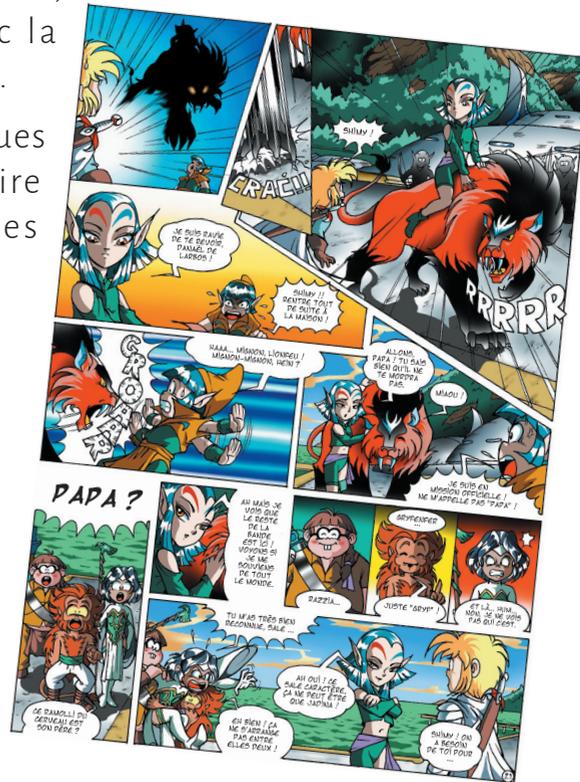




Les textes de cette planche de bande dessinée ont été effacés. Inventez l'histoire de cet extrait, en écrivant de nouveaux dialogues

Comparez-la ensuite avec les versions de vos camarades, puis enfin avec la planche originale.

Quelles remarques pouvez-vous faire entre toutes ces versions ?



# 48H BD Atelier N°2 UN VOYAGE DANS LE TEMPS



Choisissez un personnage et imaginez à quoi il ressemblerait à un autre âge : bébé, enfant, adolescent, adulte ou très âgé. Apparaît-il à côté de membres de sa famille dans l'album ? Remarquez-vous des points communs avec ses frères et sœurs, ou avec ses proches d'une autre génération ?

Dad et sa fille Panda, enfant puis adolescente

Dad, Nob, Dupuis, 2017



48H  
BD

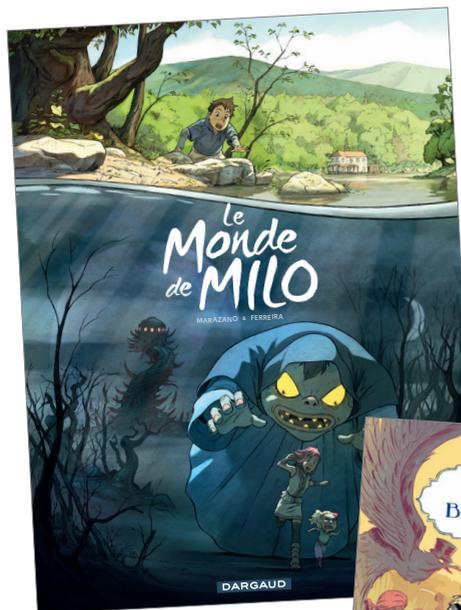
## Atelier N°4 UN COSTUME SUR MESURE

Préparez en groupe une liste de plusieurs héros, et identifiez leurs traits de caractère. Selon vous, lequel a la personnalité la plus proche de la vôtre ?

Vous pouvez aussi vous inspirer des héroïnes et héros de la sélection des 48H BD.

Dessinez-vous ensuite avec le costume du personnage choisi.

Enfin, amusez-vous à ce jeu des ressemblances en famille, ou bien en l'appliquant à quelques camarades de votre classe.



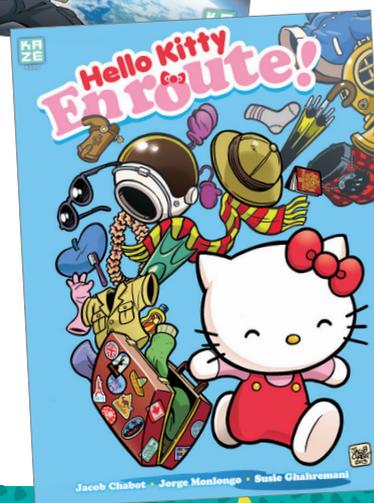
48H  
BD

## Atelier N°5 RÉSUMONS-NOUS...

Lisez attentivement une bande dessinée. Essayez ensuite de résumer l'histoire en une seule planche de bande dessinée.

Vous pouvez, au choix, redessiner des cases existantes ou bien en inventer de nouvelles.

Comparez ensuite votre version avec celles de vos camarades.



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



# 48H BD

## Atelier N°6 LE JOUR ET LA NUIT



Musnet : la souris de Monet, Kickliy, Dargaud, 2017

Dans différents albums, observez les couleurs généralement utilisées pour traduire les différents moments d'une journée et/ou d'une saison.

Reproduisez ensuite en noir et blanc une case qui vous plaît. Photocopiez votre dessin en trois exemplaires.

En vous inspirant de vos observations, mettez en couleur cette case avec trois ambiances de votre choix : aurore, midi, coucher de soleil, nuit, sous la pluie, sous la neige...

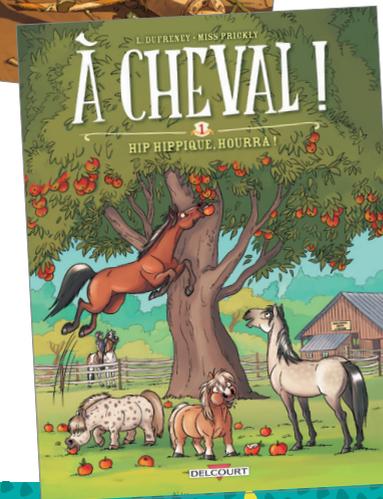
# 48H BD

## Atelier N°7 DE LA PLANCHE AUX PLANCHES



Jouez un passage de l'histoire d'une bande dessinée, comme si vous étiez sur une scène de théâtre. Vous pouvez incarner chacun un personnage, en lisant les bulles à tour de rôle.

Pensez à bien donner les intonations indiquées dans les bulles, n'oubliez pas les éventuelles onomatopées et tentez d'imiter au mieux les attitudes physiques de chacun des personnages.



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :







Photocopiez d'abord trois à cinq pages d'un album, comics ou manga.

Découpez ensuite toutes les cases de ces différentes pages, et mélangez-les.

Maintenant, reconstituez une nouvelle histoire aussi cohérente que possible, comme vous joueriez avec les lettres d'un mot pour en créer un nouveau.

Vous pouvez aussi déterminer le début et la fin de l'histoire en piochant deux cases au hasard.





Musnet : la souris de Monet, Kickliy, Dargaud, 2017

Ces fiches d'activités sont proposées par l'association 48H BD, et les éditeurs partenaires de la manifestation :



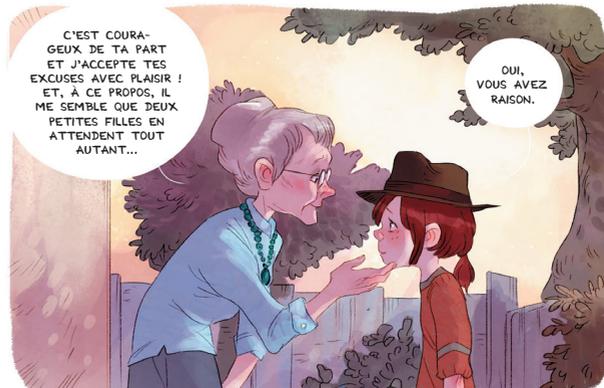
Les filles au chocolat, Raymond Sébastien (scénario), Véronique Grisseaux (dessin), Éditions Jungle, 2017







... POUR CE QUE JE VOUS AI FAIT. JE RÉALISE QUE JE N'AI PAS ÉTÉ TRÈS SIMPA AVEC VOUS ET JE REGRETTE.



- Madame Desjardine
- Erica et Line
- Maman



- Madame Desjardine
  - Erica et Line
  - Maman
- Elle ne rentre que ce soir, j'ai tout l'après-midi !*



JE N'EN AI PAS POUR LONGTEMPS, LES FILLES!



PTU!



HAN!



ET VOILÀ!



DEMAIN, JE M'OCCUPERAI DES MEUBLES.



RAAAH! C'EST QUOI CE BAZAR??

PARFOIS, JE ME DEMANDE VRAIMENT SI L'HOMME VA EN PROGRESSANT...



TU SAIS, QUAND J'AVAIS TON ÂGE, JE ME DÉBOUILLAIS PAS MAL AU BASKET!



HOP! FAUTES D'INATTENTION, JE PIQUE LA BALLE!  
HÉ!



DRIBBLE ARRIÈRE!



ENTRE LES JAMBES...



ROULÉ-BOULÉ!



HOP!  
REPRISE DE DRIBBLE!



JE CHARGE!



PUF!  
PUF!



SMASH!



DUNK!



HÉ HÉ! J'AI PAS...

PUF!  
PUF!

...PERDU TANT QUE ÇA!

PUF!

BIEN MAINTENANT QUE TU T'ES ENTRAÎNÉ SUR LE TERRAIN DES BABYS...

...ON PEUT PEUT-ÊTRE ALLER JOUER SUR LE VRAI.

