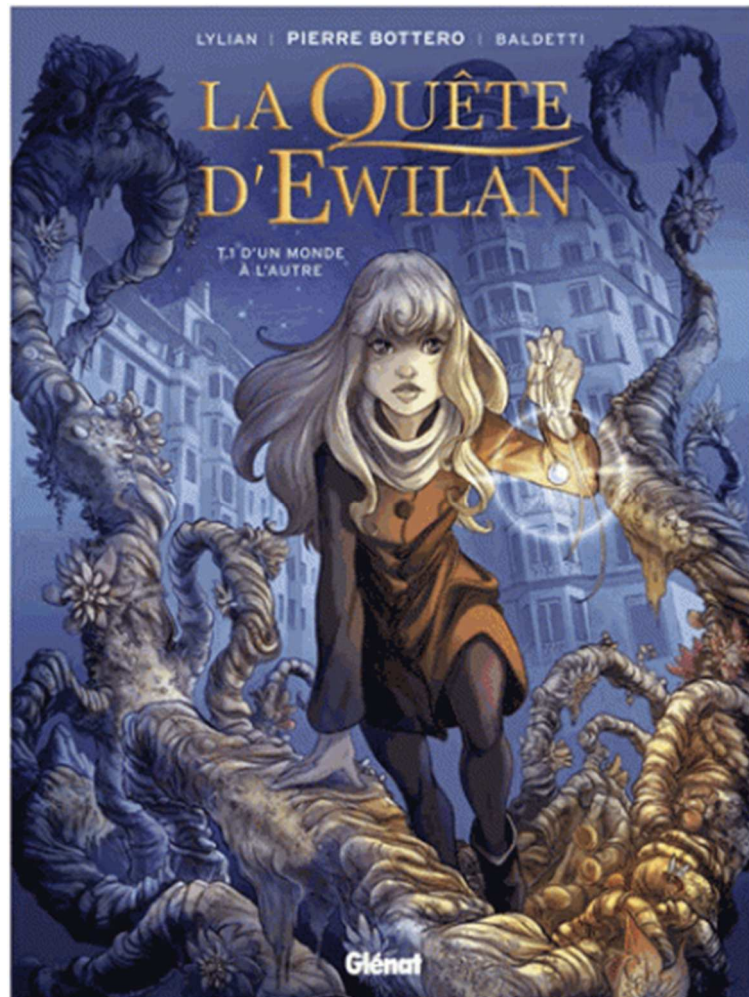


La quête d'Eliwan

D'un monde à l'autre



Lylian – Pierre Bottero - Baldetti

La vie de Camille, adolescente surdouée, bascule quand elle pénètre par accident dans l'univers de Gwendalavir avec son ami Salim. Là, des créatures menaçantes, les Ts'liches, la reconnaissent sous le nom d'Ewilan et tentent de la tuer. Originnaire de ce monde, elle est l'héritière d'un don prodigieux, le Dessin, qui peut s'avérer une arme décisive dans la lutte de son peuple pour reconquérir pouvoir, liberté et dignité.

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 5 à 20

Remets de l'ordre en numérotant.

	<p>Grâce à l'intervention des chiens de garde, la créature est repoussée. Au même moment, son père et sa mère pénètrent dans sa chambre et constatent les dégâts. On ne va sûrement pas la croire !</p>		<p>Il faut dire qu'elle a une imagination très développée. Sauf que ces images disparaissent habituellement quand elle sort de ses rêveries. Et pas celles-là : le pendentif est la preuve qu'elle n'a rien imaginé.</p>
	<p>C'est un peu comme si elle assistait en spectatrice à sa propre histoire : le camion est bien là, mais pas trace de son cadavre. Elle a du mal à croire à ce qu'elle a vécu...</p>		<p>Tout semble calme sous la lune. Elle s'approche de la baie vitrée quand la vitre explose. Elle est de nouveau attaquée par une créature à tentacules.</p>
	<p>Camille est froidement accueillie par sa mère et se retire dans sa chambre. En attendant l'heure du dîner, elle laisse ses pensées dériver, quand un bruit dans le jardin attire son attention...</p>		<p>Le Ts'liche semble connaître Camille : il est venu pour la tuer. Grâce à un étrange pendentif qu'elle a trouvé et qu'elle serre dans sa main, elle se retrouve dans le monde normal.</p>
	<p>Camille a séché les cours du lycée. En traversant la rue, elle échappe à un accident et se retrouve dans un univers parallèle, à la végétation luxuriante.</p>		<p>Le garçon ne croit pas un mot de son histoire mais doit bien reconnaître le pouvoir de cette pierre qui le débarrasse d'un groupe de garçons racistes qui l'agressaient. De retour chez elle, où elle semble vivre dans une riche solitude,</p>
	<p>Elle rencontre son ami Salim à qui elle raconte tout. Il ne la croit pas, il connaît bien sa fantaisie. Il lui pose tout un tas de questions difficiles et précises, auxquelles Camille répond sans se tromper...</p>		<p>Un inconnu ressemblant à un chevalier s'écroule à ses pieds. Il est aussitôt attaqué par un Ts'liche, monstre énorme. Hélas, il n'a pas le dessus et l'horrible bête s'approche d'elle...</p>

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 5 à 20

Remets de l'ordre en numérotant. **Correction**

10	Grâce à l'intervention des chiens de garde, la créature est repoussée. Au même moment, son père et sa mère pénètrent dans sa chambre et constatent les dégâts. On ne va sûrement pas la croire !	5	Il faut dire qu'elle a une imagination très développée. Sauf que ces images disparaissent habituellement quand elle sort de ses rêveries. Et pas celles-là : le pendentif est la preuve qu'elle n'a rien imaginé.
4	C'est un peu comme si elle assistait en spectatrice à sa propre histoire : le camion est bien là, mais pas trace de son cadavre. Elle a du mal à croire à ce qu'elle a vécu...	9	Tout semble calme sous la lune. Elle s'approche de la baie vitrée quand la vitre explose. Elle est de nouveau attaquée par une créature à tentacules.
8	Camille est froidement accueillie par sa mère et se retire dans sa chambre. En attendant l'heure du dîner, elle laisse ses pensées dériver, quand un bruit dans le jardin attire son attention...	3	Le Ts'liche semble connaître Camille : il est venu pour la tuer. Grâce à un étrange pendentif qu'elle a trouvé et qu'elle serre dans sa main, elle se retrouve dans le monde normal.
1	Camille a séché les cours du collège. En traversant la rue, elle échappe à un accident et se retrouve dans un univers parallèle, à la végétation luxuriante.	7	Le garçon ne croit pas un mot de son histoire mais doit bien reconnaître le pouvoir de cette pierre qui le débarrasse d'un groupe de garçons racistes qui l'agressaient. De retour chez elle, où elle semble vivre dans une riche solitude,
6	Elle rencontre son ami Salim à qui elle raconte tout. Il ne la croit pas, il connaît bien sa fantaisie. Il lui pose tout un tas de questions difficiles et précises, auxquelles Camille répond sans se tromper...	2	Un inconnu ressemblant à un chevalier s'écroule à ses pieds. Il est aussitôt attaqué par un Ts'liche, monstre énorme. Hélas, il n'a pas le dessus et l'horrible bête s'approche d'elle...

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 21 à 36

Vrai ou Faux ? Coche tes choix.

	V	F
Camille a raconté ses aventures à ses amis mais aucun ne veut la croire.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
L'étrange pouvoir de Camille lui vient du pendentif ramassé dans le monde parallèle.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Au Cameroun, il paraît qu'on mange des araignées !	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Camille raccompagne Salim chez lui.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Trois araignées attaquent les deux jeunes gens.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Heureusement, les voilà en sécurité dans l'autre monde.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Une grêle de balles s'abat sur les araignées.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le nouveau venu se prénomme Edwin.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il invite les deux jeunes à rentrer chez eux le plus vite possible.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cet homme possède des pouvoirs étonnants, dont celui d'allumer le feu mentalement.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il comprend soudain que Camille en possède un aussi, en regardant ses mains.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ce nouveau monde se nomme Gwendalavir.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les dessinateurs sont capables de passer d'un monde à l'autre grâce à des spires.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sans le savoir, Camille semble être l'un d'eux.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les araignées sont connues sous le nom de marcheurs.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ces monstres sont contrôlés par les dessinateurs eux-mêmes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gwendalavir a été fondé par les hommes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mais il est menacé par les Raïs, d'autres hommes venus du nord.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les Ts'liches empêchent les dessinateurs d'utiliser pleinement les spires.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edwin n'a pas les compétences pour renvoyer Camille et Salim dans le monde normal.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 21 à 36

Vrai ou Faux ? Coche tes choix. **Correction**

	V	F
Camille a raconté ses aventures à ses amis mais aucun ne veut la croire.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
L'étrange pouvoir de Camille lui vient du pendentif ramassé dans le monde parallèle.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Au Cameroun, il paraît qu'on mange des araignées !	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Camille raccompagne Salim chez lui.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Trois araignées attaquent les deux jeunes gens.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Heureusement, les voilà en sécurité dans l'autre monde.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Une grêle de balles s'abat sur les araignées.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Le nouveau venu se prénomme Edwin.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il invite les deux jeunes à rentrer chez eux le plus vite possible.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cet homme possède des pouvoirs étonnants, dont celui d'allumer le feu mentalement.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Il comprend soudain que Camille en possède un aussi, en regardant ses mains.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Ce nouveau monde se nomme Gwendalavir.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les dessinateurs sont capables de passer d'un monde à l'autre grâce à des spires.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sans le savoir, Camille semble être l'un d'eux.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Les araignées sont connues sous le nom de marcheurs.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ces monstres sont contrôlés par les dessinateurs eux-mêmes.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Gwendalavir a été fondé par les hommes.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mais il est menacé par les Raïs, d'autres hommes venus du nord.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les Ts'liches empêchent les dessinateurs d'utiliser pleinement les spires.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Edwin n'a pas les compétences pour renvoyer Camille et Salim dans le monde normal.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 37 à 47

Réponds en faisant des phrases.

1/ Quelle forêt le trio doit-il traverser ?

2/ Quel était le but de la mission d'Edwin ?

3/ Que pense le guerrier du monde d'où viennent Salim et Camille ?

4/ Quel nom porte la capitale de l'empire de Gwendalavir ?

5/ Retrouve précisément le moment où les Ts'lich ont pu repérer et identifier Camille.

6/ Selon eux, quel est le vrai nom de l'adolescente ?

7/ Un nouveau pouvoir de Camille se révèle page 43. Lequel ?

8/ Quelle découverte sur sa famille Camille fait-elle ?

9/ Qui donc s'adresse à Camille par la pensée ?

10/ Les voilà arrivés. Où sont-ils donc ?

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 37 à 47

Réponds en faisant des phrases. Correction

1/ Quelle forêt le trio doit-il traverser ?

C'est la grande forêt de Baraïl.

2/ Quel était le but de la mission d'Edwin ?

Il devait rencontrer le peuple Faël pour faire alliance contre les Raïs.

3/ Que pense le guerrier du monde d'où viennent Salim et Camille ?

Il le connaît mais ne s'y intéresse pas du tout.

4/ Quel nom porte la capitale de l'empire de Gwendalavir ?

C'est Al-Jeit.

5/ Retrouve précisément le moment où les Ts'lich ont pu repérer et identifier Camille.

Page 37, au moment où Camille va s'endormir, les flammes prononcent son nom.

6/ Selon eux, quel est le vrai nom de l'adolescente ?

Son nom est Ewilan.

7/ Un nouveau pouvoir de Camille se révèle page 43. Lequel ?

Elle peut entendre des voix dans sa tête.

8/ Quelle découverte sur sa famille Camille fait-elle ?

Ses parents ne sont pas ses vrais parents et elle a un frère.

9/ Qui donc s'adresse à Camille par la pensée ?

C'est Eléa Ril' Morienva, une sentinelle.

10/ Les voilà arrivés. Où sont-ils donc ?

Ils arrivent à Al-Vor.

LA QUÊTE D'ELIWAN I

Pages 48 à 68

Retrouve ces mots grâce aux définitions. Tu trouveras ceux qui ne sont pas écrits avec un dictionnaire...

La scène centrale de la page 48 s’y déroule.			R									
Le Chien qui dort en est une.						G						
Il fait le malin devant le public.				V								
Page 51, on en voit 4 devant le chevalier.		H										
Duom Nil’Erg en est un.				L								
Page 52, Duom Nil’Erg écrit avec.				M								
Dont on ne peut estimer la valeur.				S			M					
Sans faire payer.		R							M			
C’est l’appareil qui testera Camille.					T						R	
Attaque massive.		F	F									
Les parents d’Eliwan durent les combattre.				T								
Plein de dangers.									X			
Piège où on attend l’adversaire.						C						
Arme utilisée par le chevalier	H											
Camille en déclenche un par la pensée.				G								

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Pages 48 à 68

Retrouve ces mots grâce aux définitions. Tu trouveras ceux qui ne sont pas écrits avec un dictionnaire... Correction

La scène centrale de la page 48 s'y déroule.	M	A	R	C	H	E							
Le Chien qui dort en est une.	A	U	B	E	R	G	E						
Il fait le malin devant le public.	C	H	E	V	A	L	I	E	R				
Page 51, on en voit 4 devant le chevalier.	C	H	O	P	I	N	E	S					
Duom Nil'Erg en est un.	A	N	A	L	Y	S	T	E					
Page 52, Duom Nil'Erg écrit avec.	P	L	U	M	E								
Dont on ne peut estimer la valeur.	I	N	E	S	T	I	M	A	B	L	E		
Sans faire payer.	G	R	A	T	U	I	T	E	M	E	N	T	
C'est l'appareil qui testera Camille.	S	C	I	N	T	I	L	L	E	U	R		
Attaque massive.	O	F	F	E	N	S	I	V	E				
Les parents d'Eliwan durent les combattre.	S	E	N	T	I	N	E	L	L	E	S		
Plein de dangers.	P	E	R	I	L	L	E	U	X				
Piège où on attend l'adversaire.	E	M	B	U	S	C	A	D	E				
Arme utilisée par le chevalier	H	A	C	H	E								
Camille en déclenche un par la pensée.	O	R	A	G	E								

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Résumons-nous. Relie

Duom Nil'Erg	•	• sentinelle rebelle
Elicia	•	• guerrier protecteur de l'empire
Eléa Ril'Morienva	•	• envahisseurs du Nord
Edwin Till'Illan	•	• grande ville
Alines	•	• monstres hostiles à l'empire
Raïs	•	• père de Camille
Al-Vor	•	• royaume menacé d'invasion
Altan Gil'Sayan	•	• analyste
Al-Poll	•	• mercenaires amis
Gwendalavir	•	• mère de Camille
Bjorn Wil'Wayard	•	• lieu de captivité des sentinelles
Sil'Afian	•	• chevalier
Al-Jeit	•	• pirates du Sud
Ts'liches	•	• capitale de l'empire
Hans et Maniel	•	• empereur

LA QUÊTE D'ELIWAN 1

Résumons-nous. Relie

