Ce sont les Munchkins, car elle les a libérés en tuant la sorcière.

4/ Dorothy ne désire qu'une chose. Laquelle ?

Rentrer chez elle.

5/ Qui est le seul à pouvoir satisfaire ce désir ?

Ce serait le Magicien d'Oz.

6/ Avant de se mettre en route, Dorothée reçoit deux protections. Lesquelles ?

Elle reçoit un baiser de la sorcière du nord et une paire de souliers d'argent magiques.

7/ A quoi ressemble la route qui mène au pays d'Oz ?

Elle est pavée de briques jaunes.

8/ Soudain, quelqu'un s'adresse à Dorothée. Qui est-ce ?

C'est un épouvantail.

9/ Quel est le rêve de ce nouveau personnage ?

Il rêve d'avoir un cerveau.

10/ Quel genre de bruit les deux voyageurs entendent-ils ?

Des grincements, comme si quelqu'un sciait du métal.

11/ Comment Dorothée et l'épouvantail lui viennent-ils en aide ?

Il lui mettent de l'huile dans les articulations.

12/ Pourquoi ce nouveau venu désire-t-il tant avoir un cœur ?

Afin de ressentir de nouveau des sentiments.

13/ Le lion a un grave défaut. Lequel ?

Il a toujours peur.

14/ Un cinquième membre du groupe, muet celui-là, n'a pas été cité. Qui est-ce ?

Il s'agit de Toto, le chien de Dorothée.

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitres 3 et 4

Remets de l'ordre en numérotant.

	Elle va chercher l'épouvantail cramponné à sa perche.		Une large rivière barre la route.		Dorothée et ses trois amis rencontrent une mouette.		La mouette leur propose son aide.		Le lion saute, l'épouvantail sur son dos.
	Dans la campagne, Dorothée, Toto et le lion se régalaient de pommes.		Alors qu'il manœuvre le radeau, l'épouvantail glisse.		Le groupe arrive au bord d'un ravin.		Le groupe est de nouveau réuni.		Les quatre amis construisent un radeau.
	C'est au tour du bûcheron de traverser.		Soudain, apparaît un étrange chat à lunettes.		La bonne humeur est revenue dans le groupe.		Dorothée et Toto traversent avec le lion		Le radeau s'éloigne, l'épouvantail reste seul.

Vrai ou Faux ? Coche tes choix.

	V	F
L'étrange chat semble les attendre pour les mener quelque part.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est le bûcheron qui persuade le gardien de les conduire au Grand Oz.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il faut protéger ses yeux car l'air de la cité d'émeraude est toxique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les bâtiments sont minuscules.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les habitants sont plutôt agressifs.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le Grand Oz ne se montre pas très accueillant.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il est d'accord pour exaucer leurs vœux sans rien en échange.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La sorcière de l'ouest est bien pire que celle de l'est.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les quatre amis sont terrorisés.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ils préfèrent renoncer : la mission est bien trop dure !	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitres 3 et 4

Remets de l'ordre en numérotant. Correction

11	Elle va chercher l'épouvantail cramponné à sa perche.	5	Une large rivière barre la route.	8	Dorothée et ses trois amis rencontrent une mouette.	10	La mouette leur propose son aide.	2	Le lion saute, l'épouvantail sur son dos.
14	Dans la campagne, Dorothée, Toto et le lion se régalaient de pommes.	7	Alors qu'il manœuvre le radeau, l'épouvantail glisse.	1	Le groupe arrive au bord d'un ravin.	12	Le groupe est de nouveau réuni.	6	Les quatre amis construisent un radeau.
4	C'est au tour du bûcheron de traverser.	15	Soudain, apparaît un étrange chat à lunettes.	13	La bonne humeur est revenue dans le groupe.	3	Dorothée et Toto traversent avec le lion	8	Le radeau s'éloigne, l'épouvantail reste seul.

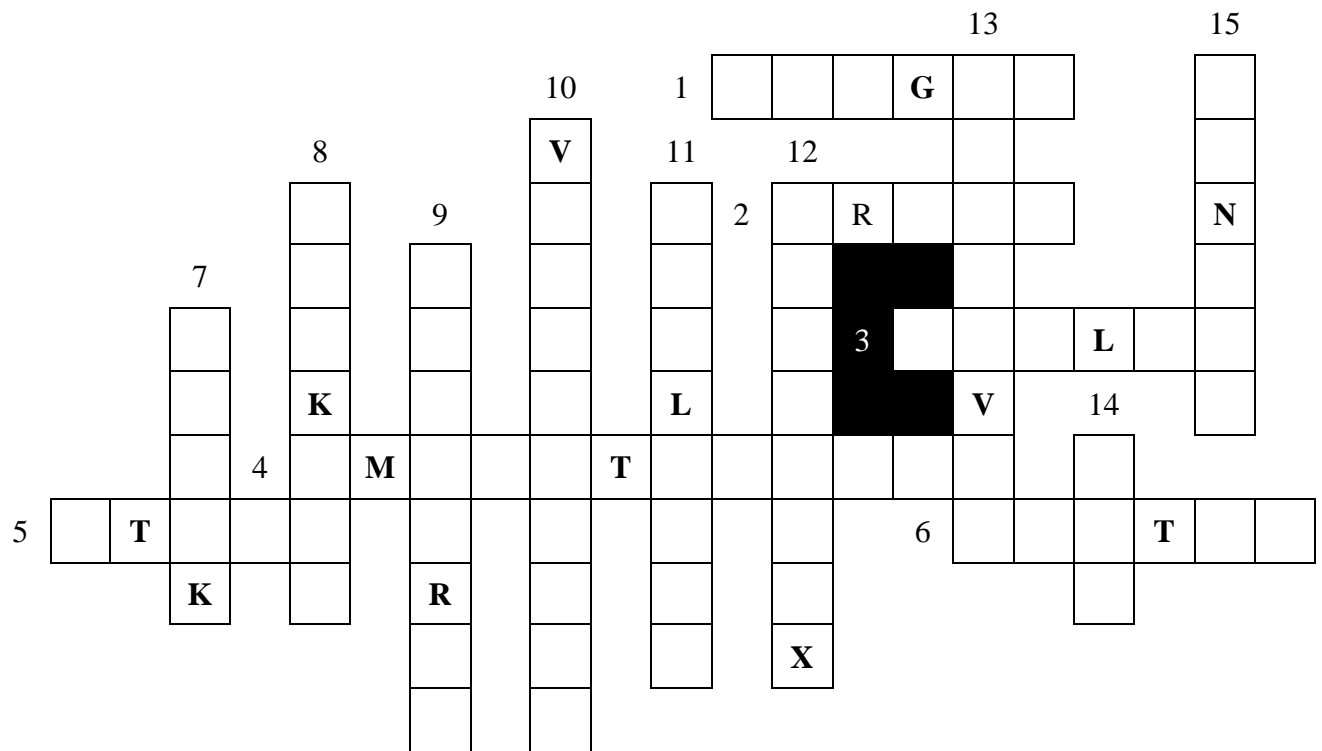
Vrai ou Faux ? Coche tes choix. Correction

	V	F
L'étrange chat semble les attendre pour les mener quelque part.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
C'est le bûcheron qui persuade le gardien de les conduire au Grand Oz.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Il faut protéger ses yeux car l'air de la cité d'émeraude est toxique.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les bâtiments sont minuscules.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les habitants sont plutôt agressifs.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Le Grand Oz ne se montre pas très accueillant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il est d'accord pour exaucer leurs vœux sans rien en échange.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
La sorcière de l'ouest est bien pire que celle de l'est.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les quatre amis sont terrorisés.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ils préfèrent renoncer : la mission est bien trop dure !	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitre 5

Retrouve ces mots grâce aux définitions.



1/ Soldats volants de la sorcière de l'ouest, ils capturent nos amis.

2/ Ceux des loups se brisent sur le bûcheron.

3/ L'épouvantail en est fait.

4/ Pas très polie, plutôt insolente.

5/ On le garde prisonnier pour forcer ses amis à 9/.

6/ Les 8/ veulent en faire une à l'image de Dorothée.

7/ Morceau de viande.

8/ Grâce à Dorothée, ils sont libérés de l'esclavage.

9/ Travailler avec quelqu'un.

10/ Qui présente une faiblesse, par où on peut le vaincre.

11/ Si la sorcière de l'ouest les avait, son pouvoir serait immense.

12/ Leurs serres ne font aucun mal à l'épouvantail.

13/ Ils sont forcés de travailler, sans jamais être payés.

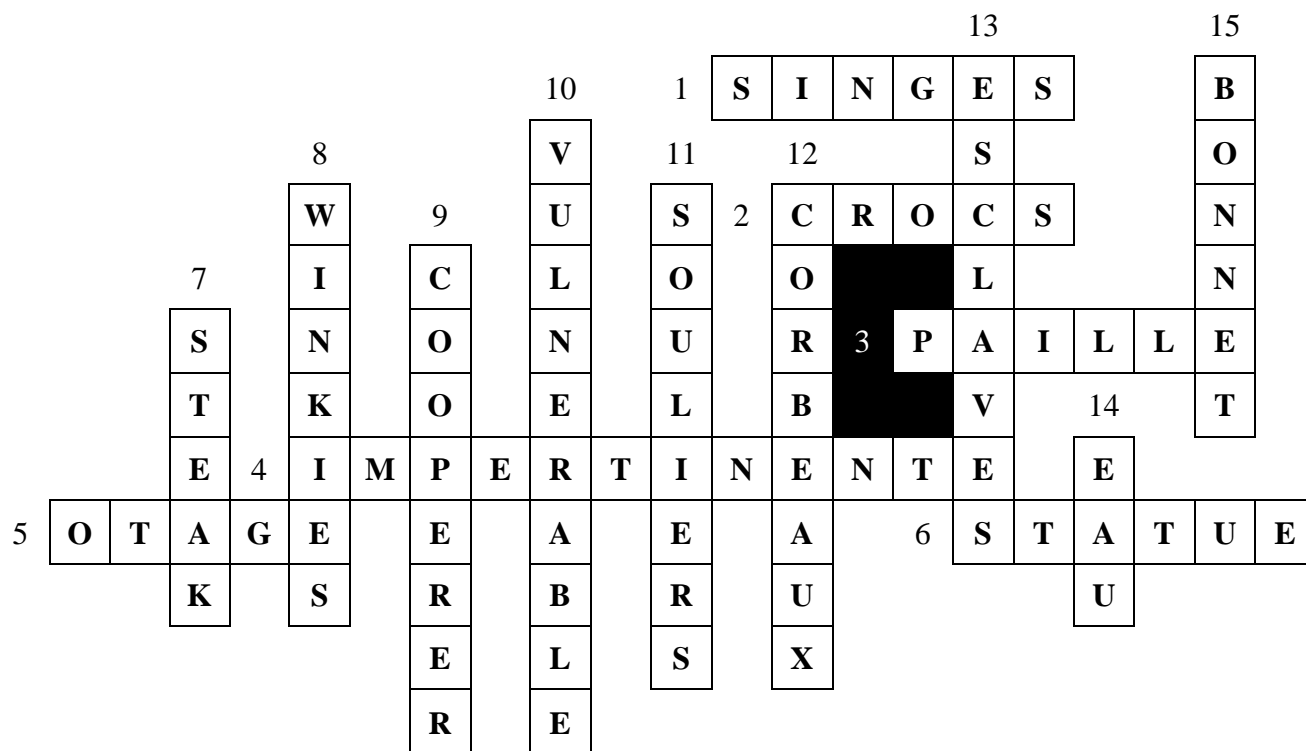
14/ Elle seule peut vaincre la sorcière de l'ouest.

15/ Il permet de donner trois ordres et d'être obéi.

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitre 5

Retrouve ces mots grâce aux définitions. Correction



1/ Soldats volants de la sorcière de l'ouest, ils capturent nos amis.

2/ Ceux des loups se brisent sur le bûcheron.

3/ L'épouvantail en est fait.

4/ Pas très polie, plutôt insolente.

5/ On le garde prisonnier pour forcer ses amis à 9/.

6/ Les 8/ veulent en faire une à l'image de Dorothée.

7/ Morceau de viande.

8/ Grâce à Dorothée, ils sont libérés de l'esclavage.

9/ Travailler avec quelqu'un.

10/ Qui présente une faiblesse, par où on peut le vaincre.

11/ Si la sorcière de l'ouest les avait, son pouvoir serait immense.

12/ Leurs serres ne font aucun mal à l'épouvantail.

13/ Ils sont forcés de travailler, sans jamais être payés.

14/ Elle seule peut vaincre la sorcière de l'ouest.

15/ Il permet de donner trois ordres et d'être obéi.

LE MAGICIEN D'OZ

Chapitre 6

Remets de l'ordre en numérotant. La bande noire est bien placée.

	rentrer à la maison. La montgolfière est réparée, l'heure du départ arrive, Dorothée s'apprê-
2	magicien d'Oz . Celui-ci est étonné de les revoir et aussi très contrarié : il va falloir tenir ses
	voquent l'apparition d'une dernière sorcière, celle du sud. Celle-ci tiendra ses promesses :
	Dorothée et ses compagnons sont retournés à la cité d'émeraude. Ils demandent à voir le
	nade. Tout n'était que trucages et illusion... Quelle déception ! S'il n'a aucun pouvoir réel,
	<i>Kansas</i> . Un instant plus tard, elle se retrouve dans cette campagne qu'elle connaît si bien...
	engagements. Or, il n'en est pas capable ! En effet, il n'est absolument pas magicien, c'est
	Elle y retrouve son oncle et sa tante. Mais jamais elle n'oubliera son étrange aventure...
	comment tiendra-t-il ses promesses ? En fait, il va s'en sortir plutôt habilement : chacun a
	Dorothée frappe le sol de ses souliers, salue une dernière fois ses amis et prononce le mot
	montré qu'il a déjà ce qu'il désirait, un cerveau pour l'épouvantail, un cœur pour le bûche-
	un imposteur. Tout n'était que de la mise en scène, celle d'un habile prestidigitateur origi-
	ron, du courage pour le lion. Même le goût du travail, pour les habitants de la cité. Reste à
	naire du Nebraska, dont la montgolfière qui lui servait de véhicule a été prise dans une tor-
	te à monter à bord. Mais le vent emporte le ballon et la fillette reste à terre ! Ses larmes pro-

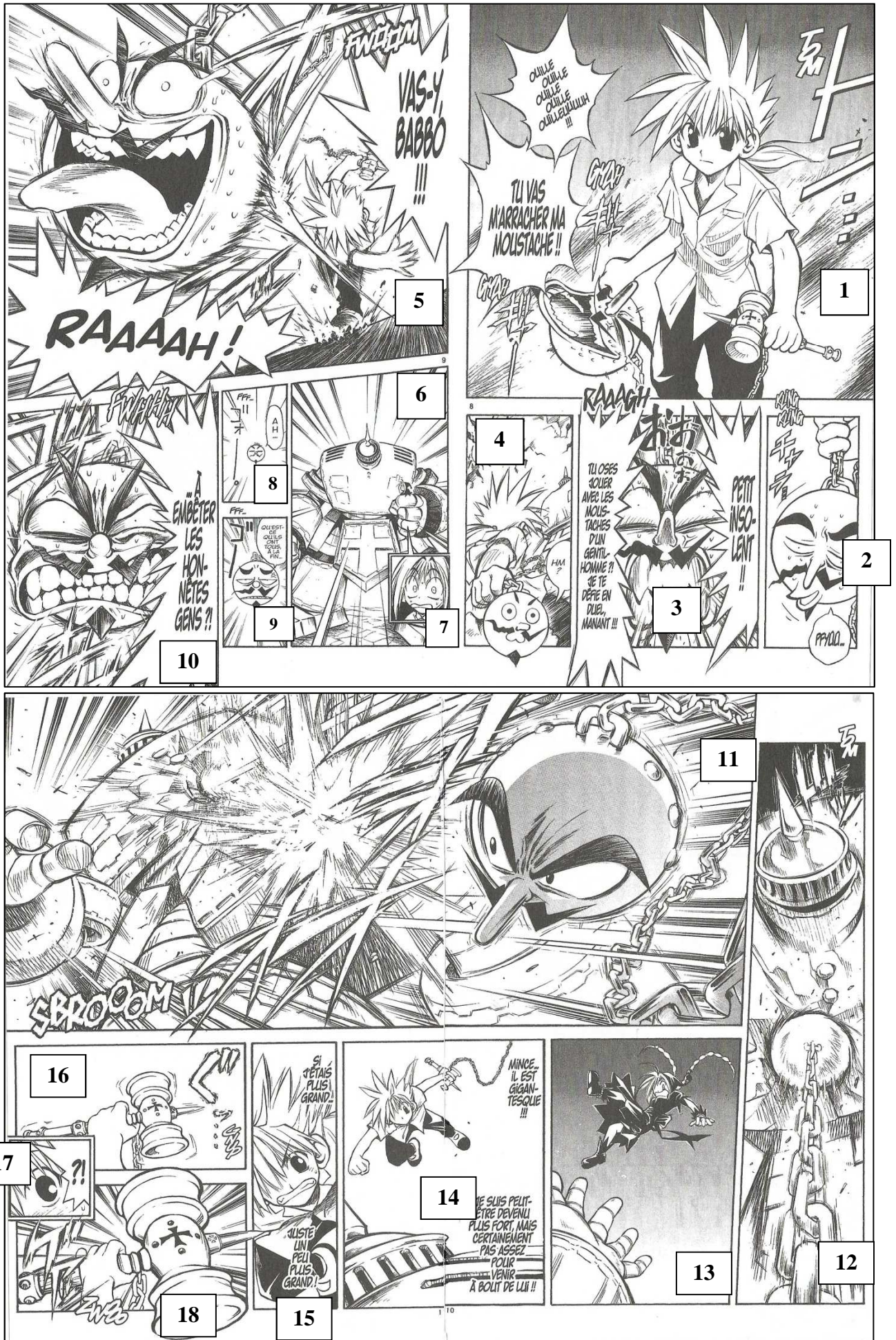
LE MAGICIEN D'OZ

Chapitre 6

Remets de l'ordre en numérotant. La bande noire est bien placée. **Correction**

10	rentrer à la maison. La montgolfière est réparée, l'heure du départ arrive, Dorothée s'apprê-
2	magicien d'Oz . Celui-ci est étonné de les revoir et aussi très contrarié : il va falloir tenir ses
12	voquent l'apparition d'une dernière sorcière, celle du sud. Celle-ci tiendra ses promesses :
1	Dorothée et ses compagnons sont retournés à la cité d'émeraude. Ils demandent à voir le
6	nade. Tout n'était que trucages et illusion... Quelle déception ! S'il n'a aucun pouvoir réel,
14	<i>Kansas</i> . Un instant plus tard, elle se retrouve dans cette campagne qu'elle connaît si bien...
3	engagements. Or, il n'en est pas capable ! En effet, il n'est absolument pas magicien, c'est
15	Elle y retrouve son oncle et sa tante. Mais jamais elle n'oubliera son étrange aventure...
7	comment tiendra-t-il ses promesses ? En fait, il va s'en sortir plutôt habilement : chacun a
13	Dorothée frappe le sol de ses souliers, salue une dernière fois ses amis et prononce le mot
8	montré qu'il a déjà ce qu'il désirait, un cerveau pour l'épouvantail, un cœur pour le bûche-
4	un imposteur. Tout n'était que de la mise en scène, celle d'un habile prestidigitateur origi-
9	ron, du courage pour le lion. Même le goût du travail, pour les habitants de la cité. Reste à
5	naire du Nebraska, dont la montgolfière qui lui servait de véhicule a été prise dans une tor-
11	te à monter à bord. Mais le vent emporte le ballon et la fillette reste à terre ! Ses larmes pro-

LE MAGICIEN D'OZ



LE MAGICIEN D'OZ

Observe et réponds aux questions.

1/ De quelle arme Mär, le héros, est-il muni ?

2/ Quel ennemi affronte-t-il ?

3/ Qui cherche-t-il à délivrer ? (quelles cases ?)

4/ Case 2, pourquoi ce personnage est-il soulagé ?

5/ A quoi va servir cette boule à visage humain ? (quelle case ?)

6/ Dans quelle case l'impact se produit-il ?

7/ Quel est le résultat de cet impact ? (quelle case ?)

8/ Mär passe lui-même à l'attaque. Dans quelle case ?

9/ Quelles cases montrent que le héros doute de vaincre ?

Relève les onomatopées de la case 5.

LE MAGICIEN D'OZ

Observe et réponds aux questions.

1/ De quelle arme Mär, le héros, est-il muni ?

Il a une espèce de marteau à pointe, comme une masse.

2/ Quel ennemi affronte-t-il ?

C'est une sorte de robot.

3/ Qui cherche-t-il à délivrer ? (quelle case ?)

Une jeune fille, cases 7 et 13.

4/ Case 2, pourquoi ce personnage est-il soulagé ?

Car Mär ne lui tire plus les moustaches.

5/ A quoi va servir cette boule à visage humain ? (quelle case ?)

À lancer sur le robot, case 5.

6/ Dans quelle case l'impact se produit-il ?

Case 11.

7/ Quel est le résultat de cet impact ? (quelle case ?)

Le robot laisse tomber sa prisonnière, case 13.

8/ Mär passe lui-même à l'attaque. Dans quelle case ?

Dans la case 14.

9/ Quelle case montre que le héros doute de vaincre ?

Les cases 14 et 15.

Relève les onomatopées de la case 5.

RAAAAH , FWOOM !